

## **ABSTRAK**

Personalisasi sangat penting dalam setiap pembelajaran, personalisasi merupakan suatu perubahan dalam metode dan cara mengajar sesuai dengan kemajuan ilmu pengetahuan dan ilmu teknologi. Melakukan berbagai perubahan dan modifikasi dalam pengajaran untuk menggapai pendidikan yang efektif. Inovasi teknologi yang semakin berkembang pesat dalam masa revolusi industri sekarang, yang merupakan suatu metode generasi baru belajar dengan cara untuk memberikan pendidikan kepada pelajar secara efektif sudah berubah. Alur Penelitian adalah konsep atau gambaran dari penelitian yang akan dilakukan. Metode yang digunakan pengembangan sistem ini adalah metode ADDIE. Metode ADDIE ini merupakan singkatan dari Analyze, Design, Development, Implementation, Evaluation. Tahap ini berisi tentang hasil implementasi dari analisis serta perancangan yang telah dibuat, sistem yang dihasilkan ini apakah sudah sesuai ataupun sudah memenuhi dengan kebutuhan pengguna ataupun belum. Adapun untuk menjalankan aplikasi ini diperlukan adanya koneksi internet. Berdasarkan latar belakang serta pembahasan pada bab-bab sebelumnya maka dapat diambil kesimpulan bahwa : Untuk mengetahui peningkatan personalisasi pembelajaran menggunakan mobile aplikasi pada siswa di Kota Metro. Untuk mengetahui peningkatan gaya belajar dalam menggunakan mobile aplikasi pada siswa di Kota Metro.

**Kata Kunci:** Personalisasi, Gaya Belajar, Metode ADDIE

***ABSTRACT***

## PRAKATA

Bismillahirrahmannirahiim,

*Alhamdulillah* atas segala nikmat iman, islam, kesempatan, serta kekuatan yang telah diberikan Allah SWT sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan “Peningkatan Personalisasi Pembelajaran Menggunakan Mobile Aplikasi Gaya Belajar Pada Siswa Di SMK Negeri 3 Metro”. Penulis sangat menyadari bahwa skripsi ini tidak akan terselesaikan dengan baik tanpa adanya bantuan, bimbingan, doa, serta dukungan baik secara material maupun non material. Oleh karena itu, dengan segala ketulusan hati penulis menyampaikan ucapan terima kasih sebanyak-banyaknya kepada:

1. Bapak RZ Abdul Aziz, S.T., M.T., Ph.D selaku Rektor Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya.
2. Bapak Dr. Muhammad Said Hasibuan, S.Kom., M.Kom selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya.
3. Ibu Dr. Chairani, S.Kom., M.Eng selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika.
4. Bapak Dr. Muhammad Said Hasibuan, S.Kom., M.Kom selaku dosen pembimbing skripsi atas waktu, ilmu, saran, motivasi, dan senantiasa membimbing penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
5. Dosen-dosen pengajar khususnya di jurusan Teknik Informatika IIB Darmajaya.
6. Ayah, Ibu, dan Adik tercinta yang selalu memberikan dukungan, doa, semangat, dan kasih sayang tanpa ada batas kepada saya.
7. Keluarga besarku yang tidak dapat ku sebutkan satu persatu, terima kasih atas dukungan dan doa untukku.
8. Seluruh teman-teman semua jurusan di IIB darmajaya angkatan 2019, 2020, dan 2021 khususnya jurusan Teknik Informatika, dan yang telah bersedia berproses bersama saya yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu, semoga hubungan baik kita selama ini terus selalu terjalin.
9. Almamaterku Tercinta Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya yang selama ini telah menjadi media bagiku untuk menggali ilmu.

10. Semua pihak yang membantu dalam menyelesaikan skripsi ini yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu.

Dengan segala keterbatasan, saya menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam penyusunan skripsi ini. Untuk itu saran dan kritik yang sifatnya membangun dari semua pihak sangat saya harapkan demi perbaikan dan peningkatan skripsi ini.

Semoga Allah SWT menilai ibadah yang penulis kerjakan dan senantiasa membimbing kita ke jalan yang diridhoi-Nya. *Aamiin.*

Bandar Lampung, 9 Oktober 2024

**M. Rizko Maulana**  
**NPM. 1911010056**