

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iv
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
RIWAYAT HIDUP.....	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
MOTTO.....	xi
INTISARI.....	xii
ABSTRACT.....	xiii
DAFTAR ISI.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR TABEL.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Ruang Lingkup Permasalahan.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Destinasi Wisata.....	5
2.2 Android.....	5
2.3 Algoritma haversine Formula.....	6
2.4 Flutter.....	6
2.5 Laravel.....	7
2.6 Mysql.....	8
2.7 Use Case Diagram.....	8
2.8 Activity Diagram.....	9
2.9 Entity Relationship Diagram.....	10
2.10 Waterfall.....	11
2.11 Black Box Testing.....	12
2.12 Penelitian Terkait.....	12
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	15
3.1 Alur Penelitian.....	15
3.2 Pengumpulan Data.....	15

3.3 Alat dan Bahan.....	16
3.3.1 Alat.....	16
3.3.2 Bahan.....	16
3.4 Studi Literatur.....	17
3.5 Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	17
3.5.1 Analisa Kebutuhan.....	17
3.5.2 Desain Sistem.....	19
3.5.3 Penulisan Code Program.....	31
3.5.4 Pengujian.....	32
3.6 Penulisan Laporan Akhir.....	32
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	33
4.1 Perhitungan Algoritma Haversine.....	33
4.2 Implementasi.....	38
4.3 Unit Test.....	47
4.4 Kelebihan Dan Kekurangan Aplikasi.....	49
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	50
5.1 Kesimpulan.....	50
5.2 Saran.....	50
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	