

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah, D. (2016). Pengembangan wisata bahari di pesisir pantai Teluk Lampung. *Jurnal Destinasi Kepariwisata Indonesia*, 1(1), 45-66.
- Astuti, P. (2018). Penggunaan metode Black Box Testing (Boundary Value Analysis) pada sistem akademik (SMA/SMK). *Faktor Exacta*, 11(2), 186-195.
- Epalapiza, E., & Mirza, A. H. (2019). Destinasi pariwisata dan sarana publik berbasis Android menggunakan metode Haversine pada Kabupaten Musi Banyuasin. In *Bina Darma Conference on Computer Science (BDCCS)* (Vol. 1, No. 3, pp. 795-800).
- Fauzi, A., Pernando, F., & Raharjo, M. (2018). Penerapan metode Haversine formula pada aplikasi pencarian lokasi tempat tambal ban kendaraan bermotor berbasis mobile Android. *Jurnal Teknik Komputer*, 4(2), 56-63.
- Fauzan, R., Siahaan, D., Rochimah, S., & Triandini, E. (2021). A different approach on automated use case diagram semantic assessment. *International Journal of Intelligent Engineering and Systems*.
- Hermawan, H. (2017). Pengembangan destinasi wisata pada tingkat tapak lahan dengan pendekatan analisis SWOT. *Jurnal Pariwisata*, 4(2), 64-74.
- Hidayati, R., & Mutiah, N. (2022). Penerapan metode Haversine formula pada pencarian lokasi fasilitas kesehatan terdekat. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 6(1), 278-286.
- Irvansyah, F., Setiawansyah, S., & Muhaqiqin, M. (2020). Aplikasi pemesanan jasa cukur rambut berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Infrastruktur Teknologi Informasi*, 1(1), 26-32.
- Kurniawan, H., Apriliah, W., Kurniawan, I., & Firmansyah, D. (2020). Penerapan metode waterfall dalam perancangan sistem informasi penggajian pada SMK Bina Karya Karawang. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 14(4), 159-169.
- Latifah, K., & Mukaroh, E. N. (2021). Rancang bangun sistem informasi pariwisata berbasis web sebagai media promosi pada Kabupaten Lampung Barat. *Cyberarea.id*, 1(3).
- Maulana, A., Solichin, A., & Syafrullah, M. (2018). Penerapan metode Haversine pada sistem informasi geografis untuk penentuan lokasi pembangunan

menara telekomunikasi pada Kota Tangerang. *Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE)*, 4(1), 45-51.

Nata, A. W. K., Suyadnya, I. M. A., & Khrisne, D. C. (2022). Rancang bangun aplikasi komunitas mendongeng berbasis Android. *Jurnal SPEKTRUM*, 9(1).

Nugroho, A., Jumardi, R., & Ramadhania, N. F. (2020). Penerapan metode Haversine formula untuk penentuan titik kumpul pada aplikasi tanggap bencana. *Metik Jurnal*, 4(2), 69-75.

Nisar, N., Wasilah, W., Arfida, S., & Almani, T. (2020, December). Implementation of Android-based system through Haversine methods for baby care services. In *Proceeding International Conference on Information Technology and Business* (pp. 197-201).

Prasetyo, D., & Hastuti, K. (2015). Penerapan Haversine formula pada aplikasi pencarian lokasi dan informasi gereja Kristen di Semarang berbasis mobile. *Skripsi Tek. Inform. Univ. Dian Nuswantoro*.

Ramaputra, F. A. (2022). Penerapan model waterfall pada pengembangan aplikasi pengajuan bantuan sosial berbasis web. *Syntax*, 11(02), 34-45.

Rohmatulloh, Y. M. I., Herlambang, B. A., & Wibowo, S. (2022). Implementasi algoritma Haversine formula pada aplikasi Sadewa (sistem informasi destinasi wisata) Kota Salatiga berbasis Android. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIKOMSiN)*, 10(1), 9-14.

Sadali, M., & Putra, Y. K. (2020). Sistem informasi berbasis web SMA Al-Mukhtariyah Mamben Lauk berbasis PHP dan MySQL dengan framework CodeIgniter. *Infotek: Jurnal Informatika dan Teknologi*, 3(1), 79-83.

Sapta, Z. (2018, November). Sistem informasi geografis pariwisata provinsi Lampung berbasis web. In *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya* (Vol. 1, No. 1, pp. 442-448).

Setiyo, M. D., & Wibowo, S. (2018, November). Sistem informasi geografis tempat penting Pantura Tegal-Semarang (SIG TEPI Pantura Terang) berbasis web. In *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komputer (SENATIKOM)*.

Sulaiman, N., Ahmad, S. S. S., & Ahmad, S. (2019). Logical approach: Consistency rules between activity diagram and class diagram. *International Journal on Advanced Science, Engineering and Information Technology*, 9(2), 552-559.

- Tinambunan, M., & Sintaro, S. (2021). Aplikasi Restfull pada sistem informasi geografis pariwisata Kota Bandar Lampung. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(3), 312-323.
- Winoto, S., Fadlil, A., & Umar, R. (2020). Penerapan Haversine formula pada penerimaan peserta didik baru jalur zonasi. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 4(1), 103-109.
- Yulianto, Y., Ramadiani, R., & Kridalaksana, A. H. (2018). Penerapan formula Haversine pada sistem informasi geografis pencarian jarak terdekat lokasi lapangan futsal. *Inform. Mulawarman J. Ilm. Ilmu Komput*, 13(1), 14.
- Kurniawan, H., Apriliah, W., Kurniawan, I., & Firmansyah, D. (2020). Penerapan metode waterfall dalam perancangan sistem informasi penggajian pada SMK Bina Karya Karawang. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 14(4), 159-169.
- Hidayati, R., & Mutiah, N. (2022). Penerapan metode Haversine formula pada pencarian lokasi fasilitas kesehatan terdekat. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 6(1), 278-286.