

ABSTRAK

AUGMENTED REALITY OBJEK 3D IKON PROVINSI LAMPUNG MENGUNAKAN METODE MARKER BASED TRACKING BERBASIS ANDROID

Oleh:

Agung Prima Singgih

2011010087

agungprimasinggih@gmail.com

Provinsi Lampung memiliki beberapa ikon khas yang membuatnya berbeda dari provinsi lain yang ada di Indonesia. Selama ini pengenalan ikon dari provinsi Lampung kepada masyarakat hanya melalui internet dan brosur sehingga dinilai kurang efektif serta informasi yang didapatkan pengguna mengenai ikon dari provinsi Lampung hanya sebatas tulisan, gambar dan video saja yang menjadikan masyarakat kurang informasi detail mengenai bentuk dari ikon tersebut. Data pada penelitian ini dikumpulkan dengan menggunakan beberapa metode, yaitu Observasi dan Studi Pustaka dan metode pengembangan multimedia yang digunakan yaitu dengan metode MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*). Hasil penelitian ini adalah aplikasi ini bisa berjalan di semua smartphone android dengan minimal versi android 6.0 atau Marshmallow. Aplikasi ini dapat berfungsi dengan baik yaitu menampilkan objek 3D ikon yang ada di provinsi Lampung dengan baik dan dapat menampilkan informasi dan suara dengan jelas.

***kata kunci : Lampung, MDLC(Multimedia Development Life Cycle), Android,
Ikon***

ABSTRACT

AUGMENTED REALITY 3D OBJECT ICONS OF LAMPUNG PROVINCE USING METHOD MARKER BASED TRACKING BASED ANDROID

By:

Agung Prima Singgih

2011010087

agungprimasinggih@gmail.com

Lampung Province has several distinctive icons that make it different from other provinces in Indonesia. So far, the introduction of icons from Lampung province to the public is only through the Internet and brochures so it is considered less effective and the information that users get about the icons of Lampung province is only limited to text, images, and videos which makes people lack detailed information about the shape of the icon. This research was collected using several methods, namely: Observation and Literature Study and the Multimedia Development Method used is the MDLC (Multimedia Development Life Cycle) method. The results of this study were that this application could run on all Android smartphones with a minimum version of Android 6.0 or Marshmallow. This application could function well, namely displaying 3D objects of icons in the province of Lampung, and could display information and sound clearly.

Key words: Lampung, MDLC(Multimedia Development Life Cycle), Android,
Icon