

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol <i>Use Case</i> diagram.....	10
Tabel 2. 2 Simbol <i>Activity Diagram</i>	12
Tabel 2.3 Penelitian Terdahulu	13
Tabel 4.1 Spesifikasi Perangkat pengujian	31
Tabel 4.2 Hasil Pengujian Kinerja <i>Loading</i> Aplikasi	32
Tabel 4.3 Hasil Pengujian <i>Interface</i> Aplikasi	33
Tabel 4.4 Hasil Pengujian Kamera AR.....	35
Tabel 4.5 Hasil Pengujian Fungsi Tombol.....	39

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Vuforia	6
Gambar 2.2 Unity	7
Gambar 2.3 Blender	7
Gambar 2.4 Tahapan MDLC.....	8
Gambar 3.1 <i>Use Case Diagram</i>	18
Gambar 3.2 <i>Activity Diagram</i> Mulai.....	18
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram Marker</i>	19
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram</i> Petunjuk.....	19
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> tentang	20
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Keluar	20
Gambar 3.7 Rancangan Menu Utama	21
Gambar 3.8 Rancangan Menu Mulai	22
Gambar 3.9 Rancangan Menu Informasi	22
Gambar 3.10 Rancangan Menu <i>Marker</i>	23
Gambar 3.11 Rancangan Menu Petunjuk.....	23
Gambar 3.12 Rancangan Menu Tentang.....	24
Gambar 3.13 Pembuatan Aset Aplikasi	24
Gambar 3.14 Pembuatan Audio	25
Gambar 3.15 Pembuatan Objek 3D	25
Gambar 3.16 Proses Pembuatan Tampilan Aplikasi.....	26
Gambar 3.17 Proses Penggabungan Objek 3D dan Audio	26
Gambar 4.1 Tampilan Menu Utama.....	28
Gambar 4.2 Tampilan Menu Mulai.....	29
Gambar 4.3 Tampilan Menu Informasi.....	29
Gambar 4.4 Tampilan Menu <i>Marker</i>	30
Gambar 4.5 Tampilan Menu Petunjuk	30
Gambar 4.6 Tampilan Menu Tentang	31