

## DAFTAR PUSTAKA

- Achmad Dayari & Alwin Subarkah. (2024). PENGARUH FLYER PROMOSI TERHADAP MINAT BELI APARTEMEN GUNUNGPUTRI BOGOR. *JURNAL Dasarrupa: Desain dan Seni Rupa*, 5(3), 16–21. <https://doi.org/10.52005/dasarrupa.v5i3.172>
- Adrianti, F. F. A., Suhartini, S., & Khoir, V. I. M. (2023). *INDAHNYA PESONA KEBUDAYAAN LAMPUNG*.
- Amalia, R. N., Dianingati, R. S., & Annisaa', E. (2022). Pengaruh Jumlah Responden terhadap Hasil Uji Validitas dan Reliabilitas Kuesioner Pengetahuan dan Perilaku Swamedikasi. *Generics: Journal of Research in Pharmacy*, 2(1), 9–15. <https://doi.org/10.14710/genres.v2i1.12271>
- Angelia, P., Karnadi, H., Sn, M., & Yulianto, Y. H. (n.d.). *PERANCANGAN BUKU JAJAN PASAR KABUPATEN TOLITOLI, SULAWESI TENGAH*.
- Aryanto, H., & Oemar, E. A. B. (2024). *PENGEMBANGAN MODUL MATA KULIAH DESAIN KOMUNIKASI VISUAL I BERBASIS MEDIA DI PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL. 20*.
- Budinugroho, G., & Islam, M. A. (2023). *PERANCANGAN BUKU ILUSTRASI INFOGRAFIS SEJARAH KONSOL VIDEO GAME ERA 1980-AN DAN 1990-an. 4(3)*.
- Darmawan, H. S., & Daniar, A. (2023). *Perancangan Ilustrasi Cover Majalah Anak KB Aisyiyah Volume 05 dengan Tema “Liburan Menyenangkan.” 05*.
- Erri Wahyu Puspitarini, D. W. P., A. Prasita Nugroho,. (2016). *GAME EDUKASI BERBASIS ANDROID SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN UNTUK*

- ANAK USIA DINI. *J I M P - Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, 1(1).  
<https://doi.org/10.37438/jimp.v1i1.7>
- Firdhiana, S., & Anggapuspa, M. L. (2021). *PERANCANGAN BUKU ILUSTRASI MENGENAL JAJANAN KHAS KOTA PROBOLINGGO SEBAGAI MEDIA EDUKASI ANAK USIA 6 – 12 TAHUN*. 3(1).
- Iswanto, R. (2023). Perancangan Buku Ajar Tipografi. *Nirmana*, 23(2), 123–129.  
<https://doi.org/10.9744/nirmana.23.2.123-129>
- Kurniawati, D. W. (2023). *PERANCANGAN ILUSTRASI BUKU SERUKAN (SERI RUKUN IMAN) SEBAGAI MEDIA PENGENALAN KEIMANAN UNTUK ANAK USIA DINI*.
- Moussadecq, A., Darmawan, A., & Pratama, Y. A. (2022). The Design of Visual Identity and Corporate Identity Faraz Cashews in Padang. *IMAGINARY*, 1(1), 1–9. <https://doi.org/10.51353/jim.v1i1.673>
- Mujahidah, A. N., Djirong, A., & Arifin, I. (2021). *PERANCANGAN BUKU ILUSTRASI PENGENALAN JAJANAN TRADISIONAL KHAS SULAWESI SELATAN DI KOTA MAKASSAR*. x.
- Pratama, R. J., & Yasa, I. N. M. (2020). Perancangan Buku Ilustrasi Sebagai Media Informasi Tentang Stres. *Jurnal SASAK : Desain Visual dan Komunikasi*, 2(2), 59–66. <https://doi.org/10.30812/sasak.v2i2.864>
- Putri, A. E. (2019). EVALUASI PROGRAM BIMBINGAN DAN KONSELING: SEBUAH STUDI PUSTAKA. *JBKI (Jurnal Bimbingan Konseling Indonesia)*, 4(2), 39. <https://doi.org/10.26737/jbki.v4i2.890>

- Putri, M. T. G., & Purnengsih, I. (2023). Gaya Visual Nusantara dalam Media Cover Komik Sangkuriang Karya R. A. Kosasih. *Jurnal Desain*, 10(3), 605. <https://doi.org/10.30998/jd.v10i3.16890>
- Rifda, A. (2022, March 22). 11 Arti Warna dalam Psikologi dan Filosofinya. *Best Seller Gramedia*. <https://www.gramedia.com/best-seller/arti-warna-dalam-psikologi-dan-filosofinya/>
- Rozi, F., & Siti Rahayu, S. (2022). Implementasi Media Gambar Ilustrasi Naturalis dalam Meningkatkan Konsentrasi Belajar Anak. *MANAZHIM*, 4(2), 505–516. <https://doi.org/10.36088/manazhim.v4i2.1924>
- Saflitha, W., Wahyuni, S., & Siregar, A. H. (2023). *Membangun Minat Baca Anak Usia Dini Dengan Menggunakan Buku Cerita Bergambar*. 1(3).
- Sari, T. V. N., Nofriyadi, R., Ardiansyah, A. S., & Winda. (2023). *Eksplorasi Kue Tradisional Lampung sebagai Inovasi Bahan Ajar Etnomatematika pada Materi Bangun Ruang*. 3.