

BAB IV

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian

Hasil Penelitian ini menjelaskan mengenai hasil dan implementasi program dari berbagai tahapan yang telah dirancang sebelumnya. Dalam proses pembuatan e-modul interaktif pengenalan toolkit teknik komputer dan jaringan.

4.1.1 Halaman Splash Screen

Halaman splash screen adalah tampilan yang akan muncul ketika aplikasi di buka, Interface aplikasi splash screen dapat dilihat pada gambar 4.1 dibawah ini :



Gambar 4. 1 Tampilan Splash Screen

4.1.2 Halaman utama

Halaman utama digunakan oleh user untuk melaksanakan step menu yang ada pada e – modul interaktif, dengan mengeklik menu yang terdapat di menu utama. Gambar 4.2 dibawah ini merupakan tampilan halaman utama.

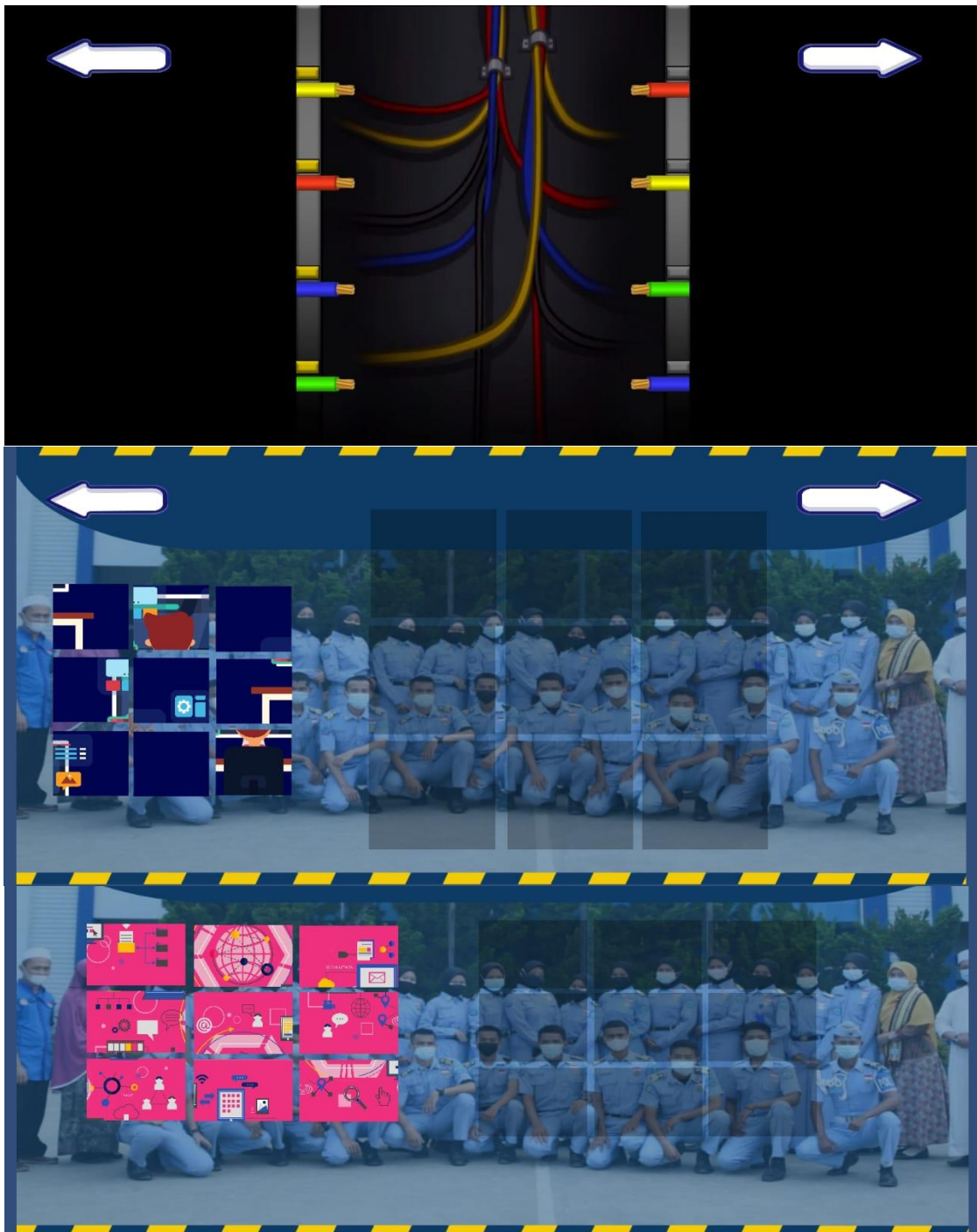


Gambar 4. 2 Tampilan Menu Utama

4.1.3 Halaman pre test

Halaman pre test ini digunakan untuk menentukan parameter keberhasilan yang hendak dicapai oleh user dan memberikan kemudahan dalam melihat topik pembahasan yang akan dibahas. Gambar 4.3 dibawah ini merupakan tampilan halaman pre test.





Gambar 4. 3 Tampilan Pre Test

4.1.4 Halaman materi

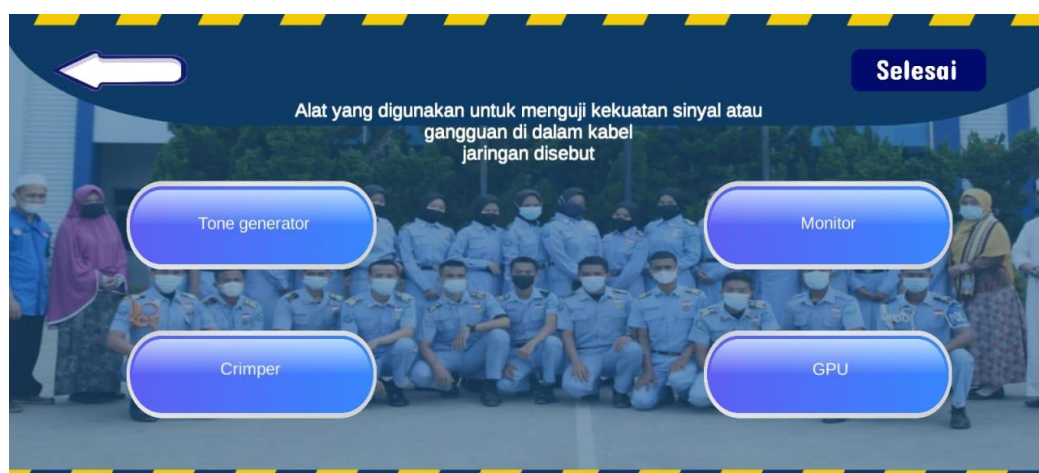
Halaman materi merupakan halaman kedua e – modul interaktif dan didalam halaman materi terdapat 2 pilihan untuk menuju ke didalam materi toolkit jaringan serta materi toolkit komputer. Gambar 4.4 dibawah ini merupakan Tampilan halaman materi.

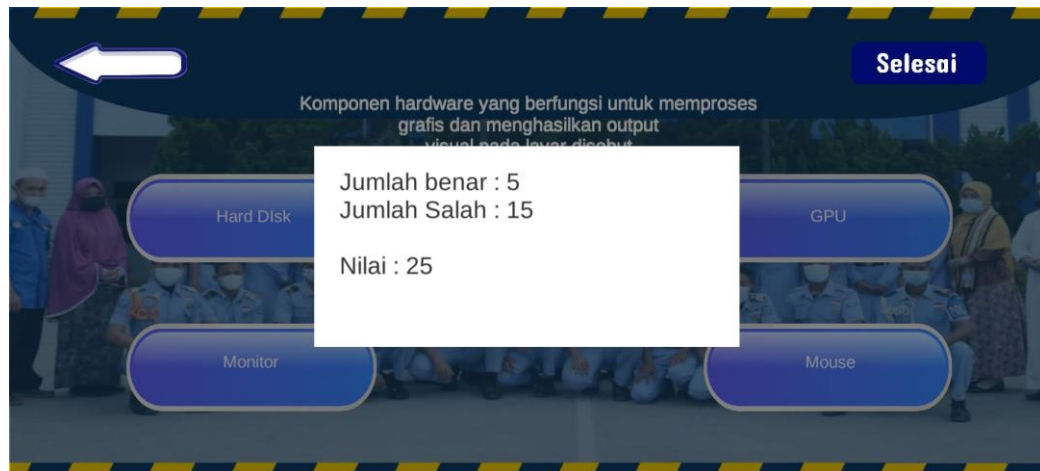


Gambar 4. 4 Tampilan Materi

4.1.5 Halaman post test

Halaman post test merupakan halaman mengukur tingkat pemahaman dan kemampuan user setelah mereka menyelesaikan materi pembelajaran terkait. Gambar 4.5 dibawah ini merupakan tampilan halaman post test.





Gambar 4. 5 Tampilan Post Test

4.1.6 Halaman Biodata

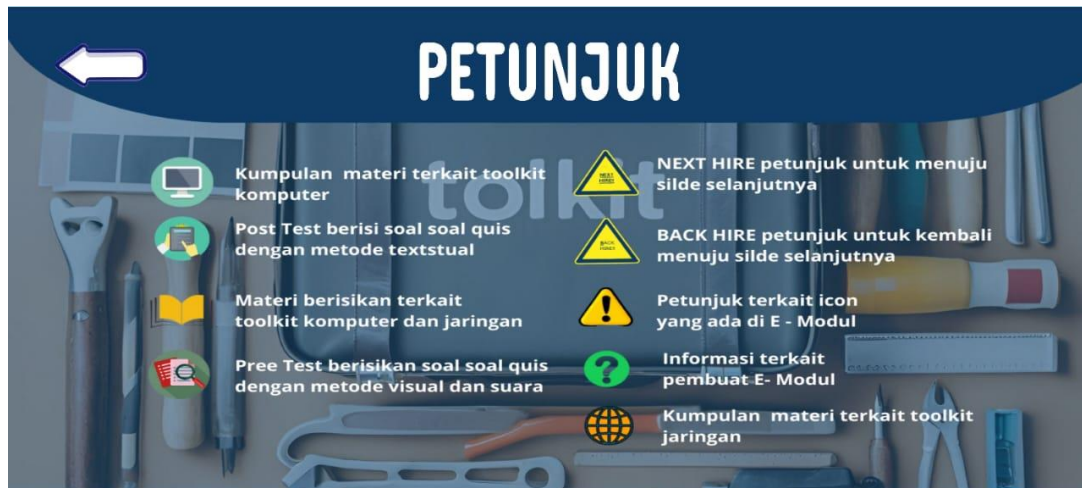
Halaman biodata merupakan halaman yang menerangkan Riwayat dan informasi dari pembuat e-modul ini.



Gambar 4. 6 Tampilan Biodata

4.1.7 Halaman Petunjuk Ikon

Halaman petunjuk icon merupakan halaman informasi penggunaan icon pada e-modul ini.



Gambar 4. 7 Halaman Petunjuk

4.2 Kelebihan dan Kekurangan

Terdapat kelebihan dan kekurangan pada E- Modul Pengenalan Toolkit Teknik Komputer dan Jaringan Studi Kasus SMK Negeri 6 Bandar Lampung.

4.2.1 Kelebihan

1. Dapat memberikan informasi kepada setiap calon Siswa/i yang melihat E- Modul ini.
2. Dapat diulang-ulang bila perlu untuk menambah kejelasan terakait materi.
3. Tidak membutuhkan koneksi internet dalam mengakses E- Modul ini.

4.2.2 Kekurangan

1. Materi yang diberikan hanya terkait toolkit komputer dan jaringan.
2. Tidak adanya karakter animasi pada E- Modul ini.
3. Isi dalam E- Modul hanya menampilkan animasi 2D