

**PENGEMBANGAN GAME ADVENTURE SEBAGAI MEDIA
PEMBELAJARAN PEMROGRAMAN DASAR DENGAN ENGINE
GODOT**

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Mencapai Gelar
SARJANA KOMPUTER
Pada Program Studi Teknik Informatika
Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya



Diajukan oleh:
Muchammad Fatih Naufal
2011010129

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA
BANDAR LAMPUNG

2024