

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur saya ucapkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan segenap rahmat dan hidayah-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan laporan skripsi yang berjudul “Pengembangan Game Adventure Sebagai Media Pembelajaran Pemrograman Dasar Dengan Engine Godot”. Skripsi ini disusun sebagai persyaratan untuk memperoleh Gelar Sarjana Komputer (S.Kom) pada program studi Teknik Informatika di Institut Informatika & Bisnis Darmajaya.

Seiring Syukur Atas Berkat dan Rahmat dari Tuhan Yang Maha Esa. Saya sebagai penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang saya persembahkan kepada:

1. Ibu saya tercinta Ibu Rumi Astuti. Terimakasih selalu memberikan berbagai masukan dan nasihat yang baik serta memberikan support yang lebih untuk setiap kelancara dari masalah yang diterima.
2. Bapak saya, Bapak Bazar Repli. Terimakasih atas segala keringat, tenaga, doa dan terus menyemangati tanpa henti hingga sampai ke jenjang sarjana.
3. Terima kasih yang sebesar-besarnya saya sampaikan kepada Ibu Dosen Pembimbing, Ibu Siti Nur Laila, S.Kom., M.T.I., yang telah memberikan waktu, tenaga, dan pikiran untuk membantu dalam setiap masalah yang ditemui.
4. Terimakasih Seluruh, Teman-Teman yang telah membantu saya, telah percaya agar saya mampu menyelesaikan aplikasi game ini.

Bandar Lampung, 07 November 2024



Muchammad Fatih Naufal

NPM. 2011010129