

## Abstrak

### Media Pembelajaran Sejarah Kelas 1 SMP Widya Dharma Berbasis Mobile

Oleh:

**Friska Antia Teresa Dabukke**

[Friskateresa18@gmail.com](mailto:Friskateresa18@gmail.com)

Dalam konteks perkembangan pendidikan, teknologi informasi dan komunikasi (TIK) memainkan peranan penting dalam meningkatkan efektivitas proses belajar mengajar, terutama bagi generasi milenial dan Z yang tumbuh dalam lingkungan yang dipengaruhi secara signifikan oleh teknologi. Pembelajaran sejarah, sebagai bagian integral dari kurikulum, menawarkan tantangan tersendiri dalam menjaga minat dan pemahaman siswa, terutama di kelas 1 SMP Widya Dharma yang seringkali menghadapi keterbatasan media pembelajaran yang bersifat konvensional dan terbatas. Dibutuhkan sebuah inovasi baru dalam menyampaikan pelajaran sejarah dalam bentuk animasi yang akan memberikan kesan lebih menarik pada siswa.

Adapun metode yang di gunakan dalam pengembangan media pembelajaran ini yaitu metode Addie, metode ADDIE merupakan singkatan yang mengacu pada proses-proses utama dari proses pengembangan sistem pembelajaran yaitu *analysis* (analisis), *design* (desain), *development* (pengembangan) dan *Evaluation* (evaluasi). Sehingga diharapkan dapat memperkaya pengalaman belajar siswa. Pembuatan animasi 2D Media Pembelajaran Sejarah Kelas 1 SMP Widya Dharma Berbasis Mobile ini untuk menyajikan materi sejarah secara lebih menarik, mudah dipahami, dengan menggunakan teknik *Motion Graphics*.

Hasil penelitian ini berupa media pembelajaran berbasis mobile yang inovatif dengan menggunakan video animasi, yang menerapkan metode Addie dalam pengembangan sistem dan teknik *Motion Graphics* dalam pembuatan video animasi.

**Kata kunci**— Media pembelajaran, sejarah, teknologi informasi minat belajar, pemahaman siswa, pembelajaran berbasis mobile.

## ABSTRACT

### A HISTORY SUBJECT MOBILE-BASED LEARNING MEDIA FOR GRADE 1 AT WIDYA DHARMA JUNIOR HIGH SCHOOL

By:

**FRISKA ANTIA TERESA DABUKKE**

e-mail: Friskateresa18@gmail.com

In the context of educational development, information and communication technology (ICT) plays an important role in improving the effectiveness of the teaching and learning process. It plays an important role in improving the effectiveness of the teaching and learning process, especially for millennials and Z-generations who grow up in an environment that is significantly influenced by technology. History learning, as an integral part of the curriculum, offers its challenges in maintaining student interest and understanding, especially in grade 1 of Widya Dharma Junior High School which often faces limitations of conventional learning media. An innovation needed in delivering history lessons in animation that was more attractive to students. The method used was the Addie method, the ADDIE method is an abbreviation that refers to the main processes of the learning system development process, namely analysis, design, development, analysis, and evaluation. So it was expected to enrich the learning experience of students. Made 2D animation of Mobile-based Class 1 Widya Dharma Junior High School History Learning Media used to present historical material in a more interesting, easy-to-understand, and using motion graphics techniques. The results of the research were innovative mobile-based learning media using animated videos.

Keywords: Learning Media, Information Technology, Student Understanding, Mobile-Based Learning.

