

**IMPLEMENTASI ANIMASI 3D SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN  
DASAR MENGGUNAKAN *SKATEBOARD***

**SKRIPSI**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk mencapai gelar

**SARJANA KOMPUTER**

Pada

Program Studi Teknik Informatika

Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya



Disusun oleh:

**Rizki Maulana**

**2011010102**

**TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA  
BANDAR LAMPUNG**

**2024**