

**IMPLEMENTASI ANIMASI 3D SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN
DASAR MENGGUNAKAN *SKATEBOARD***

SKRIPSI

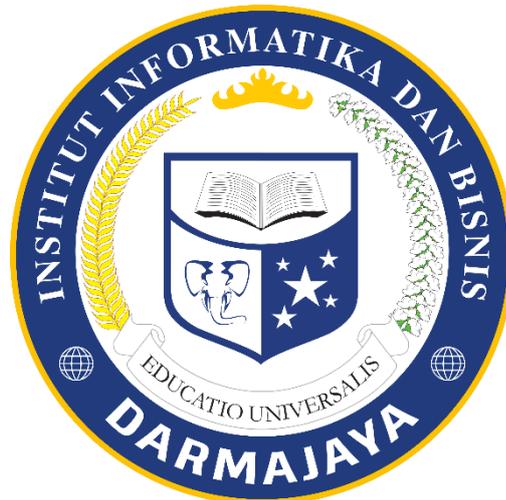
Diajukan sebagai salah satu syarat untuk mencapai gelar

SARJANA KOMPUTER

Pada

Program Studi Teknik Informatika

Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya



Disusun oleh:

Rizki Maulana

2011010102

**TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA
BANDAR LAMPUNG**

2024