

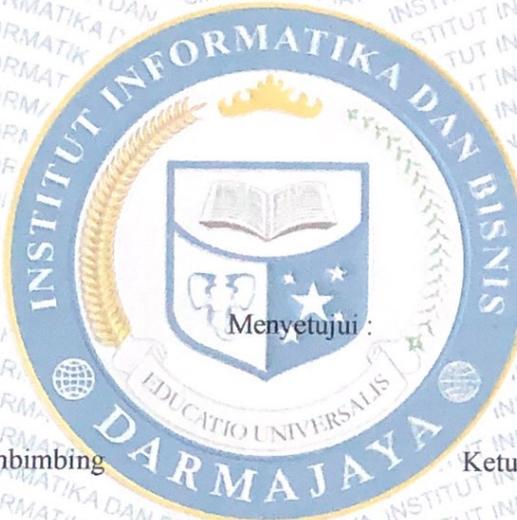
HALAMAN PERSETUJUAN

Judul Skripsi : **IMPLEMENTASI ANIMASI 3D SEBAGAI MEDIA
PEMBELAJARAN DASAR MENGGUNAKAN
SKATEBOARD**

Nama Mahasiswa : **Rizki Maulana**

NPM : **2011010102**

Jurusan : **Teknik Informatika**



Menyetujui :

Dosen Pembimbing

Ketua Program Studi

Suci Mutiara, S.Kom., M.T.I

NIDN.0204059302



Dr. Chairani, S.Kom., M.Eng

NIDN. 0220058201

HALAMAN PENGESAHAN

Pada 20 Agustus 2024 ruang F 2.5 telah diselenggarakan ujian skripsi dengan judul **“IMPLEMENTASI ANIMASI 3D SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN DASAR MENGGUNAKAN SKATEBOARD”** untuk memenuhi persyaratan akademik guna memperoleh gelar SARJANA KOMPUTER, bagi mahasiswa:

Nama Mahasiswa : Rizki Maulana
NPM : 2011010102
Program Studi : Teknik Informatika

Dan dinyatakan **LULUS** oleh Dewan Penguji yang terdiri dari:

Nama

Siti Nur Laila, S.Kom., M.T.I

Triowali Rosandy, S.Kom., M.T.I

Status

Penguji 1

Penguji 2

Menyetujui :

Dosen Pembimbing

Ketua Program Studi

Suci Mutiara, S.Kom., M.T.I

NIDN. 0204059302

Dr. Chairani, S.Kom., M.Eng

NIDN. 0220058201