

DAFTAR PUSTAKA

- Ar, R.H., Patmanthara, S. and Rahmatwinto, C.I. (2021) *GAME DEVELOPMENT - Google Books, Ahlimedia Book*. Available at: https://www.google.co.id/books/edition/GAME_DEVELOPMENT/mN1SEAAAQBAJ?hl=en&gbpv=1&dq=algoritma+A*+adalah&pg=PA160&printsec=frontcover (Accessed: 7 January 2024).
- Arfida, S., Wibowo, H. and Tarwiyati, S. (2022) 'Aplikasi Pemetaan Terhadap Penyebaran Lokasi Sekolah Agama Di Provinsi Lampung', *Teknika*, 16(01).
- Ativ Mutsaqov, M., Fernando, Y. and Ayu Megawaty, D. (2020) 'PENERAPAN ALGORITMA A-STAR PADA APLIKASI PENCARIAN LOKASI FOTO BERBASIS ANDROID', *Jurnal Litbang*, 8(1). Available at: <http://journalbalitbangdalampung.org>.
- Hadi Nuryoso, Y., Pradjoko and Lelah (2020) 'Penerapan Algoritma A* pada Pencarian Rute Terpendek pada Rute Angkot Di Kota Sukabumi', *Jurnal Sarjana Teknik Informatika*, 8(1).
- Karman, J., Mulyono, H. and Martadinata, A.T. (2019) *Sistem Informasi Geografis Berbasis Android Studi Kasus Aplikasi SIG Pariwisata - Google Books, Deepublish*. Available at: https://www.google.co.id/books/edition/Sistem_Informasi_Geografis_Berbasis_Andr/5XTRDwAAQBAJ?hl=en&gbpv=1&dq=Sistem+Informasi+Geografis+Berbasis+Android+Studi+Kasus+Aplikasi+SIG+Pariwisata&pg=PP1&printsec=frontcover (Accessed: 8 August 2023).
- Mulyani, S. (2017) *Metode Analisis dan Perancangan Sistem - Google Books, Abdi Sistematika*. Available at: https://www.google.co.id/books/edition/Metode_Analisis_dan_Perancangan_Sistem/SbrPDgAAQBAJ?hl=en&gbpv=1&dq=metode+pengembangan+sistem+prototype+adalah&printsec=frontcover (Accessed: 9 January 2024).
- Pasaribu, T. *et al.* (2022) 'Perancangan Aplikasi Objek Wisata di Kabupaten Toba dengan Algoritma A* Berbasis Mobile dan SIG', *Jurnal Ilmiah Teknik Informatika*, 2(2). Available at: <http://ojs.fikom-methodist.net/index.php/>.
- Parma, I. D., Mursyida, L., & Dwinggo, A. S. (2021). *DASAR-DASAR ANDROID STUDIO DAN MEMBUAT APLIKASI MOBILE SEDERHANA*. www.penerbitwidina.com
- Putu, I. A. E. P. (2023). *PROTOTYPING SEBAGAI MODEL PENGEMBANGAN SOFTWARE*. CV. Ruang Tentor. www.penerbitruangtentor.com
- Puspita, S.I. and Indra, Z. (2021) *SISTEM MONITORING KEBAKARAN HUTAN BERBASIS ANDROID - Google Books, Gracias Logis Kreatif*. Available at: https://www.google.co.id/books/edition/SISTEM_MONITORING_KEBAKARAN_HUTAN_BERBAS/beVVEAAAQBAJ?hl=en&gbpv=1&dq=google+maps+api+adalah&pg=PA9&printsec=frontcover (Accessed: 7 January 2024).
- Rosa, A.S. and Shalahuddin, M. (2018) *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Revisi. Bandung: Informatika Bandung.
- S, W. *et al.* (2023) *PEMOGRAMAN MOBILE - Google Books, Global Eksekutif Teknologi*. Available at: https://www.google.co.id/books/edition/PEMOGRAMAN_MOBILE/3b7FE

AAAQBAJ?hl=en&gbpv=1&dq=algoritma+A*+adalah&pg=PA60&printsec=frontcover (Accessed: 7 January 2024).

Setyawan, M.Y.H. and Munari, A.S. (2020) *Panduan Lengkap Membangun Sistem Monitoring Kinerja Mahasiswa Internship Berbasis Web Dan Global Positioning System* - Google Books, *Kreatif Industri Nusantara*. Available at:

https://www.google.co.id/books/edition/Panduan_Lengkap_Membangun_Sistem_Monitor/wqLzDwAAQBAJ?hl=en&gbpv=1&dq=google+maps+api+adalah&pg=PA59&printsec=frontcover (Accessed: 7 January 2024).

Suryadi Karim, A. and Agarina, M. (2019) *Prototype Development of Android-Based thesis Information System at Institute Infomatics and Business (IIB) Darmajaya Bandar Lampung*.

Susanto, A. and Handayani, S.F. (2022) 'Aplikasi Pencarian Jasa Pangkas Rambut di Bandar Lampung Menggunakan Algoritma A-Star Berbasis Android', *JDMSI*, 3(1).

Arkhiansyah, Y., Kurniawan, R., Sulyono, S., Chairani, C., & Sefriadi, R. (2020, December). Mobile Application for Computer Laboratory Maintenance in Institute of Informatics and Business (IIB) Darmajaya. In *Proceeding International Conference on Information Technology and Business* (pp. 235-241).