

**PENGEMBANGAN APLIKASI TUMBUH KEMBANG  
TANAMAN MELON BERBASIS AUGMENTED REALITY  
MENGUNAKAN METODE MARKER BASED TRACKING**

**SKRIPSI**

*All Eltra 26/23  
Thom R.*



*All Eltra 26/23*

**Disusun Oleh :  
SIGIT APRIANSYAH  
NPM 1711010080**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA**

**2022**