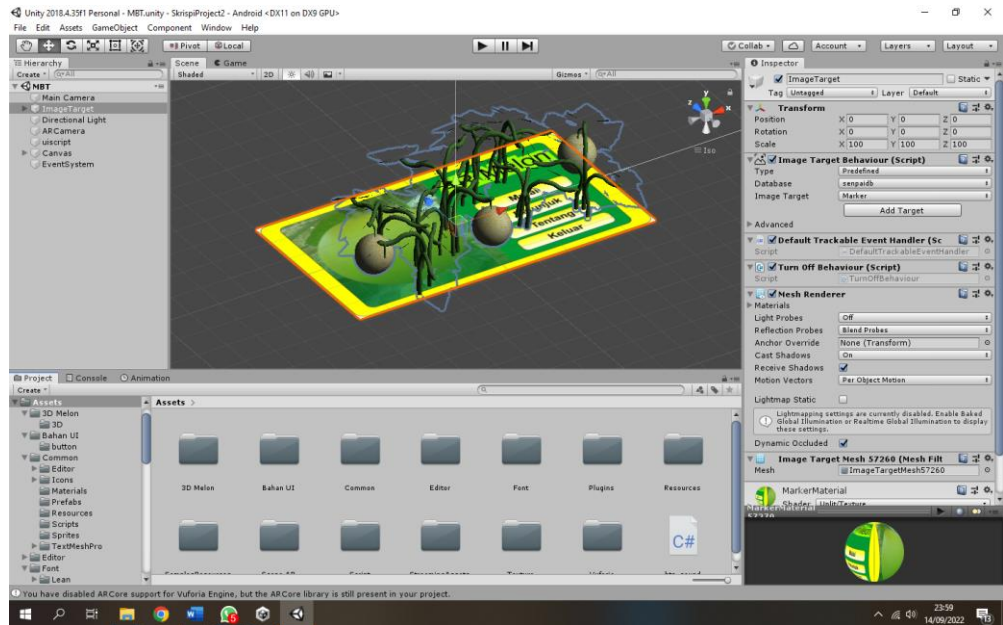


Lampiran

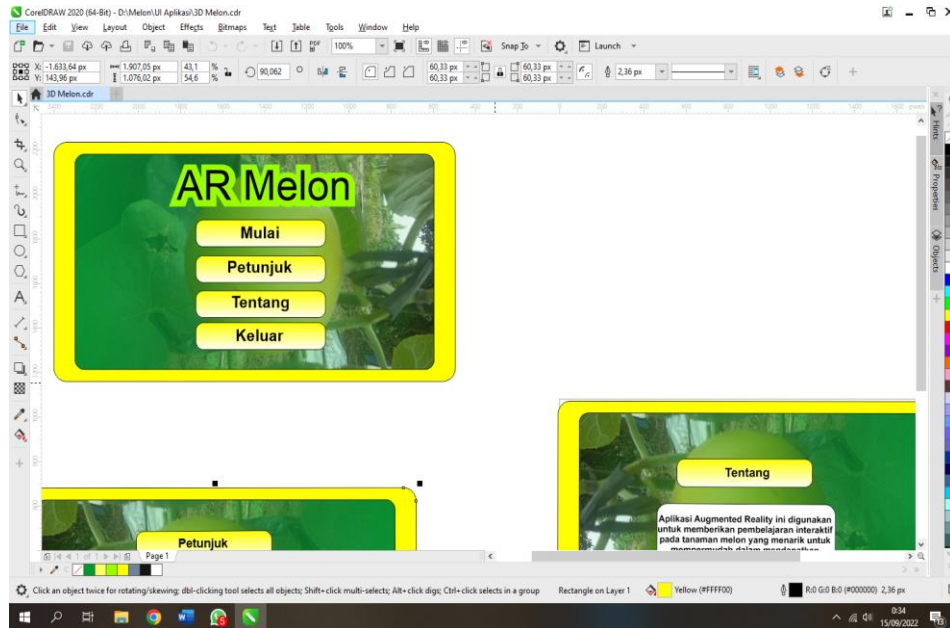
1. Proses uji coba aplikasi



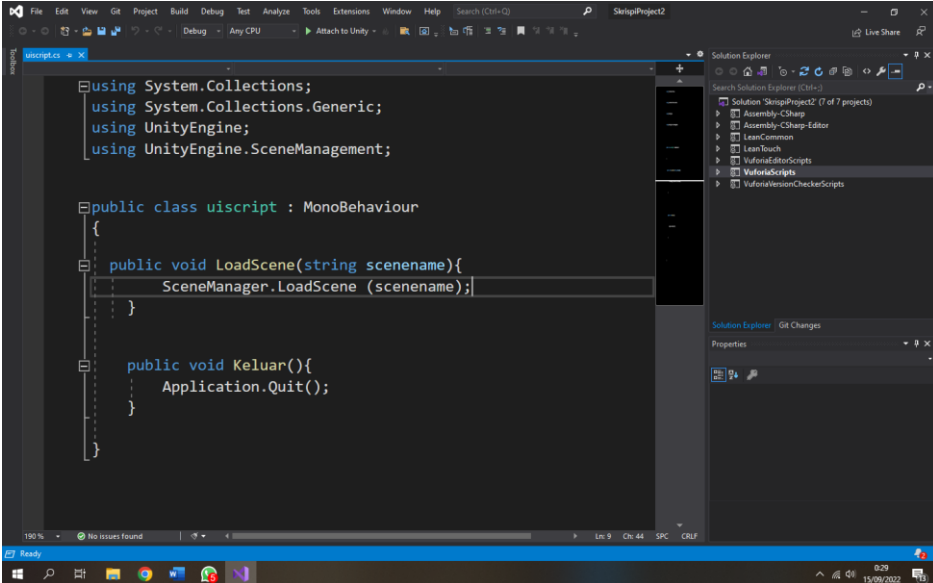
2. Bukti pembuatan aplikasi Menggunakan Unity 2018



3. Proses pembuatan menu UI Menggunakan Corel Draw X7 2020



4. Source Code Aplikasi menggunakan Visual Studio 2019



```
using System.Collections;
using System.Collections.Generic;
using UnityEngine;
using UnityEngine.SceneManagement;

public class uiscript : MonoBehaviour
{
    public void LoadScene(string scenename){
        SceneManager.LoadScene (scenename);
    }

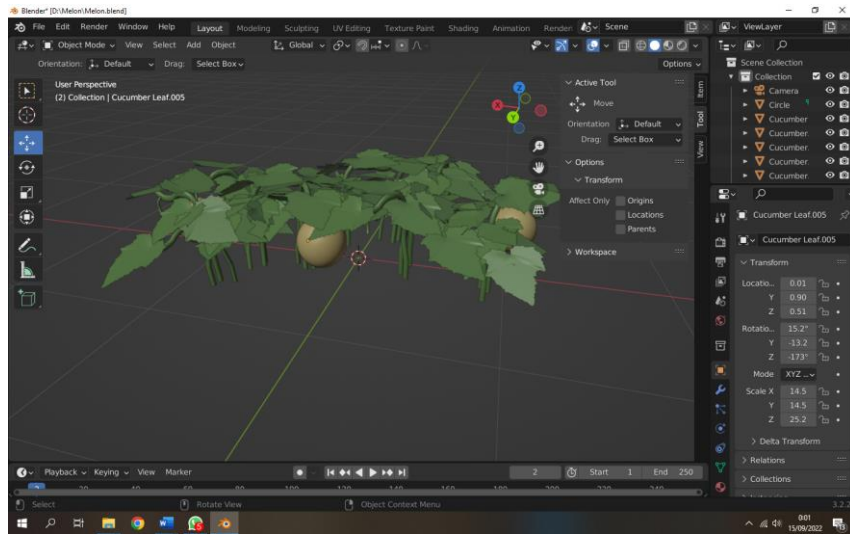
    public void Keluar(){
        Application.Quit();
    }
}
```

The screenshot shows the Visual Studio 2019 interface. The main editor window displays the C# code for a class named 'uiscript' which inherits from 'MonoBehaviour'. The code includes using statements for 'System.Collections', 'System.Collections.Generic', 'UnityEngine', and 'UnityEngine.SceneManagement'. The class contains two public methods: 'LoadScene' which calls 'SceneManager.LoadScene' with a parameter 'scenename', and 'Keluar' which calls 'Application.Quit()'. The Solution Explorer on the right shows a project structure with folders for 'Assembly-CSharp', 'Assembly-CSharp-Editor', 'LeanCommon', 'LeanTouch', 'VuforiaEditorScripts', and 'VuforiaScripts'. The Properties window at the bottom right is empty.

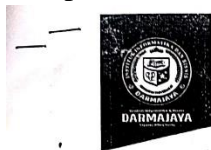
5. Gambar tanaman melon yang dijadikan sampel pembuatan 3D dan tampilan UI aplikasi



6. Proses pembuatan 3D menggunakan Software Blender Versi 3.2



7. Lampiran Surat Keputusan Skripsi



SURAT KEPUTUSAN
REKTOR IIB DARMAJAYA
NOMOR : SK. 0318/DMI/DFIK/BAAK/V-22
 Tentang
Dosen Pembimbing Skripsi
Semester Genap TA.2021/2022
Program Studi S1 Teknik Informatika

REKTOR IIB DARMAJAYA

- Memperhatikan :** 1. Bahwa dalam rangka usaha peningkatan mutu dan peranan IIB Darmajaya dalam melaksanakan Pendidikan Nasional perlu ditingkatkan kemampuan mahasiswa dalam Skripsi.
 2. Laporan dan usulan Ketua Program Studi S1 Teknik Informatika.
- Menimbang :** 1. Bahwa untuk mengefektifkan tenaga pengajar dalam Skripsi mahasiswa perlu ditetapkan Dosen Pembimbing Skripsi.
 2. Bahwa untuk maksud tersebut dipandang perlu menerbitkan Surat Keputusan Rektor.
- Mengingat :** 1. UU No.20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional.
 2. Peraturan Pemerintah No.60 Tahun 2010 tentang Pendidikan Sekolah Tinggi
 6. Surat Keputusan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia No.165/D/0/2008 tertanggal 20 Agustus 2008 tentang Perubahan Status STMIK-STIE Darmajaya menjadi Informatics and Business Institute (IBI) Darmajaya
 7. STATUTA IBI Darmajaya
 8. Surat Ketua Yayasan Pendidikan Alifian Husin No. IM.003/YP-AH/X-08 tentang Persetujuan Perubahan Struktur Organisasi
 6. Surat Keputusan Rektor 0383/DMI/REK/X-08 tentang Struktur Organisasi.
- Menetapkan**
- Pertama :** Mengangkat nama-nama seperti tersebut dalam lampiran Surat Keputusan ini sebagai Dosen Pembimbing Skripsi mahasiswa Program Studi S1 Teknik Informatika.
- Kedua :** Pembimbing Skripsi berkewajiban melaksanakan tugasnya sesuai dengan jadwal yang telah ditetapkan.
- Ketiga :** Pembimbing Skripsi yang ditunjuk akan diberikan honorarium yang besarnya sesuai dengan ketentuan peraturan dan norma pengajian dan honorarium IBI Darmajaya.
- Keempat :** Surat Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan dan apabila dikemudian hari terdapat kekeliruan dalam keputusan ini, maka keputusan ini akan ditinjau kembali.

Ditetapkan di : Bandar Lampung
 Pada tanggal : 09 Mei 2022
 a.n. Rektor IIB Darmajaya,
 Dekan Fakultas Ilmu Komputer



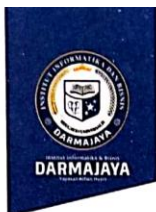
1. Kepala Program Studi S1 Teknik Informatika
2. Yang bersangkutan
3. /risp

Lampiran : Surat Keputusan Rektor UB Darmajaya
 Nomor : SK 0318/09A/09H/BAAR/V.22
 Tanggal : 09 Mei 2022
 Perihal : Pembimbing Penulisan Skripsi Semester Genap TA. 2021/2022
 Program Studi Strata Satu (S1) Teknik Informatika

Judul Skripsi Dan Dosen Pembimbing Skripsi Semester Genap TA. 2021/2022
 Program Studi Strata Satu (S1) Teknik Informatika

No	NUSSA	NPM	JUDUL	Pembimbing
37	Sigit Apriyasa	17111910083	Pengembangan Aplikasi Tambak Kembang Tanaman Melon Berbasis Augmented Reality Menggunakan Metode Markoffss Ground Plan	Rio Kusnawan, M.Cs
38	Rafly Candia Perkasa	1811030293	Interaksi Multimedia Ruang Fotograf Virtual Berbasis Android (Studi Kasus : URM OTC Darmajaya)	
39	Mayang Anggraini	1811010068	Tracking System dengan Algoritma Sequential pada Recruitment Karyawan Berbasis Mobile (Studi Kasus : PT. Bumi Asam (Persero), Tbk Unit Pelabuhan Tanjung)	Rizki Al, S.Kom., MTI
40	Achen	2011010001P	Frekuensi Pengukuran Jumlah Kalm Tabungas Hsu Tui (HTH) Perbulan pada PT TASPAN (PERSERO) Kantor Cabang Bandar Lampung Menggunakan Metode Regresi Linear	
41	FAJAR NURCHIRISSE	1811030347	RANCANG BANGUN APLIKASI PONTON LAYANAN JASA BERBASIS ANDROID DENGAN MENGGUNAKAN METODE TANGGUNG MATCHING	RZ Abdul Aziz, PhD
42	IBBAL DINA ADIMANU	1811010255	Maintenance Armada Angkatan pada PT. Sora Segar Pucoda Menggunakan Algoritma A Star	
43	Dewi Anissa Rizki	1811010002	Eksplorasi Caten Perconor Dirnah Menggunakan Metode K-Nearest Neighbor Study Kasus UTD PMI Bandar Lampung Berbasis Web	
44	Anugrah Rizky Sopizandy	1811010001	Aplikasi Monitoring Penyakit pada Leptang Gecko menggunakan Metode Forward Chaining Berbasis Website (Studi Kasus : Snowy Gecko Farm)	Septika Arifia, S.Kom., MTI
45	Bima Wastio	1811010008	Penerapan Teknik Triple Exponent of Smoothing pada Sistem Prediksi Penguatan Makanan dan Minuman Berbasis Website (Studi Kasus Pada : Angkaban Sefama Metro)	
46	RYAN HIDAYATULLAH	1811030294	Rancang Bangun Aplikasi Perhitungan dan Distribusi Barang Berbasis Web (Studi Kasus CV. Agra Plant Grup)	Siti Nur Laila, S.Kom., MTI
47	Abdulrahman Murtadho	1711010011	Implementasi Algoritma Floyd dan Four OR Code pada NUNCC CS Berbasis Android	
48	HENDY HARDIMANTA	1811010265	Agile Method with Scrum Framework E-Commerce URMW Ong (Kemping dan Kerupuk Vegetarian) Lampung Berbasis Android	Suci Mutiara, S.Kom., MTI
49	ARITAMA PRADIPA AZHARIM	1811010278	Penerapan Algoritma Binary Search pada APLIKASI KAMUS LINGGA LAMPUNG BERBASIS ANDROID (Studi Kasus Fala - SD Negeri 3 Palapa Bandar Lampung)	
50	Utigaman	1811010389	Penerapan Metode Click Sort pada Sistem Administrasi Pergerakan Beni Jodoni 1 Jarak Suci Petrus Muhammadiyah Universitas Lampung	
51	Dani Th Rahmawati	1811010291	Implementasi Metode K-Means Clustering untuk Mengelompokkan Jenis-jenis Barang pada Toko Bajubaru (Studi Kasus Toko Bajubaru Saungpong)	Suhendra Yusuf, M.Kom., PhD
52	Adi Permomo	1811010148	Analisis Access Log Untuk Server Untuk Mengetahui Pola Pengunjung Web Menggunakan Metode K-Means Clustering (Studi Kasus : Poltekrik Negeri Lampung)	
53	Yudhira Satriatama	1811010114	Rancang Bangun Aplikasi Customer Relationship Management (CRM) pada CV Jelas Steel (Studi Kasus : CV. Jelas Steel)	Salyeno, S.Kom., M.TI
54	Indah Ayu Mulia	1811010296	Rancang Bangun Perangkat Lunak Penyewaan Lapangan Badminton (S) Sport dengan Menggunakan Spacial Search (Studi Kasus : GDR	

8. Lampiran Form Penelitian



Bandar Lampung, 04 Agustus 2022

Nomor : Penelitian.002/DMJ/DFIK/BAAK/VIII-22
 Lampiran : -
 Perihal : Permohonan Izin Penelitian

Kepada Yth,
Rektor Institut Informatika dan Bisnis (IIB) Darmajaya
Cq. Kepala Lab. IOT Green House IIB Darmajaya
 Di-

Jl. Z.A. Pagar Alam No.93, Gedung Meneng, Bandar Lampung

Dengan hormat,

Sehubungan dengan peraturan Akademik Institut Bisnis dan Informatika (IBI) bahwa mahasiswa/i Strata Satu (S1) yang akan menyelesaikan studinya diwajibkan untuk memiliki pengalaman kerja dengan melaksanakan Penelitian dan membuat laporan yang waktunya disesuaikan dengan kalender Institut Bisnis dan Informatika (IBI) Darmajaya.

Untuk itu kami mohon kerja sama Bapak/Ibu agar kiranya dapat menerima mahasiswa/i untuk melakukan Penelitian, yang pelaksanaannya dimulai dari tanggal **05 Agustus 2022 s.d 05 September 2022** (selama satu bulan)

Adapun mahasiswa/i tersebut adalah :

Nama : Sigit Aprianaysah
 NPM : 1711010080
 Jurusan : S1 Teknik Informatika
 Jenjang : Strata Satu (S1)
 Judul : Pengembangan Aplikasi Tumbuh Kembang Tanaman Melon Berbasis Augmented Reality Menggunakan Metode Markerless Groun Plan

Demikian permohonan ini dibuat, atas perhatian dan kerjasama yang baik kami ucapkan terimakasih.

Dekan Fakultas Ilmu Komputer,

Dr. Sutedi, S.Kom., M.T.
 MK. 00600303

Tembusan:
 1. Program Studi S1 Teknik Informatika
 2. Arsip.

9. Lampiran Form Bimbingan Skripsi

Informatika & Bisnis
ARMAJAYA
Rayzaan Alfan Husin
Jl. Zainal Abidin Pagar Alam No. 68 Bandar Lampung 35142 Telp. 787214 Fax. 700261 http://larnejaya.ac.id

FORMULIR


BAGIAN ADMINISTRASI AKADEMIK KEMAHASISWAAN (BAAK)

FORM KONSULTASI/BIMBINGAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR *)

NAMA : Sigit Apriansyah
 NPM : 17.110100.80
 PEMBIMBING I : Rio Kurniawan, M.CS
 PEMBIMBING II :
 JUDUL LAPORAN : Pengembangan Aplikasi Tumbuh Kembang Tanaman Melalui Berbasis Augmented Reality Menggunakan Metode Markerless Ground Plane
 TANGGAL SK : s.d (6+2 bulan)

No	HARI/TANGGAL	HASIL KONSULTASI	PARAF
1	Senin, 23 Mei	Bimbingan Proposal dan Metode Penelitian	K
2	Senin, 18 Juli	Bimbingan skripsi Bab 1 - 3	K
3	Jum'at, 12 Agustus	Bimbingan Bab 3	K
4	Kamis, 18 Agustus	Bimbingan Bab 3 dan Bab 4	K
5	Jum'at, 19 Agustus	Bimbingan Bab 3 dan Bab 4	K
6	Senin, 22 Agustus	Revisi Bab 1 sampai Bab 5	K
7	Selasa, 23 Agustus	Revisi Bab 1 sampai bab 5	K
8	Selasa, 23 Agustus	Acc Sidang	K
9			
10			

*) Coret yang tidak perlu

Bandar Lampung,
Ketua Jurusan

NIK.

