

DAFTAR ISI

	Halaman
DAFTAR ISI	i
DAFTAR TABEL	iii
DAFTAR GAMBAR	iv
ABSTRAK	v
BAB I PENDAHULUAN	vi
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Ruang Lingkup Penelitian	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Sistem Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Aplikasi Mobile	7
2.2 Transportasi	9
2.3 Pemesanan	10
2.4 Database (Firebase)	11
2.5 Karakteristik Aplikasi Mobile	12
2.6 Use-Case.....	14
2.7 UML (Unified Modeling Language).....	15
2.7.1 Use-Case Diagram	15
2.7.2 Activity Diagram.....	17
2.7.3 Pengujian Black Box.....	18
2.8 Waterfall Model.....	18
2.9 Kebutuhan Perangkat Lunak	19
2.10 Penelitian Terkait.....	20
BAB III METODE PENELITIAN	25
3.1 Metode Pengumpulan Data	25
3.1.1 Observasi.....	25

3.1.2 Wawancara.....	27
3.1.3 Dokumentasi	30
3.2 Metode Penelitian Perangkat Lunak.....	31
3.2.1 Perencanaan (Planning).....	31
3.2.2 Analisis Kebutuhan Pengguna	31
3.2.3 Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak.....	32
3.3 Perancangan Sistem.....	32
3.3.1 Proses Login Admin.....	32
3.3.2 Proses Registrasi dan Login <i>User</i>	33
3.3.3 Perancangan Database.....	34
3.4 Langkah-langkah Penelitian	36
3.5 Rancangan Purwarupa Antarmuka (<i>Interface</i>)	37
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	41
4.1 Hasil Penelitian.....	41
4.1.1 Implementasi	41
4.1.2 Pengembangan	50
4.1.3 Pengujian.....	51
4.2 Pembahasan	58
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	60
5.1 Kesimpulan.....	60
5.2 Saran	60
DAFTAR PUSTAKA	61
LAMPIRAN.....	66