

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS PENELITIAN.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
PERSEMBAHAN.....	v
MOTTO.....	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	5
1.3 Rumusan Masalah.....	5
1.4 Tujuan Perancangan.....	5
1.5 Batasan Lingkup Perancangan.....	5
1.6 Manfaat Perancangan.....	6
1.6.1 Bagi Mahasiswa.....	6
1.6.2 Bagi Institusi.....	6
1.6.3 Bagi Lembaga	6
BAB II IDENTIFIKASI DAN ANALISIS DATA	6
2.1 Studi Pustaka	6
2.1.1 Landasan Teori.....	6
2.1.2 Kajian Literatur	10
2.2 Objek Penelitian.....	14
2.3 Analisis Data.....	15
2.3.1 Teknik Pengumpulan Data	15
2.3.2 Analisa 5W+1H	17
2.4 Resume.....	18

2.5	Solusi Perancangan	18
BAB III STRATEGI PERANCANGAN DAN KONSEP VISUAL.....		19
3.1	Strategi Perancangan.....	19
3.1.1	Khalayak Sasaran	19
3.1.2	Tujuan Komunikasi	21
3.1.3	Pendekatan Komunikasi	21
3.1.4	Strategi Kreatif.....	22
3.1.5	Strategi Media	22
3.1.6	Strategi Distribusi.....	23
3.2	Konsep Visual.....	23
3.2.1	<i>Mind mapping</i>	23
3.2.2	<i>Moodboard</i>	23
3.2.3	Format Desain.....	24
3.2.4	Tata Letak	24
3.2.5	Tipografi	27
3.2.6	Gambar	27
3.2.7	Warna	28
BAB IV PROSES DESAIN DAN VISUALISASI		30
4.1	Proses Desain.....	30
4.1.1	Perancangan Sketsa	30
4.1.2	Perancangan Digital	34
4.1.3	Perancangan Interaktif.....	38
4.2	Media Utama	41
4.3	Media Pendukung	42
BAB V PENUTUP		47
5.1	Kesimpulan.....	47
5.2	Saran.....	48
DAFTAR PUSTAKA		49
LAMPIRAN		52
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI		57
RIWAYAT HIDUP		58

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Peta Multimedia Interaktif Pahlawan Nasional	11
Gambar 2.2 Tampilan Multimedia Interaktif Who Am I	12
Gambar 2.3 Tampilan Homepage Interaktif E-Tourism	13
Gambar 2.4 Kegiatan Kelas Astronomi	15
Gambar 2.5 Observasi Langsung di Sekolah Rakyat Busa Pustaka	16
Gambar 2.6 Foto Bersama Pendiri Busa Pustaka	16
Gambar 3.1 Mind Mapping	23
Gambar 3.2 Referensi Visual	24
Gambar 3.3 Layout Tampilan Cover	25
Gambar 3.4 Layout Tampilan Awal	25
Gambar 3.5 Layout Tampilan Materi	25
Gambar 3.6 Layout Tampilan Sub-Materi	26
Gambar 3.7 Layout Tampilan Kuis Awal	26
Gambar 3.8 Layout Tampilan Kuis Akhir	26
Gambar 3.9 Font Peach Days	27
Gambar 3.10 Font Poppins Regular	27
Gambar 4.1 Sketsa Ilustrasi Elemen Visual	30
Gambar 4.2 Sketsa Tampilan Awal	31
Gambar 4.3 Sketsa Tampilan Loading	31
Gambar 4.4 Sketsa Tampilan Halaman Utama	32
Gambar 4.5 Sketsa Tampilan Materi	32
Gambar 4.6 Sketsa Tampilan Halaman Sub-Materi	33
Gambar 4.7 Sketsa Tampilan Kuis Awal	33
Gambar 4.8 Sketsa Tampilan Kuis Akhir	34
Gambar 4.9 Digitalisasi Ilustrasi Elemen Visual	34
Gambar 4.10 Digitalisasi Tampilan Awal	35
Gambar 4.11 Digitalisasi Tampilan Halaman Loading	35
Gambar 4.12 Digitalisasi Tampilan Halaman Utama	36
Gambar 4.13 Digitalisasi Tampilan Materi	36
Gambar 4.14 Digitalisasi Tampilan Sub-Materi	37

Gambar 4.15 Digitalisasi Tampilan Kuis Awal.....	37
Gambar 4.16 Digitalisasi Tampilan Kuis Akhir	38
Gambar 4.17 Classic Tween.....	38
Gambar 4.18 Motion Tween	39
Gambar 4.19 Script Tombol.....	40
Gambar 4.20 Script Kuis.....	40
Gambar 4.21 Script Nilai	41
Gambar 4.22 Mockup Media Utama	41
Gambar 4.23 Media Pendukung Poster.....	42
Gambar 4.24 Media Pendukung X-Banner	43
Gambar 4.25 Mockup Media Pendukung Baju	44
Gambar 4.26 Mockup Media Pendukung Buku Catatan	44
Gambar 4.27 Mockup Media Pendukung Pensil dan Penghapus	45
Gambar 4.28 Mockup Media Pendukung Gantungan Kunci	45
Gambar 4.29 Mockup Media Pendukung Stiker	46

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Analisis 5W+1H.....	17
Tabel Pertanyaan wawancara	52

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Pertanyaan Wawancara	532
Lampiran 2 Proses Pengerjaan Pre-Tes	53
Lampiran 3 Tes Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif	54
Lampiran 4 Hasil Tes Salah Satu Anak	54
Lampiran 5 Foto Bersama Sesudah Melakukan Tes	54
Lampiran 6 Rekapitulasi Pre&Post Tes	55
Lampiran 7 Grafik Komposisi Responden.....	55
Lampiran 8 Grafik Pre dan Post Tes Individu.....	56
Lampiran 9 Grafik Rerata Komparasi Pre dan Post Tes.....	56