

DAFTAR PUSTAKA

- Ardhillah, F., Matsyah, A., & Yunus Ahmad, M. (2022). History Of Public School Education (Volkschool) In The Dutch Colonial Period In Aceh. *Indonesian Journal Of Islamic History And Culture*, 3(2). <https://doi.org/10.22373/Ijihc.V3i2.1981>
- Astuti, I. A., Harwanto, A., & Hidayat, T. (2019). Pengembangan Media Interaktif Pengenalan Sistem Tata Surya Menggunakan Framework Mdlc. *Eksplora Informatika*, 8(2), 158–166. <https://doi.org/10.30864/Eksplora.V8i2.220>
- Cahyadi, D. (2018). Struktur Media Pembelajaran Dalam Perspektif Desain Komunikasi Visual. *Jurnal Tanra*, 4, 62–71.
- Danisa, M., & Zakarijah, M. (2023). Development Of Interactive Learning Media In The Subjects Of Fundamentals Of Visual Communication Design. *Journal Of Information Technology And Education (Jited)*, 1(1). <https://journal.uny.ac.id/V3/Jited/Article/View/49>
- Fajar Paksi, D. N. (2021). Warna Dalam Dunia Visual. *Imaji: Film, Fotografi, Televisi, & Media Baru*, 12(2), 90–97. <https://doi.org/10.52290/I.V12i2.49>
- Halawa, W. E. S., Triyanto, R., Budiwiwaramulja, D., & Azis, A. C. K. (2020). Analisis Gambar Ilustrasi Hombo Batu Nias Gunungsitoli. *Gorga : Jurnal Seni Rupa*, 9(1), 193. <https://doi.org/10.24114/Gr.V9i1.18793>
- Hidayat, M. A., Anwar, A., & Hidayah, N. (2018). Pendidikan Non Formal Dalam Meningkatkan Keterampilan Anak Jalanan. *Edudeena : Journal Of Islamic Religious Education*, 1(1), 31–42. <https://doi.org/10.30762/Ed.V1i1.445>

- Iswanto, R. (2023). Perancangan Buku Ajar Tipografi. *Nirmana*, 23(2), 123–129.
<https://doi.org/10.9744/Nirmana.23.2.123-129>
- Karttunen, H., Kröger, P., Oja, H., Poutanen, M., & Donner, K. J. (1996). The Solar System. In H. Karttunen, P. Kröger, H. Oja, M. Poutanen, & K. J. Donner (Eds.), *Fundamental Astronomy* (Pp. 161–231). Springer Berlin Heidelberg.
https://doi.org/10.1007/978-3-662-03215-2_8
- Muntaha, M. (2021). *Hakikat Pendidikan (Tinjauan Filsafat Pendidikan Islam).Pdf*. 229672 Bytes.
<https://doi.org/10.6084/M9.Figshare.16907656.V1>
- Novitasari, F., Djahir, Y., & Fatimah, S. (2018). Pengaruh Media Adobe Illustrator Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Pada Mata Pelajaran Ekonomi Di Sma Srijaya Negara. *Jurnal Profit: Kajian Pendidikan Ekonomi Dan Ilmu Ekonomi*, 2(1), Article 1. <https://doi.org/10.36706/Jp.V2i1.5535>
- Novrizal, A., Wibawanto, W., & Nugrahani, R. (2022). Multimedia Interaktif Mengenal Pahlawan Nasional Indonesia. *Journal Of Animation And Games Studies*, 8(1), 83–98. <https://doi.org/10.24821/Jags.V8i1.4979>
- Soedewi, S., Mustikawan, A., & Swasty, W. (2022). Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan Website Umkm KiriHuci. *Visualita Jurnal Online Desain Komunikasi Visual*, 10(2), Article 2.
<https://doi.org/10.34010/Visualita.V10i02.5378>
- Suhendi, E., & Perdana, G. R. (2009). *Membuat Desain Professional Dengan Adobe Illustrator Edisi Cetakan Pertama*. Informatika Bandung.
<https://openlibrary.telkomuniversity.ac.id/pustaka/20290/membuat->

Desain-Professional-Dengan-Adobe-Illustrator-Edisi-Cetakan-
Pertama.Html

Widada, & Rosyidi, A. (2018). Perancangan Media Pembelajaran Fisika Smp
Berbasis Multimedia Interaktif. *Jurnal Ilmiah It Cida*, 3(2).
[Http://Dx.Doi.Org/10.55635/Jic.V3i2](http://dx.doi.org/10.55635/jic.v3i2)

Widianto, E. (2021). Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi
Informasi. *Journal Of Education And Teaching*, 2(2), 213.
[Https://Doi.Org/10.24014/Jete.V2i2.11707](https://doi.org/10.24014/jete.v2i2.11707)