

## DAFTAR PUSTAKA

- Ardi, Y., Andreswari, D., & Setiawan, Y. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Kamus Istilah Kedokteran Dengan Menggunakan Algoritma Boyer-Moore BerbasisAndroid. *Jurnal Rekursif*, 5(3), 346–359.
- Ardiana, D. P. Y., Swamahendra, M., & Suryawan, I. W. D. (2022). Aplikasi Game Cerita Rakyat Kodok Dan Harta Karun Berbasis Android. *Jurnal Nasional Komputasi Dan Teknologi Informasi (JNKTI)*, 5(1), 84–92.  
<https://doi.org/10.32672/jnkti.v5i1.3977>
- Ayu Permatasari Siahaan, M. (2018). Kamus Nama Bayi Beserta Maknanya. *Pelita Informatika*, 17, 97–101.
- Yudha Yudhanto, and Ardhi Wijayanto. 2018. Mudah Membuat Dan Berbisnis Aplikasi Android Dengan Android Studio Mudah Membuat Dan Berbisnis Aplikasi Android Dengan Android Studio . 1st ed. Elex Media Komputindo.
- Nidhra, Srinivas. 2012. “Black Box and White Box Testing Techniques - A Literature Review.” *International Journal of Embedded Systems and Applications* 2(2): 29–50.
- Fowler, Martin. 2003. *UML Distilled: A Brief Guide to the Standard Object Modeling Language*. Addison-Wesley.
- John W. Satzinger, Robert B. Jackson, Stephen D. Burd. 2016. *Systems Analysis and Design in a Changing World, 7/E*. New York: Cengage Learning.
- Borman, R. I. (2016). Penerapan String Matching Dengan Algoritma Boyer Moore Pada Aplikasi Font Italic Untuk Deteksi Kata Asing. *Jurnal Teknoinfo*, 10(2), 39. <https://doi.org/10.33365/jti.v10i2.9>
- Rahman, Fauzi, Jurusan Teknik Informatika, Politeknik A Negeri Tanah Laut Jl Yani Km, and Pelaihari Tanah Laut Kalimantan Selatan. 2015. 1 *Jurnal Sains dan Informatika APLIKASI PEMESANAN*.