

DAFTAR PUSTAKA

- DiMarzio, JF. (2008). *Android*. Indonesia. Hill Companies.
- Efendy. Ilham. (2018). Pengertian dan Tipe Diagram UML. IT Jurnal.com
<https://www.it-jurnal.com/pengertian-dan-tipe-diagram-uml/> 11 Januari 2021. 20:00
- Hendrayudi. (2005). *Pengertian Aplikasi*. Yogyakarta. Andi
- Ilham. Munighfar. (2020). *Penjelasan tentang laporan*. Materi Belajar Online. Tuti Raya Bandar Lampung.
- Jogiyanto. (2005). *Pengertian Aplikasi*. (p.12).
<https://definisimenurutparaahli.blogspot.co.id/2016/12/aplikasi-menurutpara-ahli.html>. di akses 19 November 2020.
- KBBI. (2005). *Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI)*. Available at.
<http://kbbi.web.id/Aplikasi>. Diakses 21 november 2020.
- Lukmanul. (2004). *Cara Cerdas Menguasai Layout, Desain dan Aplikasi Web*. Jakarta. PT Elex Media Komputindo.
- Manurung. Amelia Septiani. (13 APRIL 2019). *Metode Prototype*
<https://medium.com/@ameliamanurung07/prototyping-a4aff5bdb558>. 12 Januari 2021. 20:00
- Marwansyah. (2010). *Manajemen Sumber Daya Manusia*. Jakarta pusat. Alfabeta
- O'brien.(2005) *Pengembangan Metode Prototype*.
<https://fajarseptiawan356851816.wordpress.com/2019/05/13/metode-prototyping-dalam-pengembangan-sistem-informasi/> Diakses 22 November 2020.

Pakdosen. 29Oktober (2020). Penjelasan Nox Player.

<http://www.> Penjelasan Nox Player Januari 2021. 09:10

Pardosi. 2004. Pengenalan Internet. Surabaya: Indah Surabaya.

Ponsel Pintar http://id.m.wikipedia.org/wiki/ponsel_cerdas. di akses 20November
2020

Pramana, Hengky W. (2005). Aplikasi Inventory Berbasis. Access 2003.PT.Elex
Media Komputindo. Jakarta.

Samsudin, S. (2009). Sumber Daya Manusia. Johar baru Jakarta Pusat. Pustaka
Setia

Schermerhorn, John R. (2012). Exploring Management, 3th ed. New Jersey:John
Wiley & Sons, Inc.

Tery, George, S. (2013). Principles of Management volume 3. Jakarta.Hestanto

Tohari, Ahmat. (2002). Manajemen Sumber Daya Manusia. Jakarta Mandar Maju.