

BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1. Spesifikasi Sistem

Spesifikasi sistem adalah dokumen yang menjelaskan performa dan spesifikasi operasional sistem, termasuk perangkat keras seperti komputer. Sebagai dokumen tingkat tinggi, spesifikasi sistem memberikan definisi fungsi global sistem yang dijelaskan dan digunakan untuk menetapkan standar kinerja dan operasional yang harus dicapai oleh sistem. Selain itu, spesifikasi sistem mengidentifikasi komponen yang harus ada dalam sistem dan menjelaskan secara rinci setiap komponen.

4.1.1. Spesifikasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak atau *software* sangat penting untuk menjalankan program yang telah dikembangkan; tanpanya, program tidak dapat berjalan dengan efektif dan efisien. Oleh karena itu, sangat penting untuk memahami spesifikasi perangkat lunak yang diperlukan untuk menjalankan program dengan sukses. Berikut adalah spesifikasi perangkat lunak yang dibutuhkan untuk mengoperasikan hasil program:

- a. Spesifikasi Perangkat Lunak Untuk Server

Tabel 4. 1 Spesifikasi Perangkat Lunak Untuk Server

No	Nama Komponen	Spesifikasi
1	Sistem Operasi	CloudLinux versi 8.5
2	Web Server	Apache versi 2.4.55

3	Web Database	MySQL/ PHP My Admin versi 5.7.39-cll-lve
---	--------------	--

b. Spesifikasi Perangkat Lunak Untuk Pengguna

Tabel 4. 2 Spesifikasi Perangkat Lunak Untuk Pengguna

No	Nama Komponen	Spesifikasi
1	Sistem Operasi	<ul style="list-style-type: none"> • Android minimum 5.0 lollipop • IOS minimum 15.2 • Windows minimum windows 7
2	Browser	Chrome, Edge, Firefox, Safari

4.1.2. Spesifikasi Perangkat Keras

Perangkat keras atau *hardware* merupakan komponen penting dalam pengoperasian program yang telah dikembangkan. Untuk memastikan bahwa program berjalan dengan baik, spesifikasi perangkat keras yang tepat diperlukan. Berikut adalah spesifikasi minimum perangkat keras yang dibutuhkan untuk menjalankan program dengan lancar:

a. Spesifikasi Perangkat Keras Untuk Server

Tabel 4. 3 Spesifikasi Perangkat Keras Untuk Server

No	Nama Komponen	Spesifikasi
1	Processor	Prosesor Intel® Xeon® E-2278G

2	RAM	128 GB
3	SSD	1TB SSD

b. Spesifikasi Perangkat Keras Untuk Pengguna

Tabel 4. 4 Spesifikasi Perangkat Keras Untuk Pengguna

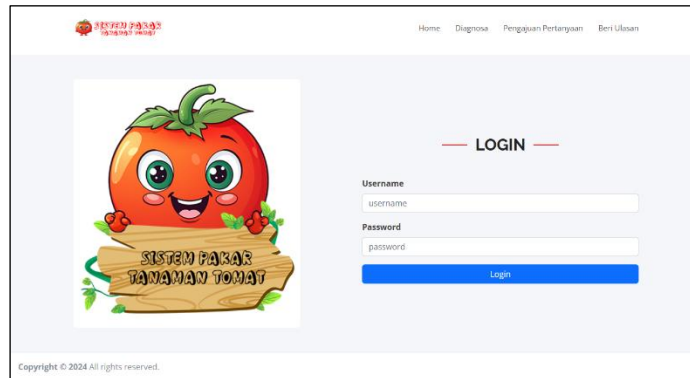
No	Nama Komponen	Spesifikasi
1	Smartphone/Ponsel	<ul style="list-style-type: none"> • RAM 1GB • Minimum Storage 1GB
2	PC/Laptop	<ul style="list-style-type: none"> • Processor Intel Core 2 Duo/ Processor Lain yang setara • RAM 1GB • HDD/SSD 256GB • Display 14 Inch

4.2. Implementasi Program

Pada tahap ini, sistem yang telah direncanakan sebelumnya akan dipasang dengan benar sesuai dengan perencanaan. Proses ini dilakukan dengan memastikan bahwa setiap komponen sistem telah dipasang dengan benar dan diuji untuk memastikan kinerjanya sesuai dengan yang diharapkan.

4.2.1. Halaman *Login*

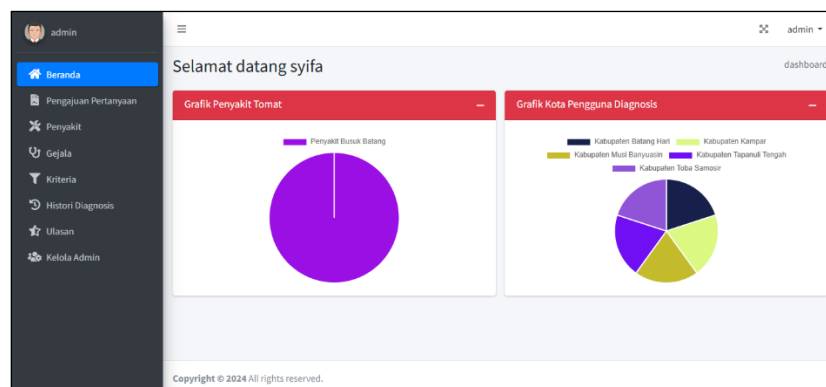
Untuk memungkinkan Administrator menggunakan sistem, halaman login telah dibuat dengan formulir yang bertujuan untuk memverifikasi identitas Administrator dengan membandingkan data yang dimasukkan dengan data yang tersimpan dalam tabel Administrator. Proses validasi ini bertujuan untuk memastikan bahwa hanya Administrator yang memiliki akses ke sistem dengan data yang sesuai dan terotorisasi.



Gambar 4. 1 Halaman *Login*

4.2.2. Halaman Dashboard Admin

Grafik penyakit dan grafik kota pengguna membentuk gambaran kondisi sistem di halaman dashboard admin. Grafik penyakit membantu admin memahami tren masalah yang umum karena menunjukkan jenis penyakit yang sering dialami oleh tanaman pengguna. Untuk menyesuaikan layanan dengan kebutuhan lokal, grafik kota pengguna memberikan gambaran tentang asal geografis pengguna sistem pakar ini. Kedua grafik ini memungkinkan admin membuat keputusan yang lebih bijak dan strategis dengan meningkatkan respons sistem terhadap kebutuhan pengguna di berbagai area.



Gambar 4. 2 Halaman Dashboard

4.2.3. Halaman Penyakit

Halaman ini memungkinkan admin mengakses semua informasi

tentang penyakit yang sering menyerang tanaman tomat. Sistem mengandung daftar penyakit, penyebab umumnya, solusi penanggulangan yang direkomendasikan, dan kode identifikasi penyakit.

No	Kode Penyakit	Nama Penyakit	Penyebab	Solusi	Tanggal Dibuat	Aksi
1	P1	Penyakit Busuk Akar	Penyakit ini disebabkan oleh kondisi Phytophthora spp. yang menyerang akar tanaman tomat, terutama di kondisi tanah yang terlalu basah atau memiliki drainase buruk. Infeksi ini menyebabkan akar tanaman menghitam dan membusuk, yang akhirnya menghambat kemampuan tanaman untuk menyerap air dan nutrisi.	<ul style="list-style-type: none"> Pencegahan: Pastikan drainase tanah baik untuk menghindari genangan air. Gunakan teknik irigasi yang tepat seperti irigasi tetes untuk menghindari kelembapan berlebih di sekitar akar. Pengendalian: Aplikasi fungisida berbahan aktif seperti metalaksil atau fosetil-Al dapat membantu mengendalikan infeksi. Selain itu, penggunaan bahan organik yang telah matang dan menghindari penanaman tomat di lahan yang memiliki sejarah penyakit ini juga efektif. 	2024-06-21 19:52:06	Aksi

Gambar 4.3 Halaman Penyakit

4.2.4. Halaman Gejala

Admin dapat melihat informasi tentang gejala dan kode gejala yang ada di halaman ini. Mereka juga dapat melihat daftar gejala umum tanaman dan kode identifikasi sistem. Dengan informasi ini, admin dapat lebih memahami kondisi yang dilaporkan pengguna dan mengelola data gejala dengan lebih baik.

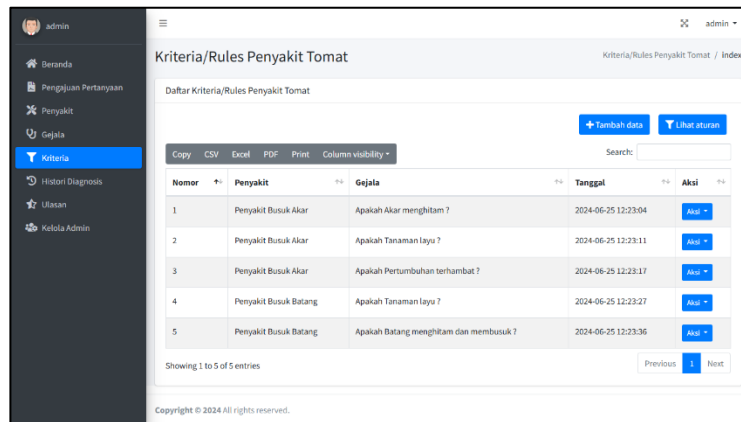
No	Kode Gejala	Nama Gejala	Tanggal Dibuat	Aksi
1	G1	Apakah Akar menghitam?	2024-06-21 19:52:11	Aksi
2	G2	Apakah Tanaman layu?	2024-06-21 19:52:11	Aksi
3	G3	Apakah Pertumbuhan terhambat?	2024-06-21 19:52:11	Aksi
4	G4	Apakah Batang menghitam dan membusuk?	2024-06-21 19:52:11	Aksi
5	G5	Apakah Wulsi/bintik hitam pada batang?	2024-06-21 19:52:11	Aksi
6	G6	Apakah Daun menguning?	2024-06-21 19:52:11	Aksi
7	G7	Apakah Tanaman layu pada cuaca panas?	2024-06-21 19:52:11	Aksi
8	G8	Apakah Akar soletak dan membusuk?	2024-06-21 19:52:11	Aksi
9	G9	Apakah Daun layu secara tiba-tiba?	2024-06-21 19:52:11	Aksi
10	G10	Apakah Terjadi perubahan warna pada pembuluh?	2024-06-21 19:52:11	Aksi

Gambar 4.4 Halaman Gejala

4.2.5. Halaman Kriteria

Halaman ini menampilkan kriteria terkait gejala dan penyakit yang sering dialami oleh tanaman tomat, yang dapat dilihat dan diakses oleh admin

untuk pengelolaan yang lebih efektif.



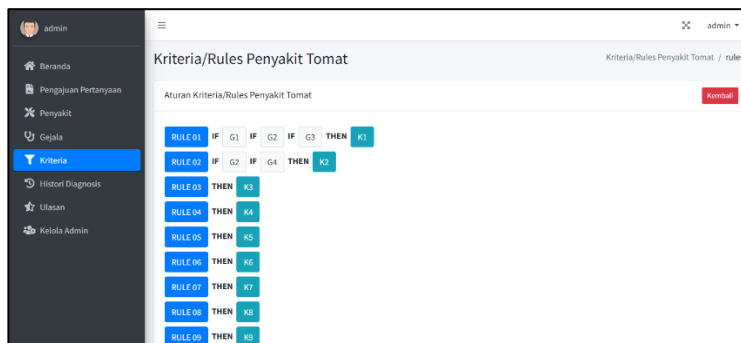
The screenshot shows a web application interface for managing tomato disease criteria. The page title is 'Kriteria/Rules Penyakit Tomat'. It features a sidebar with navigation options: Beranda, Pengajuan Pertanyaan, Penyakit, Gejala, Kriteria (selected), Histori Diagnosis, Ulasan, and Kelola Admin. The main content area displays a table of criteria with columns for Nomor, Penyakit, Gejala, Tanggal, and Aksi. Below the table are options to 'Tambah data' and 'Lihat aturan', a search bar, and export/print options (Copy, CSV, Excel, PDF, Print, Column visibility). The table contains 5 entries, each with a unique number, disease name, symptom, date, and an 'Aksi' button. At the bottom, it shows 'Showing 1 to 5 of 5 entries' and pagination controls (Previous, 1, Next). A copyright notice 'Copyright © 2024 All rights reserved.' is visible at the very bottom.

Nomor	Penyakit	Gejala	Tanggal	Aksi
1	Penyakit Busuk Akar	Apakah Akar menghitam ?	2024-06-25 12:23:04	Aksi
2	Penyakit Busuk Akar	Apakah Tanaman layu ?	2024-06-25 12:23:11	Aksi
3	Penyakit Busuk Akar	Apakah Pertumbuhan terhambat ?	2024-06-25 12:23:17	Aksi
4	Penyakit Busuk Batang	Apakah Tanaman layu ?	2024-06-25 12:23:27	Aksi
5	Penyakit Busuk Batang	Apakah Batang menghitam dan membusuk ?	2024-06-25 12:23:36	Aksi

Gambar 4. 5 Halaman Kriteria

4.2.6. Halaman Rule Kriteria

Tujuan dari halaman ini adalah untuk memberikan administrator akses ke aturan logika forward chaining yang terkait dengan kriteria gejala dan penyakit tanaman tomat. Ini memungkinkan mereka memahami proses penalaran sistem lebih dalam, yang membantu mereka mengelola pengetahuan sistem dengan lebih baik.



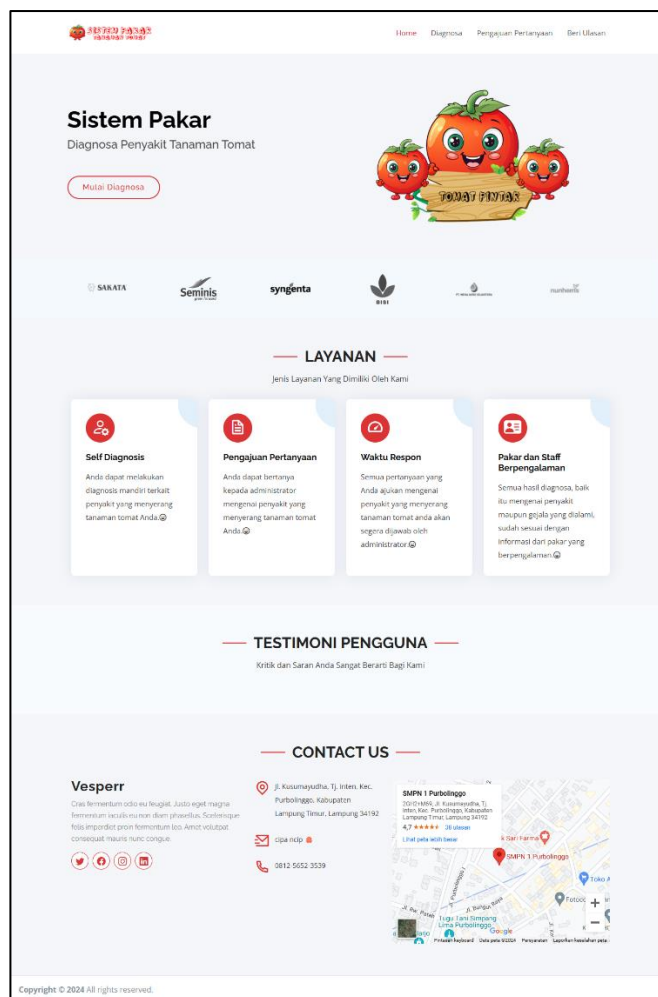
The screenshot shows the 'Aturan Kriteria/Rules Penyakit Tomat' page. It features a sidebar with navigation options: Beranda, Pengajuan Pertanyaan, Penyakit, Gejala, Kriteria (selected), Histori Diagnosis, Ulasan, and Kelola Admin. The main content area displays a list of rules in a logical format: 'RULE.01 IF G1 IF G2 IF G3 THEN K1', 'RULE.02 IF G2 IF G4 THEN K2', 'RULE.03 THEN K3', 'RULE.04 THEN K4', 'RULE.05 THEN K5', 'RULE.06 THEN K6', 'RULE.07 THEN K7', 'RULE.08 THEN K8', and 'RULE.09 THEN K9'. A 'Kembali' button is visible in the top right corner.

Gambar 4. 6 Halaman Rule Kriteria

4.2.7. Halaman Utama

Pengalaman pengguna yang interaktif dan mudah dipahami diharapkan dari halaman utama ini. Halaman ini memiliki menu navigasi yang mudah digunakan yang memungkinkan pengguna mengakses berbagai

fitur dengan cepat. Halaman ini juga memiliki histori rating yang mencatat evaluasi sebelumnya terhadap layanan atau hasil sistem, memberikan gambaran tentang pengalaman pengguna lain dengan platform ini. Informasi lokasi yang tersedia memberikan konteks geografis yang relevan bagi pengguna, memperkaya pengalaman penggunaan sistem ini. Menu utama yang terfokus dan akses langsung untuk melakukan diagnosa memudahkan pengguna menemukan solusi.

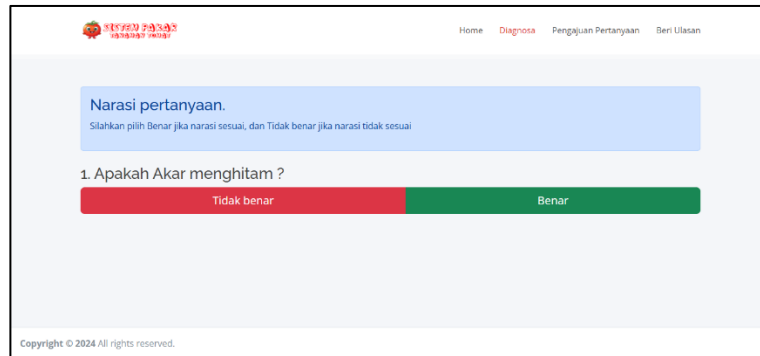


Gambar 4. 7 Halaman Utama

4.2.8. Halaman Melakukan Diagnosa

Halaman diagnosa ini memungkinkan pengguna memilih jawaban "ya" atau "tidak" berdasarkan ciri-ciri tanaman yang diamati. Serangkaian pertanyaan dengan jawaban yang sesuai membantu sistem menemukan gejala

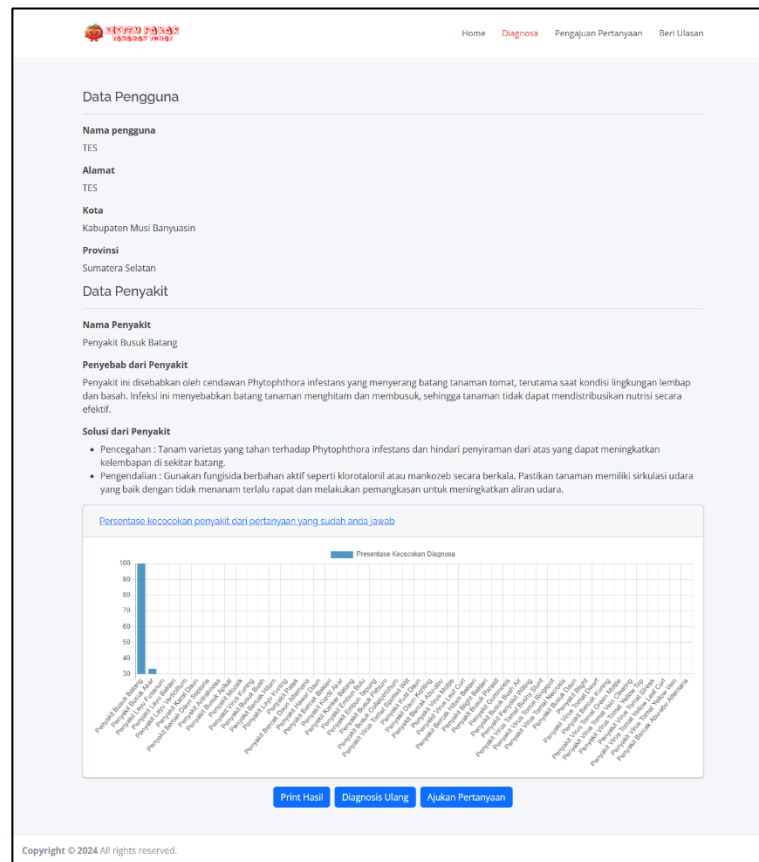
yang mungkin terjadi pada tanaman. Dengan memilih jawaban yang tepat, orang dapat melakukan proses diagnosa yang akurat dan relevan.



Gambar 4. 8 Halaman Melakukan Diagnosa

4.2.9. Halaman Hasil Diagnosa

Halaman hasil diagnosa menampilkan jawaban dan hasil pertanyaan pengguna. Hasil ini memberikan pengguna pemahaman yang lebih baik tentang masalah yang mungkin dihadapi tanaman mereka serta saran untuk solusi atau tindakan yang dapat diambil untuk memperbaiki kondisi tanaman mereka. Informasi yang disajikan mencakup kondisi tanaman berdasarkan gejala yang ditemukan selama proses diagnosa.



Gambar 4. 9 Halaman Hasil Diagnosa

4.3. Pengujian Sistem

Pengujian dilakukan untuk mengevaluasi apakah sistem yang diselidiki, direncanakan, dan diterapkan sesuai dengan ekspektasi. Penguji dalam penelitian ini menggunakan metode pengujian Black Box dan White Box.

4.3.1. Blackbox Testing

Untuk mencapai tujuan penelitian, teknik Blackbox digunakan. Teknik ini digunakan untuk menguji kinerja setiap fitur antarmuka perangkat lunak untuk memastikan bahwa setiap input diterima dengan benar dan setiap output dihasilkan dengan benar. Metode ini berfokus pada pengujian dari luar, yaitu input dan output yang dihasilkan; tidak diperlukan pengetahuan tentang struktur atau kode program perangkat lunak.

a. Pengujian Halaman Login Admin

Tabel 4. 5 Pengujian Blackbox Halaman Login Admin

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Username dan password tidak diisi kemudian klik tombol login	Username: (kosong) Password: (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan “username dan password is required”	Sesuai harapan	Valid
2	Mengetikkan Username dan password tidak diisi kemudian klik tombol login	Username: (admin) Password: (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan “password is required”	Sesuai harapan	Valid
3	Mengetikkan password dan username tidak diisi kemudian klik tombol login	Username: (kosong) Password: (12345678)	Sistem akan menolak dan menampilkan “username is required”	Sesuai harapan	Valid
4	Mengetikkan Username dan password tidak sesuai kemudian klik tombol login	Username: (admin1) Password: (1234)	Sistem akan menolak dan menampilkan “username dan password salah”	Sesuai harapan	Valid
5	Mengetikkan Username dan password yang sesuai kemudian klik tombol login	Username: (admin) Password: (12345678)	Sistem menerima akses login, lalu menampilkan halaman dashboard admin	Sesuai harapan	Valid

b. Pengujian Halaman Kelola Penyakit

Tabel 4. 6 Pengujian Blackbox Halaman Kelola Penyakit

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Admin menambah atau mengedit data penyakit tanpa menginput nama penyakit, penyebab, solusi, kemudian klik tombol submit	<ul style="list-style-type: none"> • Nama penyakit (kosong) • Penyebab (kosong) • Solusi (kosong) 	Sistem akan menolak dan menampilkan pesan “semua data harus diisi”	Sesuai harapan	Valid
2	Admin menambah atau mengedit data penyakit hanya menginput nama penyakit, penyebab, namun tidak mengisi solusi kemudian klik tombol submit	<ul style="list-style-type: none"> • Nama penyakit (penyakit 1) • Penyebab (test penyebab) • Solusi (kosong) 	Sistem akan menolak dan menampilkan pesan “semua data harus diisi”	Sesuai harapan	Valid
3	Admin menambah atau mengedit data penyakit dengan menginput nama penyakit, penyebab, solusi, kemudian klik tombol submit	<ul style="list-style-type: none"> • Nama penyakit (penyakit 1) • Penyebab (test penyebab) • Solusi (test solusi) 	Sistem akan menerima dan data penyakit akan disimpan ke database	Sesuai harapan	Valid

c. Pengujian Halaman Kelola Gejala

Tabel 4. 7 Pengujian Blackbox Halaman Kelola Gejala

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Admin menambah atau mengedit data gejala tanpa menginput nama gejala kemudian klik tombol submit	Nama Gejala (Kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan pesan “semua data harus diisi”	Sesuai harapan	Valid
2	Admin menambah atau mengedit data gejala dengan menginput nama gejala kemudian klik tombol submit	Nama Gejala (Test Gejala 1)	Sistem akan menerima dan data gejala akan disimpan ke database	Sesuai harapan	Valid

d. Pengujian Halaman Kelola Kriteria

Tabel 4. 8 Pengujian Blackbox Halaman Kelola Kriteria

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Admin menambah atau mengedit data kriteria tanpa memilih penyakit dan gejala kemudian klik tombol submit	<ul style="list-style-type: none"> • Nama penyakit (kosong) • Gejala (kosong) 	Sistem akan menolak dan menampilkan pesan “semua data harus diisi”	Sesuai harapan	Valid

2	Admin menambah atau mengedit data kriteria hanya memilih penyakit tanpa memilih gejala kemudian klik tombol submit	<ul style="list-style-type: none"> • Nama penyakit (Penyakit 1) • Gejala (kosong) 	Sistem akan menolak dan menampilkan pesan “semua data harus diisi”	Sesuai harapan	Valid
3	Admin menambah atau mengedit data kriteria dengan memilih penyakit dan gejala kemudian klik tombol submit	<ul style="list-style-type: none"> • Nama penyakit (Penyakit 1) • Gejala (Gejala 1) 	Sistem akan menerima dan data kriteria akan disimpan ke database	Sesuai harapan	Valid

e. Pengujian Halaman Form Diagnosa

Tabel 4. 9 Pengujian Blackbox Halaman Form Diagnosa

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Pengguna memilih mulai diagnosa tanpa tanpa menginput nama, alamat, provinsi, kota, kemudian klik tombol submit	<ul style="list-style-type: none"> • Nama (Kosong) • Alamat (Kosong) • Provinsi (Kosong) • Kota (Kosong) 	Sistem akan menolak dan menampilkan pesan “semua data harus diisi”	Sesuai harapan	Valid
2	Pengguna memilih mulai diagnosa hanya menginput nama dan alamat tanpa menginput provinsi, kota,	<ul style="list-style-type: none"> • Nama (test nama) • Alamat (test alamat) • Provinsi 	Sistem akan menolak dan menampilkan pesan “semua data harus diisi”	Sesuai harapan	Valid

	kemudian klik tombol submit	(Kosong) • Kota (Kosong)			
3	Pengguna memilih mulai diagnosa dengan menginput nama, Alamat, provinsi, kota, kemudian klik tombol submit	• Nama (test nama) • Alamat (Test alamat) • Provinsi (Provinsi 1) • Kota (Kota 1)	Sistem akan menerima dan data pengguna akan disimpan ke database	Sesuai harapan	Valid

f. Pengujian Halaman Melakukan Diagnosa

Tabel 4. 10 Pengujian Blackbox Halaman Melakukan Diagnosa

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	pengguna memilih jawaban “ya” sesuai dengan gejala yang dialami	Mengklik tombol Ya pada saat melakukan diagnosa	Sistem akan menerima pilihan dan melanjutkan ke pertanyaan selanjutnya	Sesuai harapan	Valid
2	pengguna memilih jawaban “tidak” sesuai dengan gejala yang dialami	Mengklik tombol Tidak pada saat melakukan diagnosa	Sistem akan menerima pilihan dan melanjutkan ke pertanyaan selanjutnya	Sesuai harapan	Valid

g. Pengujian Halaman Hasil Diagnosa

Tabel 4. 11 Pengujian Blackbox Halaman Hasil Diagnosa

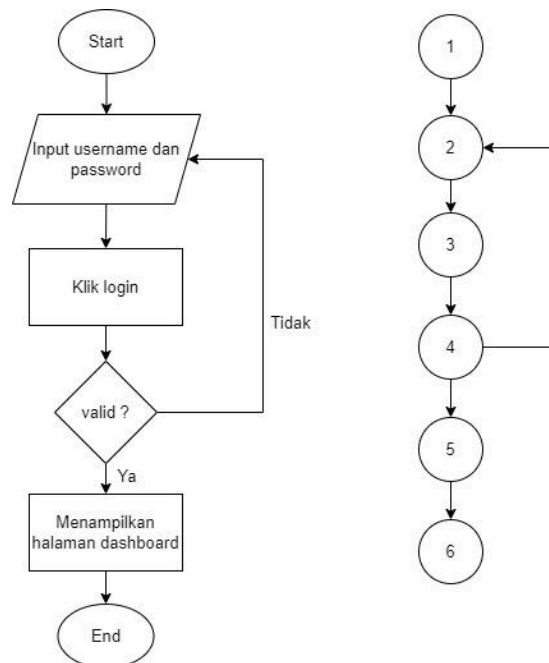
No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Pengguna melihat hasil dari diagnosa yang	Setelah pengguna melakukan diagnosa	Sistem akan menampilkan hasil diagnosa	Sesuai harapan	Valid

	dilakukan	maka sistem akan memunculkan hasil diagnosa	yang telah dilakukan, serta menampilkan persentase dari probabilitas penyakit		
2	Pengguna dapat melakukan print hasil diagnosa dengan mengklik tombol print	Pengguna Mengklik tombol print guna melakukan print terhadap hasil diagnosa	Sistem akan menampilkan pop up untuk print hasil diagnosa	Sesuai harapan	Valid
3	Pengguna dapat melakukan diagnosa ulang dengan mengklik tombol diagnosa ulang	Pengguna Mengklik tombol diagnosa ulang guna untuk melakukan diagnosa kembali	Sistem akan mengarahkan pengguna ke halaman form diagnosa	Sesuai harapan	Valid
4	Pengguna dapat melakukan pengajuan pertanyaan dengan mengklik tombol pengajuan pertanyaan	Pengguna Mengklik tombol pengajuan pertanyaan guna untuk memberikan pertanyaan mengenai kendala kepada admin	Sistem akan mengarahkan pengguna ke halaman pengajuan pertanyaan	Sesuai harapan	Valid

4.3.2. Whitebox Testing

White Box Testing adalah metode pengujian perangkat lunak yang menguji kode program modul. Tujuannya adalah untuk menemukan kesalahan atau kekurangan dalam perangkat lunak. Jika output modul tidak memenuhi syarat, kode program akan dikompilasi ulang dan diuji kembali hingga mencapai hasil yang diinginkan. Metode ini telah berkembang menjadi fokus penelitian untuk meningkatkan kualitas perangkat lunak.

a. Pengujian Halaman Login Admin



Gambar 4. 10 Flowchart & Flowgraph Login Admin

Pada flowgraph login maka dapat dihitung cyclomatic complexity-nya sebagai berikut:

$$\begin{aligned}
 V(G) &= 6 \text{ edge} - 6 \text{ node} + 2 \\
 &= 2
 \end{aligned}$$

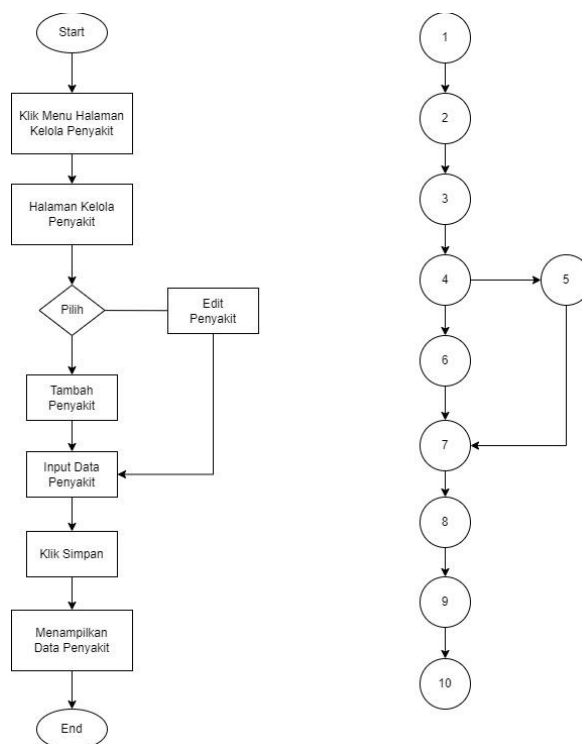
Hasil dari perhitungan cyclomatic complexity adalah 2 yang menunjukkan

jumlah independent path dari path testing, Hasil independent path pada perhitungan di atas dapat dijabarkan sebagai berikut :

Path 1 : 1-2-3-4-5-6

Path 2 : 1-2-3-4-2-3-5-6

b. Pengujian Halaman Kelola Penyakit



Gambar 4. 11 Flowchart & Flowgraph Halaman Kelola Penyakit

Pada flowgraph kelola penyakit maka dapat dihitung cyclomatic complexity-nya sebagai berikut:

$$\begin{aligned}
 V(G) &= 10 \text{ edge} - 10 \text{ node} + 2 \\
 &= 2
 \end{aligned}$$

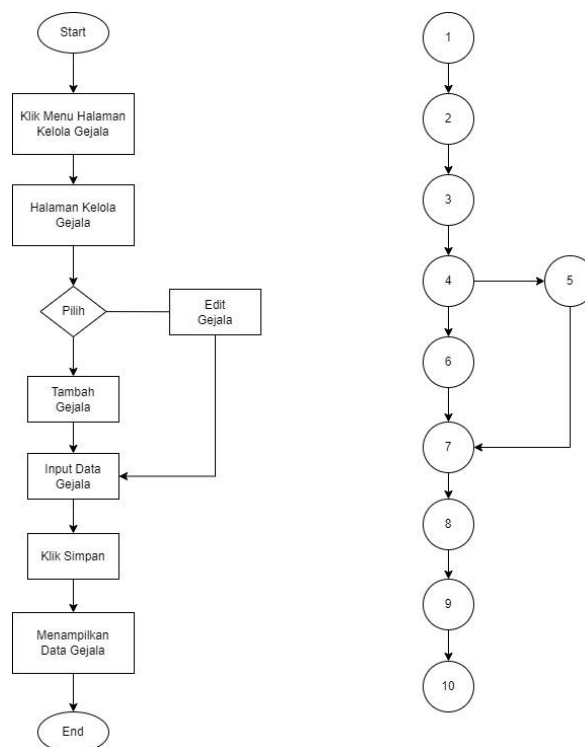
Hasil dari perhitungan cyclomatic complexity adalah 2 yang menunjukkan

jumlah independent path dari path testing, Hasil independent path pada perhitungan di atas dapat dijabarkan sebagai berikut :

Path 1 : 1-2-3-4-6-7-8-9-10

Path 2 : 1-2-3-4-5-7-8-9-10

c. Pengujian Halaman Kelola Gejala



Gambar 4. 12 Flowchart & Flowgraph Halaman Kelola Gejala

Pada flowgraph kelola gejala maka dapat dihitung cyclomatic complexity-nya sebagai berikut:

$$\begin{aligned}
 V(G) &= 10 \text{ edge} - 10 \text{ node} + 2 \\
 &= 2
 \end{aligned}$$

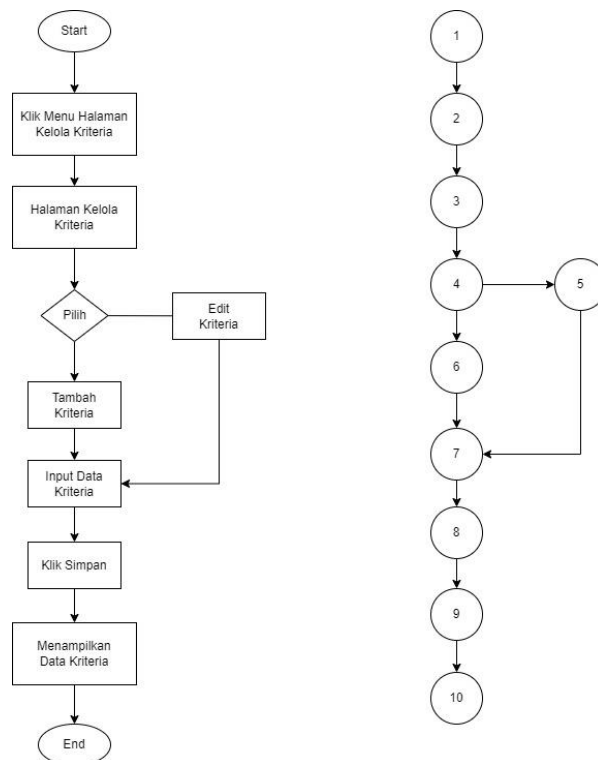
Hasil dari perhitungan cyclomatic complexity adalah 2 yang menunjukkan

jumlah independent path dari path testing, Hasil independent path pada perhitungan di atas dapat dijabarkan sebagai berikut :

Path 1 : 1-2-3-4-6-7-8-9-10

Path 2 : 1-2-3-4-5-7-8-9-10

d. Pengujian Halaman Kelola Kriteria



Gambar 4. 13 Flowchart & Flowgraph Halaman Kelola Kriteria

Pada flowgraph kelola kriteria maka dapat dihitung cyclomatic complexity-nya sebagai berikut:

$$\begin{aligned}
 V(G) &= 10 \text{ edge} - 10 \text{ node} + 2 \\
 &= 2
 \end{aligned}$$

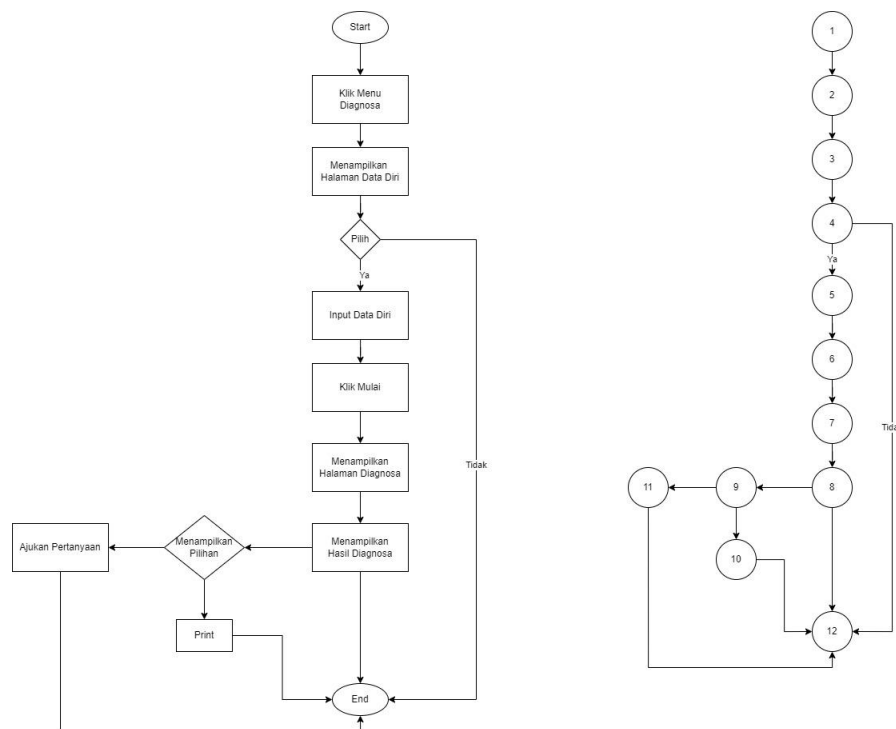
Hasil dari perhitungan cyclomatic complexity adalah 2 yang menunjukkan

jumlah independent path dari path testing, Hasil independent path pada perhitungan di atas dapat dijabarkan sebagai berikut :

Path 1 : 1-2-3-4-6-7-8-9-10

Path 2 : 1-2-3-4-5-7-8-9-10

e. Pengujian Diagnosa



Gambar 4. 14 Flowchart & Flowgraph Diagnosa

Pada flowgraph diagnosa maka dapat dihitung cyclomatic complexity-nya sebagai berikut:

$$\begin{aligned} V(G) &= 14 \text{ edge} - 12 \text{ node} + 2 \\ &= 4 \end{aligned}$$

Hasil dari perhitungan cyclomatic complexity adalah 4 yang menunjukkan jumlah independent path dari path testing, Hasil independent path pada perhitungan di atas dapat dijabarkan sebagai berikut :

Path 1 : 1-2-3-4-5-6-7-8-12

Path 2 : 1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-12

Path 3 : 1-2-3-4-5-6-7-8-9-11-12

Path 4 : 1-2-3-4-12

4.4. Perhitungan Manual Forward Chaining

Perhitungan manual adalah proses sistematis di mana langkah-langkah atau prosedur yang terlibat dalam suatu metode atau algoritma diuraikan secara detail, sering kali menggunakan kertas dan pena untuk mencatat setiap langkah dan hasilnya secara berurutan. Perhitungan manual diperlukan untuk memahami secara menyeluruh proses dan logika dari suatu metode atau algoritma, meningkatkan pemahaman konsep-konsep dasar, dan menguji pengetahuan dan pemahaman praktis.

Tabel 4. 12 Data Penyakit dan Gejala

No	Penyakit	Gejala
1	Penyakit Busuk Akar	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Akar menghitam ➤ Tanaman layu ➤ Pertumbuhan terhambat.
2	Penyakit Busuk Batang	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Batang menghitam dan membusuk ➤ Tanaman layu ➤ Bintik hitam pada batang.
3	Penyakit Layu Fusarium	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Daun menguning ➤ Layu pada cuaca panas ➤ Akar cokelat dan membusuk.
4	Penyakit Layu Bakteri	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Daun layu secara tiba-tiba ➤ Perubahan warna pada pembuluh ➤ Batang berlendir.
5	Penyakit Layu Verticillium	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Daun bagian bawah menguning ➤ Layu di cuaca panas ➤ Bercak cokelat pada batang.
6	Penyakit Karat Daun	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Daun memiliki bercak kuning ➤ Muncul serbuk merah pada bagian bawah daun.
7	Penyakit Bercak Daun Septoria	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Daun memiliki bercak kecil berwarna abu-abu atau putih ➤ Bagian tengah bintik mati.

8	Penyakit Antraknosa	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Buah memiliki bercak hitam cekung ➤ Buah membusuk dari bagian dalam.
9	Penyakit Busuk Apikal	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Bagian bawah buah menghitam dan membusuk, biasanya disebabkan oleh kekurangan kalsium.
10	Penyakit Mozaik	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Daun bergelombang ➤ Bercak hijau tua dan muda pada daun ➤ Pertumbuhan terhambat.
11	Penyakit Virus Kuning	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Daun menguning ➤ Tanaman kerdil ➤ Pertumbuhan terhambat.
12	Penyakit Busuk Buah	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Buah menghitam dan membusuk ➤ Tekstur buah lembek.
13	Penyakit Bercak Hitam	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Daun memiliki bercak hitam kecil ➤ Bercak menyatu menjadi lebih besar.
14	Penyakit Layu Kuning	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Daun bagian bawah menguning ➤ Layu di cuaca panas ➤ Akar cokelat.
15	Penyakit Patek	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Buah memiliki bercak hitam cekung ➤ Buah menjadi keras dan tidak berkembang.
16	Penyakit Bercak Daun Alternaria	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Daun memiliki bercak cokelat besar dengan lingkaran konsentris.
17	Penyakit Hawar Daun	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Daun memiliki bercak cokelat besar ➤ Daun menguning dan mengering.
18	Penyakit Bercak Bakteri	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Daun memiliki bercak kecil berwarna cokelat dengan tepi kuning.
19	Penyakit Kerdil Akar	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Pertumbuhan tanaman terhambat ➤ Akar kecil dan kurang berkembang.
20	Penyakit Kanker Batang	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Batang memiliki lesi cokelat gelap ➤ Tanaman layu ➤ Tanaman mati.
21	Penyakit Embun Bulu	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Daun memiliki bercak putih atau abu-abu seperti bulu ➤ daun menguning.
22	Penyakit Embun Tepung	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Daun memiliki lapisan putih seperti bedak ➤ Daun menguning dan mengering.
23	Penyakit Busuk Pithium	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Akar dan batang bawah membusuk ➤ Tanaman layu ➤ Tanaman mati.
24	Penyakit Busuk Colletotrichum	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Daun dan batang memiliki bercak cokelat gelap ➤ Tanaman layu ➤ Tanaman mati.

25	Penyakit Virus Tomat Spotted Wilt	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Daun menguning ➤ Bercak cokelat pada daun ➤ Pertumbuhan terhambat.
26	Penyakit Kutil Daun	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Daun memiliki kutil kecil berwarna hijau muda ➤ pertumbuhan terhambat.
27	Penyakit Daun Keriting	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Daun mengeriting ➤ Pertumbuhan tanaman terhambat ➤ Tanaman Kerdil.
28	Penyakit Bercak Abu-abu	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Daun memiliki bercak abu-abu dengan tepi gelap ➤ Daun mengering.
29	Penyakit Virus Mottle	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Daun memiliki bercak hijau muda dan tua ➤ Daun mengeriting.
30	Penyakit Virus Leaf Curl	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Daun menggulung ➤ Tanaman kerdil ➤ Pertumbuhan terhambat.
31	Penyakit Bercak Hitam Bakteri	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Daun memiliki bercak hitam kecil ➤ buah memiliki bintik hitam.
32	Penyakit Blight Bakteri	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Daun menguning dan layu ➤ batang dan buah memiliki bercak cokelat.
33	Penyakit Busuk Parasit	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Akar membusuk ➤ Tanaman layu ➤ Pertumbuhan terhambat.
34	Penyakit Gummosis	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Batang mengeluarkan getah ➤ Tanaman layu ➤ Daun menguning.
35	Penyakit Busuk Buah Air	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Buah menghitam dan membusuk, biasanya disebabkan oleh kelebihan air.
36	Penyakit Penyakit Wilting	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Daun menguning dan layu ➤ Tanaman mati dalam waktu singkat.
37	Penyakit Virus Tomat Bushy Stunt	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Daun menguning ➤ Daun mengeriting ➤ Tanaman kerdil.
38	Penyakit Virus Tomat Ringspot	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Daun memiliki bercak cincin hijau tua ➤ Pertumbuhan terhambat.
39	Penyakit Virus Tomat Necrosis	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Daun memiliki bercak cokelat ➤ Tanaman layu ➤ Tanaman mati.
40	Penyakit Busuk Daun	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Daun memiliki bercak cokelat besar ➤ Daun menguning dan mengering.
41	Penyakit Penyakit Blight	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Daun memiliki bercak cokelat besar ➤ Batang memiliki bercak cokelat besar ➤ Buah memiliki bercak cokelat besar

42	Penyakit Virus Tomat Dwarf	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Tanaman kerdil ➤ Daun menguning ➤ Pertumbuhan terhambat.
43	Penyakit Bercak Kuning	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Daun memiliki bercak kuning ➤ Daun mengering dan gugur.
44	Penyakit Virus Tomat Green Mottle	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Daun memiliki bercak hijau muda dan tua ➤ daun mengeriting.
45	Penyakit Virus Tomat Vein Clearing	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Pembuluh daun berubah warna menjadi kuning ➤ Daun menguning.
46	Penyakit Virus Tomat Yellow Top	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Daun bagian atas menguning ➤ Tanaman kerdil.
47	Penyakit Virus Tomat Streak	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Daun dan batang memiliki bercak cokelat ➤ Tanaman layu ➤ Tanaman mati.
48	Penyakit Virus Tomat Yellow Leaf Curl	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Daun menggulung dan menguning ➤ Tanaman kerdil.
49	Penyakit Virus Tomat Yellow Vein	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Pembuluh daun berubah warna menjadi kuning ➤ Daun menguning.
50	Penyakit Bercak Abu-abu Alternaria	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Daun memiliki bercak abu-abu dengan tepi gelap ➤ Tanaman layu.

Tabel 4. 13 Data Penyakit Beserta Kode Penyakit

Kode Penyakit	Nama Penyakit
P1	Penyakit Busuk Akar
P2	Penyakit Busuk Batang
P3	Penyakit Layu Fusarium
P4	Penyakit Layu Bakteri
P5	Penyakit Layu Verticillium
P6	Penyakit Karat Daun
P7	Penyakit Bercak Daun Septoria
P8	Penyakit Antraknosa
P9	Penyakit Busuk Apikal
P10	Penyakit Mozaik
P11	Penyakit Virus Kuning
P12	Penyakit Busuk Buah
P13	Penyakit Bercak Hitam
P14	Penyakit Layu Kuning
P15	Penyakit Patek
P16	Penyakit Bercak Daun Alternaria

P17	Penyakit Hawar Daun
P18	Penyakit Bercak Bakteri
P19	Penyakit Kerdil Akar
P20	Penyakit Kanker Batang
P21	Penyakit Embun Bulu
P22	Penyakit Embun Tepung
P23	Penyakit Busuk Pithium
P24	Penyakit Busuk Colletotrichum
P25	Penyakit Virus Tomat Spotted Wilt
P26	Penyakit Kutil Daun
P27	Penyakit Daun Keriting
P28	Penyakit Bercak Abu-abu
P29	Penyakit Virus Mottle
P30	Penyakit Virus Leaf Curl
P31	Penyakit Bercak Hitam Bakteri
P32	Penyakit Blight Bakteri
P33	Penyakit Busuk Parasit
P34	Penyakit Gummosis
P35	Penyakit Busuk Buah Air
P36	Penyakit Penyakit Wilting
P37	Penyakit Virus Tomat Bushy Stunt
P38	Penyakit Virus Tomat Ringspot
P39	Penyakit Virus Tomat Necrosis
P40	Penyakit Busuk Daun
P41	Penyakit Penyakit Blight
P42	Penyakit Virus Tomat Dwarf
P43	Penyakit Bercak Kuning
P44	Penyakit Virus Tomat Green Mottle
P45	Penyakit Virus Tomat Vein Clearing
P46	Penyakit Virus Tomat Yellow Top
P47	Penyakit Virus Tomat Streak
P48	Penyakit Virus Tomat Yellow Leaf Curl
P49	Penyakit Virus Tomat Yellow Vein
P50	Penyakit Bercak Abu-abu Alternaria

Tabel 4. 14 Data Gejala Beserta Kode Gejala

Kode Gejala	Nama Gejala
G1	Apakah Tanaman layu?
G2	Apakah Pertumbuhan terhambat?
G3	Apakah Batang menghitam dan membusuk?
G4	Apakah Muncul bintik hitam pada batang?

G5	Apakah Daun menguning?
G6	Apakah Tanaman layu pada cuaca panas?
G7	Apakah Akar cokelat dan membusuk?
G8	Apakah Daun layu secara tiba-tiba?
G9	Apakah Terjadi perubahan warna pada pembuluh?
G10	Apakah Batang berlendir?
G11	Apakah Daun bagian bawah menguning?
G12	Apakah Muncul bercak cokelat pada batang?
G13	Apakah Daun memiliki bercak kuning?
G14	Apakah Muncul serbuk merah pada bagian bawah daun?
G15	Apakah Daun memiliki bercak kecil berwarna abu-abu atau putih?
G16	Apakah Bagian tengah bintik mati?
G17	Apakah Buah memiliki bercak hitam cekung?
G18	Apakah Buah membusuk dari bagian dalam?
G19	Apakah Bagian bawah buah menghitam dan membusuk?
G20	Apakah Daun mengeriting?
G21	Apakah Muncul bercak hijau tua dan muda pada daun?
G22	Apakah Tanaman kerdil?
G23	Apakah Tekstur buah lembek?
G24	Apakah Daun memiliki bercak hitam kecil?
G25	Apakah Bercak menyatu menjadi lebih besar?
G26	Apakah Buah menjadi keras dan tidak berkembang?
G27	Apakah Daun memiliki bercak cokelat besar dengan lingkaran konsentris?
G28	Apakah Daun mengering?
G29	Apakah Daun memiliki bercak kecil berwarna cokelat dengan tepi kuning?
G30	Apakah Akar kecil dan kurang berkembang?
G31	Apakah Batang memiliki lesi cokelat gelap dan tanaman mati?
G32	Apakah Daun memiliki bercak putih atau abu-abu seperti bulu?
G33	Apakah Daun memiliki lapisan putih seperti bedak?
G34	Apakah Akar dan batang bawah membusuk?
G35	Apakah Daun dan batang memiliki bercak cokelat gelap?
G36	Apakah Bercak cokelat pada daun?
G37	Apakah Daun memiliki kutil kecil berwarna hijau muda?
G38	Apakah Daun memiliki bercak abu-abu dengan tepi gelap?
G39	Apakah Buah memiliki bintik hitam?
G40	Apakah Buah menghitam?
G41	Apakah Tanaman mati dalam waktu singkat?
G42	Apakah Daun memiliki bercak cincin hijau tua?
G43	Apakah Daun bagian atas menguning?
G44	Apakah Daun mengering dan gugur?
G45	Apakah Tanaman mati?
G46	Apakah Daun menggulung?

G47	Apakah Buah memiliki bintik hitam?
G48	Apakah Buah memiliki bercak cokelat?
G49	Apakah Batang dan Buah memiliki bercak cokelat?

Tabel 4. 15 Data Aturan/Rule

No.	Kode Rule	Kode Gejala	Kode Diagnosa
1	R1	IF G1, G2, G3	THEN P1
2	R2	IF G1, G3, G4	THEN P2
3	R3	IF G5, G6, G7	THEN P3
4	R4	IF G8, G9, G10	THEN P4
5	R5	IF G6, G11, G12	THEN P5
6	R6	IF G13, G 14	THEN P6
7	R7	IF G15, G16	THEN P7
8	R8	IF G17, G 18	THEN P8
9	R9	IF G19	THEN P9
10	R10	IF G2, G20,G21	THEN P10
11	R11	IF G2, G5, G22	THEN P11
12	R12	IF G19, G23	THEN P12
13	R13	IF G24, G25	THEN P13
14	R14	IF G6, G7, G11	THEN P14
15	R15	IF G17, G26	THEN P15
16	R16	IF G27	THEN P16
17	R17	IF G5, G27, G28	THEN P17
18	R18	IF G29	THEN P18
19	R19	IF G2, G30	THEN P19
20	R20	IF G1, G31, G45	THEN P20
21	R21	IF G5, G32	THEN P21
22	R22	IF G5, G28, G33	THEN P22
23	R23	IF G1, G34, G45	THEN P23
24	R24	IF G2, G35, G45	THEN P24
25	R25	IF G2, G5, G36	THEN P25
26	R26	IF G3, G2, G7	THEN P26
27	R27	IF G2, G20, G22	THEN P27
28	R28	IF G28, G38	THEN P28
29	R29	IF G20, G22	THEN P29
30	R30	IF G2, G22, G46	THEN P30
31	R31	IF G24, G27	THEN P31
32	R32	IF G1, G5, G12, G48	THEN P32
33	R33	IF G1, G2, G34	THEN P33
34	R34	IF G1, G5, 10	THEN P34
35	R35	IF G19	THEN P35

36	R36	IF G 1, G5, G41	THEN P36
37	R37	IF G5, G22	THEN P37
38	R38	IF G2, G42	THEN P38
39	R39	IF G1, G27, G45	THEN P39
40	R40	IF G5, G27, G28	THEN P40
41	R41	IF G27, G49	THEN P41
42	R42	IF G2, G5, G22	THEN P42
43	R43	IF G14, G44	THEN P43
44	R44	IF G 21, G22	THEN P44
45	R45	IF G5, G9	THEN P45
46	R46	IF G13, G22	THEN P46
47	R47	IF G1, G35, G45	THEN P47
48	R48	IF G5, G22, G46	THEN P48
49	R49	IF G5, G9	THEN P49
50	R50	IF G1, G38	THEN P50

$$P(A) = \frac{\text{jumlah gejala dan gangguan pada tabel keputusan}}{\text{jumlah total gejala dan gangguan pada tabel keputusan}} * 100\%$$

Tabel 4. 16 Perhitungan Manual Forward Chaining

No.	Kode Penyakit	Perhitungan
1	P1	<p>Gejala yang terdeteksi/fakta: G1, G2, G3 Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi</p> <ul style="list-style-type: none"> • R1= IF G1, G2, G3 THEN P1 $P(A) = \frac{3}{3} \times 100\% = 1$ • R2= IF G1, G3, G4 THEN P2 $P(A) = \frac{2}{3} \times 100\% = 0,66$ • R2= IF G1, G3, G4 THEN P2 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R20= IF G1, G31, G45 THEN P20 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R23= IF G1, G34, G45 THEN P23 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R24= IF G1, G35, G45 THEN P24 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R32= IF G1, G5, G12, G48 THEN P32 $P(A) = \frac{1}{4} \times 100\% = 0,25$ • R33= IF G1, G2, G34 THEN P33 $P(A) = \frac{2}{3} \times 100\% = 0,66$

		<ul style="list-style-type: none"> • R36= IF G1, G5, G41 THEN P36 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R39= IF G1, G27, G45 THEN P39 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R47= IF G1, G22, 46 THEN P47 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R50= IF G1, G38 THEN P50 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R1= IF G1, G2, G3 THEN P1 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R2= IF G1, G3, G4 THEN P2 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R10= IF G2, G20, G21 THEN P10 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R11= IF G2, G5, G22 THEN P11 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R19= IF G2, G30 THEN P19 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R25= IF G2, G5, G36 THEN P25 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R26= IF G2, G37 THEN P26 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R27= IF G2, G20, G22 THEN P27 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R30= IF G2, G22, G24 THEN P30 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R33= IF G1, G2, G 34 THEN P33 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R38= IF G2, G42 THEN P38 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,33$ • R42= IF G2, G5, G22 THEN P42 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R2= IF G1, G3, G4 THEN P2 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$
2	P2	<p>Gejala yang terdeteksi/fakta: G1, G3, G4 Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi</p> <ul style="list-style-type: none"> • R1= IF G1, G2, G3 THEN P1

		<p>$P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$</p> <ul style="list-style-type: none"> • R2= IF G1, G3, G4 THEN P2 $P(A) = \frac{3}{3} \times 100\% = 1$ • R20= IF G1, G31, G45 THEN P20 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R23= IF G1, G34, G45 THEN P23 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R24= IF G1, G35, G45 THEN P24 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R32= IF G1, G5, G12, G48 THEN P32 $P(A) = \frac{1}{4} \times 100\% = 0,25$ • R33= IF G1, G2, G34 THEN P33 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R36= IF G1, G5, G41 THEN P36 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R39= IF G1, G27, G45 THEN P39 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R47= IF G1, G22, 46 THEN P47 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R50= IF G1, G38 THEN P50 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$
3	P3	<p>Gejala yang terdeteksi/fakta: G5, G6, G7 Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi</p> <ul style="list-style-type: none"> • R3= IF G5, G6, G7 THEN P3 $P(A) = \frac{3}{3} \times 100\% = 1$ • R3= IF G5, G6, G7 THEN P3 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R11= IF G2, G5, G22 THEN P11 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R17= IF G5, G27, G28 THEN P17 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R21= IF G5, G32 THEN P21 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R22= IF G5, G28, G33 THEN P22 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R25= IF G2, G5, G36 THEN 25 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$

		<ul style="list-style-type: none"> • R32= IF G1, G5, G12, G48 THEN 32 $P(A) = \frac{1}{4} \times 100\% = 0,25$ • R34= IF G1, G5, G10 THEN P34 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R36= IF G1, G5, G41 THEN P36 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R40= IF G5, G27, G28 THEN P40 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R42= IF G2, G5,G22 THEN P42 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R45= IF G5, G9 THEN P45 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R48= IF G5, G22, G46 THEN P48 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R49= IF G5, G9 THEN P49 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R14= IF G6, G7, G11 THEN P14 $P(A) = \frac{2}{3} \times 100\% = 0,66$ • R3= IF G5, G6, G7 THEN P3 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R5= IF G6, G11,G12 THEN P5 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R14= IF G6, G7, G11 THEN P14 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R3= IF G5, G6, G7 THEN P3 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R14= IF G6, G7, G11 THEN P14 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$
4	P4	<p>Gejala yang terdeteksi/fakta: G8, G9, G10 Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi</p> <ul style="list-style-type: none"> • R4= IF G8, G9, G10 THEN P4 $P(A) = \frac{3}{3} \times 100\% = 1$ • R4= IF G8, G9, G10 THEN P4 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R45= IF G5, G9 THEN P45 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R49= IF G5, G9 THEN P49

		$P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ <ul style="list-style-type: none"> • R4= IF G8, G9, G10 THEN P4 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R34= IF G1, G5, G10 THEN P34 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R4= IF G8, G9, G10 THEN P4 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$
5	P5	<p>Gejala yang terdeteksi/fakta: G6, G11, G12</p> <p>Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi</p> <ul style="list-style-type: none"> • R5= IF G6, G11, G12 THEN P5 $P(A) = \frac{3}{3} \times 100\% = 1$ <ul style="list-style-type: none"> • R14= IF G6, G7, G11 THEN P14 $P(A) = \frac{2}{3} \times 100\% = 0,66$ <ul style="list-style-type: none"> • R3= IF G5, G6, G7 THEN P3 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R14= IF G6, G7, G11 THEN P14 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R5= IF G6, G11, G12 THEN P5 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R14= IF G6, G7, G11 THEN P14 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R5= IF G6, G11, G12 THEN P5 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R32= IF G1, G5, G12, G48 THEN 32 $P(A) = \frac{1}{4} \times 100\% = 0,25$ <ul style="list-style-type: none"> • R5= IF G6, G11, G12 THEN P5 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$
6	P6	<p>Gejala yang terdeteksi/fakta: G13, G14</p> <p>Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi</p> <ul style="list-style-type: none"> • R6= IF G13, G14 THEN P6 $P(A) = \frac{2}{2} \times 100\% = 1$ <ul style="list-style-type: none"> • R46= IF G13, 22 THEN P46 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ <ul style="list-style-type: none"> • R6= IF G13, G14 THEN P6 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ <ul style="list-style-type: none"> • R43= IF G14, G44 THEN P43 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$

		<ul style="list-style-type: none"> • R6= IF G13, G14 THEN P6 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$
7	P7	Gejala yang terdeteksi/fakta: G15, G16 Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi <ul style="list-style-type: none"> • R7= IF G15, G16 THEN P7 $P(A) = \frac{2}{2} \times 100\% = 1$
8	P8	Gejala yang terdeteksi/fakta: G17, G18 Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi <ul style="list-style-type: none"> • R8= IF G17, G18 THEN P8 $P(A) = \frac{2}{2} \times 100\% = 1$
9	P9	Gejala yang terdeteksi/fakta: G19 Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi <ul style="list-style-type: none"> • R19= IF G19 THEN P19 $P(A) = \frac{2}{2} \times 100\% = 1$ <ul style="list-style-type: none"> • R35= IF G19 THEN P35 $P(A) = \frac{2}{2} \times 100\% = 1$
10	P10	Gejala yang terdeteksi/fakta: G2, G20, G21 Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi <ul style="list-style-type: none"> • R10= IF G2, G20, G21 THEN P10 $P(A) = \frac{3}{3} \times 100\% = 1$ <ul style="list-style-type: none"> • R11= IF G2, G5, G22 THEN P11 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R19= IF G2, G30 THEN P19 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ <ul style="list-style-type: none"> • R25= IF G2, G5, G36 THEN P25 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R26= IF G2, G37 THEN P26 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ <ul style="list-style-type: none"> • R27= IF G2, G20, G22 THEN P27 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R30= IF G2, G22, G24 THEN P30 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R33= IF G1, G2, G34 THEN P33 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R38= IF G2, G42 THEN P38 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R42= IF G2, G5, G22 THEN P42 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$

		<ul style="list-style-type: none"> • R10= IF G2, G20, G21 THEN P10 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R27= IF G2, G20, G22 THEN P27 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R10= IF G2, G20, G21 THEN P10 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R29= IF G20, G22, THEN P29 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R10= IF G2, G20, G21 THEN P10 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R44= IF G21, G22, THEN P44 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$
11	P11	<p>Gejala yang terdeteksi/fakta: G2, G5, G22 Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi</p> <ul style="list-style-type: none"> • R11= IF G2, G5, G22 THEN P11 $P(A) = \frac{3}{3} \times 100\% = 1$ • R19= IF G2, G30 THEN P19 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R25= IF G2, G5, G36 THEN P25 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R26= IF G2, G37 THEN P26 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R27= IF G2, G20, G22 THEN P27 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R30= IF G2, G22, G24 THEN P30 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R33= IF G1, G2, G 34 THEN P33 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R38= IF G2, G42 THEN P38 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,33$ • R42= IF G2, G5, G22 THEN P42 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R10= IF G2, G20, G21 THEN P10 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R11= IF G2, G5, G22 THEN P11 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$

		<ul style="list-style-type: none"> • R3= IF G5, G6, G7 THEN P3 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R11= IF G2, G5, G22 THEN P11 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R17= IF G5, G27, G28 THEN P17 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R21= IF G5, G32 THEN P21 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R22= IF G5, G28, G33 THEN P22 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R25= IF G2, G5, G36 THEN 25 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R32= IF G1, G5, G12, G48 THEN 32 $P(A) = \frac{1}{4} \times 100\% = 0,25$ • R34= IF G1, G5, G10 THEN P34 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R36= IF G1, G5, G41 THEN P36 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R40= IF G5, G27, G28 THEN P40 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R42= IF G2, G5, G22 THEN P42 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R45= IF G5, G9 THEN P45 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R48= IF G5, G22, G46 THEN P48 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R49= IF G5, G9 THEN P49 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R27= IF G2, G20, G22 THEN P27 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R29= IF G20, G22 THEN P29 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R37= IF G5, G22 THEN P37 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R42= IF G2, G5, G22 THEN P42 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R44= IF G21, G22 THEN P44
--	--	---

		$P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ <ul style="list-style-type: none"> • R46= IF G13, G22 THEN P46 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ <ul style="list-style-type: none"> • R48= IF G5, G22, G46 THEN 48 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R11= IF G2, G5, G22 THEN P11 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$
12	P12	<p>Gejala yang terdeteksi/fakta: G19, G23</p> <p>Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi</p> <ul style="list-style-type: none"> • R19= IF G19, G23 THEN P12 $P(A) = \frac{2}{2} \times 100\% = 1$ <ul style="list-style-type: none"> • R9= IF G19 THEN P12 $P(A) = \frac{1}{1} \times 100\% = 1$ <ul style="list-style-type: none"> • R19= IF G19, G23 THEN P12 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ <ul style="list-style-type: none"> • R35= IF G19 THEN P35 $P(A) = \frac{1}{1} \times 100\% = 1$ <ul style="list-style-type: none"> • R19= IF G19, G23 THEN P12 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$
13	P13	<p>Gejala yang terdeteksi/fakta: G24, G25</p> <p>Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi</p> <ul style="list-style-type: none"> • R13= IF G24, G25 THEN P13 $P(A) = \frac{2}{2} \times 100\% = 1$ <ul style="list-style-type: none"> • R13= IF G24, G25 THEN P13 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ <ul style="list-style-type: none"> • R13= IF G24, G25 THEN P13 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$
14	P14	<p>Gejala yang terdeteksi/fakta: G6, G7, G11</p> <p>Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi</p> <ul style="list-style-type: none"> • R14= IF G6, G7, G11 THEN P14 $P(A) = \frac{3}{3} \times 100\% = 1$ <ul style="list-style-type: none"> • R3= IF G5, G6, G7 THEN P3 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R5= IF G6, G11, G12 THEN P5 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R14= IF G6, G7, G11 THEN P14 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R3= IF G5, G6, G7 THEN P3

		$P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R14= IF G6, G7, G11 THEN P14 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R14= IF G6, G7, G11 THEN P14 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R5= IF G6, G11,G12 THEN P5 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$
15	P15	Gejala yang terdeteksi/fakta: G17, G26 Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi <ul style="list-style-type: none"> • R15= IF G17, G26 THEN P15 $P(A) = \frac{2}{2} \times 100\% = 1$
16	P16	Gejala yang terdeteksi/fakta: G27 Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi <ul style="list-style-type: none"> • R16= IF G27 THEN P16 $P(A) = \frac{1}{1} \times 100\% = 1$ <ul style="list-style-type: none"> • R17= IF G5, G27, G28 THEN P17 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R40= IF G5, G27, G28 THEN P40 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R41= IF G27, G49 THEN 41 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$
17	P17	Gejala yang terdeteksi/fakta: G5, G27, G28 Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi <ul style="list-style-type: none"> • R17= IF G5, G27, G28 THEN P17 $P(A) = \frac{3}{3} \times 100\% = 1$ <ul style="list-style-type: none"> • R3= IF G5, G6, G7 THEN P3 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R11= IF G2, G5, G22 THEN P11 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R17= IF G5, G27,G28 THEN P17 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R21= IF G5, G32 THEN P21 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ <ul style="list-style-type: none"> • R22= IF G5, G28, G33 THEN P22 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R25= IF G2, G5, G36 THEN 25 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$

		<ul style="list-style-type: none"> • R32= IF G1, G5, G12, G48 THEN 32 $P(A) = \frac{1}{4} \times 100\% = 0,25$ • R34= IF G1, G5, G10 THEN P34 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R36= IF G1, G5, G41 THEN P36 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R40= IF G5, G27, G28 THEN P40 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R42= IF G2, G5, G22 THEN P42 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R45= IF G5, G9 THEN P45 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R48= IF G5, G22, G46 THEN P48 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R49= IF G5, G9 THEN P49 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R16= IF G27 THEN P16 $P(A) = \frac{1}{1} \times 100\% = 1$ • R17= IF G5, G27, G28 THEN P17 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R40= IF G5, G27, G28 THEN P40 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R41= IF G27, G49 THEN 41 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R17= IF G5, G27, G28 THEN P17 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R22= IF G5, G28, G33 THEN P22 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R28= IF G28, G38 THEN P28 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R40= IF G5, G27, G28 THEN P40 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$
18	P18	<p>Gejala yang terdeteksi/fakta: G29 Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi</p> <ul style="list-style-type: none"> • R18=IF G29 THEN P18 $P(A) = \frac{1}{1} \times 100\% = 1$
19	P19	Gejala yang terdeteksi/fakta: G2, G30

		<p>Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi</p> <ul style="list-style-type: none"> • R19= G2, G30 THEN P19 $P(A) = \frac{2}{2} \times 100\% = 1$ • R19= IF G2, G30 THEN P19 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R25= IF G2, G5, G36 THEN P25 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R26= IF G2, G37 THEN P26 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R27= IF G2, G20, G22 THEN P27 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R30= IF G2, G22, G24 THEN P30 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R33= IF G1, G2, G34 THEN P33 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R38= IF G2, G42 THEN P38 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,33$ • R42= IF G2, G5, G22 THEN P42 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R10= IF G2, G20, G21 THEN P10 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R11= IF G2, G5, G22 THEN P11 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R19= IF G2, G30 THEN P19 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$
20	P20	<p>Gejala yang terdeteksi/fakta: G1, G31, G45</p> <p>Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi</p> <ul style="list-style-type: none"> • R20= IF G1, G31, G45 THEN P20 $P(A) = \frac{3}{3} \times 100\% = 1$ • R2= IF G1, G3, G4 THEN P2 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R20= IF G1, G31, G45 THEN P20 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R23= IF G1, G34, G45 THEN P23 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R24= IF G1, G35, G45 THEN P24 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$

		<ul style="list-style-type: none"> • R32= IF G1, G5, G12, G48 THEN P32 $P(A) = \frac{1}{4} \times 100\% = 0,25$ • R33= IF G1, G2, G34 THEN P33 $P(A) = \frac{2}{3} \times 100\% = 0,66$ • R36= IF G1, G5, G41 THEN P36 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R39= IF G1, G27, G45 THEN P39 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R47= IF G1, G22, 46 THEN P47 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R50= IF G1, G38 THEN P50 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R23= IF G1, G34, G45 THEN P23 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R24= IF G1, G35, G45 THEN P24 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R39= IF G1, G27, G45 THEN P39 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R47= IF G1, G35, G45 THEN P37 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$
21	P21	<p>Gejala yang terdeteksi/fakta: G5, G32 Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi</p> <ul style="list-style-type: none"> • R21= IF G5, G32 THEN P21 $P(A) = \frac{2}{2} \times 100\% = 1$ • R3= IF G5, G6, G7 THEN P3 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R11= IF G2, G5, G22 THEN P11 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R17= IF G5, G27, G28 THEN P17 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R21= IF G5, G32 THEN P21 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R22= IF G5, G28, G33 THEN P22 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R25= IF G2, G5, G36 THEN 25 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R32= IF G1, G5, G12, G48 THEN 32

		$P(A) = \frac{1}{4} \times 100\% = 0,25$ <ul style="list-style-type: none"> • R34= IF G1, G5, G10 THEN P34 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R36= IF G1, G5, G41 THEN P36 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R40= IF G5, G27, G28 THEN P40 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R42= IF G2, G5, G22 THEN P42 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R45= IF G5, G9 THEN P45 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R48= IF G5, G22, G46 THEN P48 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R49= IF G5, G9 THEN P49 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R21= IF G5, G32 THEN P21 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$
22	P22	<p>Gejala yang terdeteksi/fakta: G5, G28, G33 Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi</p> <ul style="list-style-type: none"> • R22= IF G5, G28, G33 THEN P22 $P(A) = \frac{3}{3} \times 100\% = 1$ • R3= IF G5, G6, G7 THEN P3 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R11= IF G2, G5, G22 THEN P11 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R17= IF G5, G27, G28 THEN P17 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R21= IF G5, G32 THEN P21 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R22= IF G5, G28, G33 THEN P22 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R25= IF G2, G5, G36 THEN 25 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R32= IF G1, G5, G12, G48 THEN 32 $P(A) = \frac{1}{4} \times 100\% = 0,25$ • R34= IF G1, G5, G10 THEN P34 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$

		<ul style="list-style-type: none"> • R36= IF G1, G5, G41 THEN P36 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R40= IF G5, G27, G28 THEN P40 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R42= IF G2, G5, G22 THEN P42 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R45= IF G5, G9 THEN P45 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R48= IF G5, G22, G46 THEN P48 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R49= IF G5, G9 THEN P49 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R17= IF G5, G27, G28 THEN P17 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R22= IF G5, G28, G33 THEN P22 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R28= IF G28, G38 THEN P28 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R40= IF G5, G27, G28 THEN P40 • $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R22= IF G5, G28, G33 THEN P22 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$
23	P23	<p>Gejala yang terdeteksi/fakta: G1, G34, G45 Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi</p> <ul style="list-style-type: none"> • R23= IF G1, G34, G45 THEN P23 $P(A) = \frac{3}{3} \times 100\% = 1$ • R36= IF G1, G5, G41 THEN P36 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R39= IF G1, G27, G45 THEN P39 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R47= IF G1, G22, 46 THEN P47 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R50= IF G1, G38 THEN P50 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R33= IF G1, G2, G34 THEN P24 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R23= IF G1, G34, G45 THEN P23

		$P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R23= IF G1, G34, G45 THEN P23 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R24= IF G1, G35, G45 THEN P24 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R39= IF G1, G27, G45 THEN P39 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R47= IF G1, G35, G45 THEN P47 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$
24	P24	<p>Gejala yang terdeteksi/fakta: G1, G35, G45</p> <p>Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi</p> <ul style="list-style-type: none"> • R24= IF G1, G35, G45 THEN P24 $P(A) = \frac{3}{3} \times 100\% = 1$ <ul style="list-style-type: none"> • R36= IF G1, G5, G41 THEN P36 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R39= IF G1, G27, G45 THEN P39 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R47= IF G1, G22, 46 THEN P47 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R50= IF G1, G38 THEN P50 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ <ul style="list-style-type: none"> • R47= IF G1, G35, G45 THEN P47 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R24= IF G1, G35, G45 THEN P24 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R23= IF G1, G34, G45 THEN P23 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R24= IF G1, G35, G45 THEN P24 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R39= IF G1, G27, G45 THEN P39 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R47= IF G1, G35, G45 THEN P47 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$
25	P25	<p>Gejala yang terdeteksi/fakta: G2, G5, G36</p> <p>Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi</p> <ul style="list-style-type: none"> • R25= IF G2, G5, G36 THEN P25 $P(A) = \frac{3}{3} \times 100\% = 1$

		<ul style="list-style-type: none"> • R19= IF G2, G30 THEN P19 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R25= IF G2, G5, G36 THEN P25 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R26= IF G2, G37 THEN P26 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R27= IF G2, G20, G22 THEN P27 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R30= IF G2, G22, G24 THEN P30 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R33= IF G1, G2, G 34 THEN P33 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R38= IF G2, G42 THEN P38 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,33$ • R42= IF G2, G5, G22 THEN P42 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R10= IF G2, G20, G21 THEN P10 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R11= IF G2, G5, G22 THEN P11 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R3= IF G5, G6, G7 THEN P3 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R11= IF G2, G5, G22 THEN P11 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R17= IF G5, G27,G28 THEN P17 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R21= IF G5, G32 THEN P21 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R22= IF G5, G28, G33 THEN P22 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R25= IF G2, G5, G36 THEN 25 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R32= IF G1, G5, G12, G48 THEN 32 $P(A) = \frac{1}{4} \times 100\% = 0,25$ • R34= IF G1, G5, G10 THEN P34 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$
--	--	--

		<ul style="list-style-type: none"> • R36= IF G1, G5, G41 THEN P36 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R40= IF G5, G27, G28 THEN P40 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R42= IF G2, G5, G22 THEN P42 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R45= IF G5, G9 THEN P45 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R48= IF G5, G22, G46 THEN P48 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R49= IF G5, G9 THEN P49 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R25= IF G2, G5, G36 THEN P25 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$
26	P26	<p>Gejala yang terdeteksi/fakta: G2, G37 Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi</p> <ul style="list-style-type: none"> • R26= IF G2, G37 THEN P26 $P(A) = \frac{2}{2} \times 100\% = 1$ • R19= IF G2, G30 THEN P19 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R25= IF G2, G5, G36 THEN P25 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R26= IF G2, G37 THEN P26 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R27= IF G2, G20, G22 THEN P27 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R30= IF G2, G22, G24 THEN P30 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R33= IF G1, G2, G 34 THEN P33 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R38= IF G2, G42 THEN P38 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,33$ • R42= IF G2, G5, G22 THEN P42 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R10= IF G2, G20, G21 THEN P10 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R11= IF G2, G5, G22 THEN P11

		$P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R26= IF G2, G37 THEN P26 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,33$
27	P27	<p>Gejala yang terdeteksi/fakta: G2, G20, G22</p> <p>Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi</p> <ul style="list-style-type: none"> • R27= IF G2, G20, G22 THEN P27 $P(A) = \frac{3}{3} \times 100\% = 1$ <ul style="list-style-type: none"> • R19= IF G2, G30 THEN P19 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ <ul style="list-style-type: none"> • R25= IF G2, G5, G36 THEN P25 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R26= IF G2, G37 THEN P26 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ <ul style="list-style-type: none"> • R27= IF G2, G20, G22 THEN P27 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R30= IF G2, G22, G24 THEN P30 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R33= IF G1, G2, G 34 THEN P33 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R38= IF G2, G42 THEN P38 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R42= IF G2, G5, G22 THEN P42 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R10= IF G2, G20, G21 THEN P10 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R11= IF G2, G5, G22 THEN P11 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R27= IF G2, G20, G22 THEN P27 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R10= IF G2, G20, G21 THEN P10 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R29= IF G20, G22, THEN P29 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R27= IF G2, G20, G22 THEN P27 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R29= IF G20, G22 THEN P29 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$

		<ul style="list-style-type: none"> • R37= IF G5, G22 THEN P37 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R42= IF G2, G5, G22 THEN P42 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R44= IF G21, G22 THEN P44 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R46= IF G13, G22 THEN P46 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R48= IF G5, G22, G46 THEN 48 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R11= IF G2, G5, G22 THEN P11 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$
28	P28	<p>Gejala yang terdeteksi/fakta: G28, G38 Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi</p> <ul style="list-style-type: none"> • R28= IF G28, G38 THEN P28 $P(A) = \frac{2}{2} \times 100\% = 1$ • R17= IF G5, G27, G28 THEN P17 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R22= IF G5, G28, G33 THEN P22 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R28= IF G28, G38 THEN P28 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R40= IF G5, G27, G28 THEN P40 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R28= IF G28, G38 THEN P28 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R50= IF G1, G38 THEN P50 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$
29	P29	<p>Gejala yang terdeteksi/fakta: G20, G22 Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi</p> <ul style="list-style-type: none"> • R29= IF G20, G22 THEN P29 $P(A) = \frac{2}{2} \times 100\% = 1$ • R27= IF G2, G20, G22 THEN P27 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R10= IF G2, G20, G21 THEN P10 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R29= IF G20, G22, THEN P29

		$P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R27= IF G2, G20, G22 THEN P27 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R29= IF G20, G22 THEN P29 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R37= IF G5, G22 THEN P37 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R42= IF G2, G5, G22 THEN P42 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R44= IF G21, G22 THEN P44 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R46= IF G13, G22 THEN P46 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R48= IF G5, G22, G46 THEN 48 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R11= IF G2, G5, G22 THEN P11 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$
30	P30	<p>Gejala yang terdeteksi/fakta: G2, G22, G46 Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi</p> <ul style="list-style-type: none"> • R30= IF G2, G22, G46 THEN P30 $P(A) = \frac{3}{3} \times 100\% = 1$ • R19= IF G2, G30 THEN P19 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R25= IF G2, G5, G36 THEN P25 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R26= IF G2, G37 THEN P26 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R27= IF G2, G20, G22 THEN P27 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R30= IF G2, G22, G24 THEN P30 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R33= IF G1, G2, G 34 THEN P33 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R38= IF G2, G42 THEN P38 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,33$ • R42= IF G2, G5, G22 THEN P42 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$

		<ul style="list-style-type: none"> • R10= IF G2, G20, G21 THEN P10 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R11= IF G2, G5, G22 THEN P11 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R27= IF G2, G20, G22 THEN P27 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R29= IF G20, G22 THEN P29 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R37= IF G5, G22 THEN P37 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R42= IF G2, G5, G22 THEN P42 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R44= IF G21, G22 THEN P44 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R46= IF G13, G22 THEN P46 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R48= IF G5, G22, G46 THEN 48 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R11= IF G2, G5, G22 THEN P11 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R30= IF G2, G22, G46 THEN P30 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R48= IF G5, G22, G46 THEN P48 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$
31	P31	<p>Gejala yang terdeteksi/fakta: G24, G47 Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi</p> <ul style="list-style-type: none"> • R31= IF G24, G47 THEN P31 $P(A) = \frac{2}{2} \times 100\% = 1$ • R13= IF G24, G25 THEN P13 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R31= IF G24, G47 THEN P31 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R31= IF G24, G47 THEN P31 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$
32	P32	<p>Gejala yang terdeteksi/fakta: G1, G5, G12, G48 Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi</p> <ul style="list-style-type: none"> • R32= IF G1, G5, G12, G48 THEN P32

		$P(A) = \frac{4}{4} \times 100\% = 1$ <ul style="list-style-type: none"> • R36= IF G1, G5, G41 THEN P36 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R39= IF G1, G27, G45 THEN P39 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R47= IF G1, G22, 46 THEN P47 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R50= IF G1, G38 THEN P50 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R32= IF G1, G5, G12, G48 THEN 32 $P(A) = \frac{1}{4} \times 100\% = 0,25$ • R34= IF G1, G5, G10 THEN P34 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R36= IF G1, G5, G41 THEN P36 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R40= IF G5, G27, G28 THEN P40 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R42= IF G2, G5, G22 THEN P42 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R45= IF G5, G9 THEN P45 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R48= IF G5, G22, G46 THEN P48 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R49= IF G5, G9 THEN P49 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R32= IF G1, G5, G12, G48 THEN 32 $P(A) = \frac{1}{4} \times 100\% = 0,25$ • R5= IF G6, G11, G12 THEN P5 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R32= IF G1, G5, G12, G48 THEN P32 $P(A) = \frac{1}{4} \times 100\% = 0,25$
33	P33	<p>Gejala yang terdeteksi/fakta: G1,G2, G34 Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi</p> <ul style="list-style-type: none"> • R33= IF G1, G2, G34 THEN P33 $P(A) = \frac{3}{3} \times 100\% = 1$ • R2= IF G1, G3, G4 THEN P2 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$

		<ul style="list-style-type: none"> • R20= IF G1, G31, G45 THEN P20 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R23= IF G1, G34,G45 THEN P23 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R24= IF G1, G35, G45 THEN P24 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R32= IF G1, G5, G12, G48 THEN P32 $P(A) = \frac{1}{4} \times 100\% = 0,25$ • R33= IF G1, G2, G34 THEN P33 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R36= IF G1, G5, G41 THEN P36 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R39= IF G1, G27, G45 THEN P39 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R47= IF G1, G22, 46 THEN P47 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R50= IF G1, G38 THEN P50 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R10= IF G2, G20, G21 THEN P10 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R11= IF G2, G5, G22 THEN P11 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R19= IF G2, G30 THEN P19 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R25= IF G2, G5, G36 THEN P25 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R26= IF G2, G37 THEN P26 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R27= IF G2, G20, G22 THEN P27 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R30= IF G2, G22, G24 THEN P30 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R33= IF G1, G2, G 34 THEN P33 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R38= IF G2, G42 THEN P38 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,33$
--	--	--

		<ul style="list-style-type: none"> • R42= IF G2, G5, G22 THEN P42 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R33= IF G1, G2, G34 THEN P33 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$
34	P34	<p>Gejala yang terdeteksi/fakta: G1, G5, G10 Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi</p> <ul style="list-style-type: none"> • R34= IF G1, G5, G10 THEN P34 $P(A) = \frac{3}{3} \times 100\% = 1$ • R2= IF G1, G3, G4 THEN P2 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R20= IF G1, G31, G45 THEN P20 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R23= IF G1, G34,G45 THEN P23 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R24= IF G1, G35, G45 THEN P24 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R32= IF G1, G5, G12, G48 THEN P32 $P(A) = \frac{1}{4} \times 100\% = 0,25$ • R33= IF G1, G2, G34 THEN P33 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R36= IF G1, G5, G41 THEN P36 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R39= IF G1, G27, G45 THEN P39 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R47= IF G1, G22, 46 THEN P47 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R50= IF G1, G38 THEN P50 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R3= IF G5, G6, G7 THEN P3 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R11= IF G2, G5, G22 THEN P11 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R17= IF G5, G27,G28 THEN P17 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R21= IF G5, G32 THEN P21 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R22= IF G5, G28, G33 THEN P22

		$P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R25= IF G2, G5, G36 THEN 25 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R32= IF G1, G5, G12, G48 THEN 32 $P(A) = \frac{1}{4} \times 100\% = 0,25$ <ul style="list-style-type: none"> • R34= IF G1, G5, G10 THEN P34 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R36= IF G1, G5, G41 THEN P36 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R40= IF G5, G27, G28 THEN P40 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R42= IF G2, G5,G22 THEN P42 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R45= IF G5, G9 THEN P45 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ <ul style="list-style-type: none"> • R48= IF G5, G22, G46 THEN P48 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R49= IF G5, G9 THEN P49 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ <ul style="list-style-type: none"> • R34= IF G1, G5, G10 THEN P34 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R4= IF G8, G9, G10 THEN P4 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$
35	P35	Gejala yang terdeteksi/fakta: G19 Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi <ul style="list-style-type: none"> • R19= IF G19 THEN P19 $P(A) = \frac{2}{2} \times 100\% = 1$ <ul style="list-style-type: none"> • R35= IF G19 THEN P35 $P(A) = \frac{2}{2} \times 100\% = 1$
36	P36	Gejala yang terdeteksi/fakta: G1, G5, G41 Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi <ul style="list-style-type: none"> • R36= IF G1, G5, G41 THEN P36 $P(A) = \frac{3}{3} \times 100\% = 1$ <ul style="list-style-type: none"> • R1= IF G1, G2, G3 THEN P1 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R2= IF G1, G3, G4 THEN P2 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$

		<ul style="list-style-type: none"> • R20= IF G1, G31, G45 THEN P20 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R23= IF G1, G34,G45 THEN P23 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R24= IF G1, G35, G45 THEN P24 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R32= IF G1, G5, G12, G48 THEN P32 $P(A) = \frac{1}{4} \times 100\% = 0,25$ • R33= IF G1, G2, G34 THEN P33 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R36= IF G1, G5, G41 THEN P36 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R39= IF G1, G27, G45 THEN P39 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R47= IF G1, G22, 46 THEN P47 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R50= IF G1, G38 THEN P50 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R3= IF G5, G6, G7 THEN P3 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R11= IF G2, G5, G22 THEN P11 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R17= IF G5, G27,G28 THEN P17 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R21= IF G5, G32 THEN P21 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R22= IF G5, G28, G33 THEN P22 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R25= IF G2, G5, G36 THEN 25 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R32= IF G1, G5, G12, G48 THEN 32 $P(A) = \frac{1}{4} \times 100\% = 0,25$ • R34= IF G1, G5, G10 THEN P34 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R36= IF G1, G5, G41 THEN P36 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$
--	--	---

		<ul style="list-style-type: none"> • R40= IF G5, G27, G28 THEN P40 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R42= IF G2, G5,G22 THEN P42 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R45= IF G5, G9 THEN P45 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R48= IF G5, G22, G46 THEN P48 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R49= IF G5, G9 THEN P49 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R36= IF G1, G5, G41 THEN P36 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$
37	P37	<p>Gejala yang terdeteksi/fakta: G5, G22 Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi</p> <ul style="list-style-type: none"> • R37= IF G5, G22 THEN P37 $P(A) = \frac{2}{2} \times 100\% = 1$ • R3= IF G5, G6, G7 THEN P3 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R11= IF G2, G5, G22 THEN P11 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R17= IF G5, G27,G28 THEN P17 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R21= IF G5, G32 THEN P21 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R22= IF G5, G28, G33 THEN P22 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R25= IF G2, G5, G36 THEN 25 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R32= IF G1, G5, G12, G48 THEN 32 $P(A) = \frac{1}{4} \times 100\% = 0,25$ • R34= IF G1, G5, G10 THEN P34 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R36= IF G1, G5, G41 THEN P36 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R40= IF G5, G27, G28 THEN P40 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R42= IF G2, G5,G22 THEN P42

		$P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R45= IF G5, G9 THEN P45 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ <ul style="list-style-type: none"> • R48= IF G5, G22, G46 THEN P48 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R49= IF G5, G9 THEN P49 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ <ul style="list-style-type: none"> • R27= IF G2, G20, G22 THEN P27 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R29= IF G20, G22 THEN P29 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ <ul style="list-style-type: none"> • R37= IF G5, G22 THEN P37 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ <ul style="list-style-type: none"> • R42= IF G2, G5, G22 THEN P42 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R44= IF G21, G22 THEN P44 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ <ul style="list-style-type: none"> • R46= IF G13, G22 THEN P46 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ <ul style="list-style-type: none"> • R48= IF G5, G22, G46 THEN 48 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R11= IF G2, G5, G22 THEN P11 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$
38	P38	<p>Gejala yang terdeteksi/fakta: G2, G42</p> <p>Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi</p> <ul style="list-style-type: none"> • R38= IF G2, G42 THEN P38 $P(A) = \frac{2}{2} \times 100\% = 1$ <ul style="list-style-type: none"> • R1= IF G1, G2, G3 THEN P1 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R10= IF G2, G20, G21 THEN P10 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R11= IF G2, G5, G22 THEN P11 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R19= IF G2, G30 THEN P19 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ <ul style="list-style-type: none"> • R25= IF G2, G5, G36 THEN P25 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$

		<ul style="list-style-type: none"> • R26= IF G2, G37 THEN P26 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R27= IF G2, G20, G22 THEN P27 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R30= IF G2, G22, G24 THEN P30 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R33= IF G1, G2, G 34 THEN P33 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R38= IF G2, G42 THEN P38 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,33$ • R42= IF G2, G5, G22 THEN P42 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R38= IF G2, G42 THEN P38 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$
39	P39	<p>Gejala yang terdeteksi/fakta: G1, G27, G45 Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi</p> <ul style="list-style-type: none"> • R39= IF G1, G27, G45 THEN 39 $P(A) = \frac{3}{3} \times 100\% = 1$ • R1= IF G1, G2, G3 THEN P1 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R2= IF G1, G3, G4 THEN P2 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R20= IF G1, G31, G45 THEN P20 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R23= IF G1, G34,G45 THEN P23 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R24= IF G1, G35, G45 THEN P24 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R32= IF G1, G5, G12, G48 THEN P32 $P(A) = \frac{1}{4} \times 100\% = 0,25$ • R33= IF G1, G2, G34 THEN P33 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R36= IF G1, G5, G41 THEN P36 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R39= IF G1, G27, G45 THEN P39 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$

		<ul style="list-style-type: none"> • R47= IF G1, G22, 46 THEN P47 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R50= IF G1, G38 THEN P50 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R16= IF G27 THEN P16 $P(A) = \frac{1}{1} \times 100\% = 1$ • R17= IF G5, G27, G28 THEN P17 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R40= IF G5, G27, G28 THEN P40 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R41= IF G27, G49 THEN 41 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R23= IF G1, G34, G45 THEN P23 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R24= IF G1, G35, G45 THEN P24 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R39= IF G1, G27, G45 THEN P39 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R47= IF G1, G35, G45 THEN P37 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$
40	P40	<p>Gejala yang terdeteksi/fakta: G5, G27, G48 Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi</p> <ul style="list-style-type: none"> • R40= IF G5, G27, G48 THEN P40 $P(A) = \frac{3}{3} \times 100\% = 1$ • R3= IF G5, G6, G7 THEN P3 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R11= IF G2, G5, G22 THEN P11 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R17= IF G5, G27, G28 THEN P17 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R21= IF G5, G32 THEN P21 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R22= IF G5, G28, G33 THEN P22 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R25= IF G2, G5, G36 THEN 25 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R32= IF G1, G5, G12, G48 THEN 32

		$P(A) = \frac{1}{4} \times 100\% = 0,25$ <ul style="list-style-type: none"> • R34= IF G1, G5, G10 THEN P34 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R36= IF G1, G5, G41 THEN P36 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R40= IF G5, G27, G28 THEN P40 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R42= IF G2, G5,G22 THEN P42 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R45= IF G5, G9 THEN P45 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ <ul style="list-style-type: none"> • R48= IF G5, G22, G46 THEN P48 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R49= IF G5, G9 THEN P49 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ <ul style="list-style-type: none"> • R16= IF G27 THEN P16 $P(A) = \frac{1}{1} \times 100\% = 1$ <ul style="list-style-type: none"> • R17= IF G5, G27, G28 THEN P17 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R40= IF G5, G27, G28 THEN P40 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R41= IF G27, G49 THEN 41 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ <ul style="list-style-type: none"> • R17= IF G5, G27, G28 THEN P17 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R22= IF G5,G28, G33 THEN P22 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R28= IF G28, G38 THEN P28 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ <ul style="list-style-type: none"> • R40= IF G5, G27, G28 THEN P40
41	P41	<p>Gejala yang terdeteksi/fakta: G27, G49</p> <p>Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi</p> <ul style="list-style-type: none"> • R41= IF G27, G49 THEN 41 $P(A) = \frac{2}{2} \times 100\% = 1$ <ul style="list-style-type: none"> • R16= IF G27 THEN P16 $P(A) = \frac{1}{1} \times 100\% = 1$

		<ul style="list-style-type: none"> • R17= IF G5, G27, G28 THEN P17 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R40= IF G5, G27, G28 THEN P40 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R41= IF G27, G49 THEN 41 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R41= IF G27, G49 THEN 41 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$
42	P42	<p>Gejala yang terdeteksi/fakta: G2, G5, G22 Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi</p> <ul style="list-style-type: none"> • R11= IF G2, G5, G22 THEN P11 $P(A) = \frac{3}{3} \times 100\% = 1$ • R19= IF G2, G30 THEN P19 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R25= IF G2, G5, G36 THEN P25 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R26= IF G2, G37 THEN P26 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R27= IF G2, G20, G22 THEN P27 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R30= IF G2, G22, G24 THEN P30 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R33= IF G1, G2, G 34 THEN P33 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R38= IF G2, G42 THEN P38 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,33$ • R42= IF G2, G5, G22 THEN P42 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R10= IF G2, G20, G21 THEN P10 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R11= IF G2, G5, G22 THEN P11 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R3= IF G5, G6, G7 THEN P3 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R11= IF G2, G5, G22 THEN P11 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R17= IF G5, G27,G28 THEN P17

		<p>$P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$</p> <ul style="list-style-type: none"> • R21= IF G5, G32 THEN P21 <p>$P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$</p> <ul style="list-style-type: none"> • R22= IF G5, G28, G33 THEN P22 <p>$P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$</p> <ul style="list-style-type: none"> • R25= IF G2, G5, G36 THEN 25 <p>$P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$</p> <ul style="list-style-type: none"> • R32= IF G1, G5, G12, G48 THEN 32 <p>$P(A) = \frac{1}{4} \times 100\% = 0,25$</p> <ul style="list-style-type: none"> • R34= IF G1, G5, G10 THEN P34 <p>$P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$</p> <ul style="list-style-type: none"> • R36= IF G1, G5, G41 THEN P36 <p>$P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$</p> <ul style="list-style-type: none"> • R40= IF G5, G27, G28 THEN P40 <p>$P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$</p> <ul style="list-style-type: none"> • R42= IF G2, G5, G22 THEN P42 <p>$P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$</p> <ul style="list-style-type: none"> • R45= IF G5, G9 THEN P45 <p>$P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$</p> <ul style="list-style-type: none"> • R48= IF G5, G22, G46 THEN P48 <p>$P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$</p> <ul style="list-style-type: none"> • R49= IF G5, G9 THEN P49 <p>$P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$</p> <ul style="list-style-type: none"> • R27= IF G2, G20, G22 THEN P27 <p>$P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$</p> <ul style="list-style-type: none"> • R29= IF G20, G22 THEN P29 <p>$P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$</p> <ul style="list-style-type: none"> • R37= IF G5, G22 THEN P37 <p>$P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$</p> <ul style="list-style-type: none"> • R42= IF G2, G5, G22 THEN P42 <p>$P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$</p> <ul style="list-style-type: none"> • R44= IF G21, G22 THEN P44 <p>$P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$</p> <ul style="list-style-type: none"> • R46= IF G13, G22 THEN P46 <p>$P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$</p> <ul style="list-style-type: none"> • R48= IF G5, G22, G46 THEN 48
--	--	--

		$P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R11= IF G2, G5, G22 THEN P11 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$
43	P43	<p>Gejala yang terdeteksi/fakta: G14, G44</p> <p>Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi</p> <ul style="list-style-type: none"> • R43= IF G14, G44 THEN P43 $P(A) = \frac{2}{2} \times 100\% = 1$ <ul style="list-style-type: none"> • R43= IF G14, G44 THEN P43 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ <ul style="list-style-type: none"> • R6= IF G13, G14 THEN P6 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ <ul style="list-style-type: none"> • R43= IF G14, G44 THEN P43 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$
44	P44	<p>Gejala yang terdeteksi/fakta: G21, G22</p> <p>Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi</p> <ul style="list-style-type: none"> • R44= IF G21, G22 THEN P44 $P(A) = \frac{2}{2} \times 100\% = 1$ <ul style="list-style-type: none"> • R10= IF G2, G20, G21 THEN P10 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R44= IF G21, G22, THEN P44 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ <ul style="list-style-type: none"> • R27= IF G2, G20, G22 THEN P27 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R29= IF G20, G22 THEN P29 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ <ul style="list-style-type: none"> • R37= IF G5, G22 THEN P37 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ <ul style="list-style-type: none"> • R42= IF G2, G5, G22 THEN P42 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R44= IF G21, G22 THEN P44 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ <ul style="list-style-type: none"> • R46= IF G13, G22 THEN P46 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ <ul style="list-style-type: none"> • R48= IF G5, G22, G46 THEN 48 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R11= IF G2, G5, G22 THEN P11 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$

45	P45	<p>Gejala yang terdeteksi/fakta: G5, G9</p> <p>Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi</p> <ul style="list-style-type: none"> • R45= IF G5, G9 THEN P45 $P(A) = \frac{2}{2} \times 100\% = 1$ • R3= IF G5, G6, G7 THEN P3 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R11= IF G2, G5, G22 THEN P11 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R17= IF G5, G27, G28 THEN P17 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R21= IF G5, G32 THEN P21 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R22= IF G5, G28, G33 THEN P22 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R25= IF G2, G5, G36 THEN 25 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R32= IF G1, G5, G12, G48 THEN 32 $P(A) = \frac{1}{4} \times 100\% = 0,25$ • R34= IF G1, G5, G10 THEN P34 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R36= IF G1, G5, G41 THEN P36 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R40= IF G5, G27, G28 THEN P40 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R42= IF G2, G5, G22 THEN P42 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R45= IF G5, G9 THEN P45 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R48= IF G5, G22, G46 THEN P48 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R49= IF G5, G9 THEN P49 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R45= IF G5, G9 THEN P45 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R49= IF G5, G9 THEN P49 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R4= IF G8, G9, G10 THEN P4
----	-----	--

		$P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$
46	P46	<p>Gejala yang terdeteksi/fakta: G13, G22 Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi</p> <ul style="list-style-type: none"> • R46= IF G13, G22 THEN P46 $P(A) = \frac{2}{2} \times 100\% = 1$ • R46= IF G13, 22 THEN P46 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R6= IF G13, G14 THEN P6 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R27= IF G2, G20, G22 THEN P27 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R29= IF G20, G22 THEN P29 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R37= IF G5, G22 THEN P37 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R42= IF G2, G5, G22 THEN P42 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R44= IF G21, G22 THEN P44 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R46= IF G13, G22 THEN P46 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R48= IF G5, G22, G46 THEN 48 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R11= IF G2, G5, G22 THEN P11 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$
47	P47	<p>Gejala yang terdeteksi/fakta: G1, G35, G45 Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi</p> <ul style="list-style-type: none"> • R47= IF G1, G35, G45 THEN P47 $P(A) = \frac{3}{3} \times 100\% = 1$ • R1= IF G1, G2, G3 THEN P1 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R2= IF G1, G3, G4 THEN P2 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R20= IF G1, G31, G45 THEN P20 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R23= IF G1, G34, G45 THEN P23 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$

		<ul style="list-style-type: none"> • R24= IF G1, G35, G45 THEN P24 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R32= IF G1, G5, G12, G48 THEN P32 $P(A) = \frac{1}{4} \times 100\% = 0,25$ • R33= IF G1, G2, G34 THEN P33 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R36= IF G1, G5, G41 THEN P36 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R39= IF G1, G27, G45 THEN P39 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R47= IF G1, G22, 46 THEN P47 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R50= IF G1, G38 THEN P50 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R47= IF G1, G35, G45 THEN P47 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R24= IF G1, G35, G45 THEN P24 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R23= IF G1, G34, G45 THEN P23 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R24= IF G1, G35, G45 THEN P24 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R39= IF G1, G27, G45 THEN P39 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R47= IF G1, G35, G45 THEN P37 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$
48	P48	<p>Gejala yang terdeteksi/fakta: G5, G22, G46 Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi</p> <ul style="list-style-type: none"> • R48= IF G5, G22, G46 THEN P48 $P(A) = \frac{3}{3} \times 100\% = 1$ • R3= IF G5, G6, G7 THEN P3 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R11= IF G2, G5, G22 THEN P11 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R17= IF G5, G27, G28 THEN P17 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R21= IF G5, G32 THEN P21

		<p>$P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$</p> <ul style="list-style-type: none"> • R22= IF G5, G28, G33 THEN P22 <p>$P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$</p> <ul style="list-style-type: none"> • R25= IF G2, G5, G36 THEN 25 <p>$P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$</p> <ul style="list-style-type: none"> • R32= IF G1, G5, G12, G48 THEN 32 <p>$P(A) = \frac{1}{4} \times 100\% = 0,25$</p> <ul style="list-style-type: none"> • R34= IF G1, G5, G10 THEN P34 <p>$P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$</p> <ul style="list-style-type: none"> • R36= IF G1, G5, G41 THEN P36 <p>$P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$</p> <ul style="list-style-type: none"> • R40= IF G5, G27, G28 THEN P40 <p>$P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$</p> <ul style="list-style-type: none"> • R42= IF G2, G5, G22 THEN P42 <p>$P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$</p> <ul style="list-style-type: none"> • R45= IF G5, G9 THEN P45 <p>$P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$</p> <ul style="list-style-type: none"> • R48= IF G5, G22, G46 THEN P48 <p>$P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$</p> <ul style="list-style-type: none"> • R49= IF G5, G9 THEN P49 <p>$P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$</p> <ul style="list-style-type: none"> • R27= IF G2, G20, G22 THEN P27 <p>$P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$</p> <ul style="list-style-type: none"> • R29= IF G20, G22 THEN P29 <p>$P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$</p> <ul style="list-style-type: none"> • R37= IF G5, G22 THEN P37 <p>$P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$</p> <ul style="list-style-type: none"> • R42= IF G2, G5, G22 THEN P42 <p>$P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$</p> <ul style="list-style-type: none"> • R44= IF G21, G22 THEN P44 <p>$P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$</p> <ul style="list-style-type: none"> • R46= IF G13, G22 THEN P46 <p>$P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$</p> <ul style="list-style-type: none"> • R48= IF G5, G22, G46 THEN 48 <p>$P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$</p> <ul style="list-style-type: none"> • R11= IF G2, G5, G22 THEN P11
--	--	--

		$P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R30= IF G2, G22, G46 THEN P30 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R48= IF G5, G22, G46 THEN P48 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$
49	P49	<p>Gejala yang terdeteksi/fakta: G5,G9</p> <p>Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi</p> <ul style="list-style-type: none"> • R49= IF G5, G9 THEN P49 $P(A) = \frac{2}{2} \times 100\% = 1$ <ul style="list-style-type: none"> • R3= IF G5, G6, G7 THEN P3 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R11= IF G2, G5, G22 THEN P11 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R17= IF G5, G27,G28 THEN P17 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R21= IF G5, G32 THEN P21 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ <ul style="list-style-type: none"> • R22= IF G5, G28, G33 THEN P22 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R25= IF G2, G5, G36 THEN 25 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R32= IF G1, G5, G12, G48 THEN 32 $P(A) = \frac{1}{4} \times 100\% = 0,25$ <ul style="list-style-type: none"> • R34= IF G1, G5, G10 THEN P34 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R36= IF G1, G5, G41 THEN P36 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R40= IF G5, G27, G28 THEN P40 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R42= IF G2, G5, G22 THEN P42 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R45= IF G5, G9 THEN P45 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ <ul style="list-style-type: none"> • R48= IF G5, G22, G46 THEN P48 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ <ul style="list-style-type: none"> • R49= IF G5, G9 THEN P49 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$

		<ul style="list-style-type: none"> • R45= IF G5, G9 THEN P45 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R49= IF G5, G9 THEN P49 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R4= IF G8, G9, G10 THEN P4 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$
50	P50	<p>Gejala yang terdeteksi/fakta: G1, G28 Rule yang memiliki gejala yang terdeteksi</p> <ul style="list-style-type: none"> • R50= G1, G28 THEN P50 $P(A) = \frac{2}{2} \times 100\% = 1$ • R1= IF G1, G2, G3 THEN P1 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R2= IF G1, G3, G4 THEN P2 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R20= IF G1, G31, G45 THEN P20 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R23= IF G1, G34, G45 THEN P23 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R24= IF G1, G35, G45 THEN P24 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R32= IF G1, G5, G12, G48 THEN P32 $P(A) = \frac{1}{4} \times 100\% = 0,25$ • R33= IF G1, G2, G34 THEN P33 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R36= IF G1, G5, G41 THEN P36 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R39= IF G1, G27, G45 THEN P39 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R47= IF G1, G22, 46 THEN P47 $P(A) = \frac{1}{3} \times 100\% = 0,33$ • R50= IF G1, G38 THEN P50 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R28= IF G28, G38 THEN P28 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$ • R50= IF G1, G38 THEN P50 $P(A) = \frac{1}{2} \times 100\% = 0,5$

4.5. Penerapan Breadth First Search

Breadth-first search adalah algoritma yang menjelajahi simpul-simpul pada level yang sama terlebih dahulu sebelum menjelajahi simpul-simpul pada level yang lebih dalam, dimulai dari suatu simpul dan mengunjungi semua simpul tetangganya terlebih dahulu sebelum melanjutkan ke level berikutnya.

Tabel 4. 17 Data Penyakit dan Kode Penyakit

Kode Penyakit	Nama Penyakit
P1	Penyakit Busuk Akar
P2	Penyakit Busuk Batang
P3	Penyakit Layu Fusarium
P4	Penyakit Layu Bakteri
P5	Penyakit Layu Verticillium
P6	Penyakit Karat Daun
P7	Penyakit Bercak Daun Septoria
P8	Penyakit Antraknosa
P9	Penyakit Busuk Apikal
P10	Penyakit Mozaik
P11	Penyakit Virus Kuning
P12	Penyakit Busuk Buah
P13	Penyakit Bercak Hitam
P14	Penyakit Layu Kuning
P15	Penyakit Patek
P16	Penyakit Bercak Daun Alternaria
P17	Penyakit Hawar Daun
P18	Penyakit Bercak Bakteri
P19	Penyakit Kerdil Akar
P20	Penyakit Kanker Batang
P21	Penyakit Embun Bulu
P22	Penyakit Embun Tepung
P23	Penyakit Busuk Pithium
P24	Penyakit Busuk Colletotrichum
P25	Penyakit Virus Tomat Spotted Wilt
P26	Penyakit Kutil Daun
P27	Penyakit Daun Keriting
P28	Penyakit Bercak Abu-abu
P29	Penyakit Virus Mottle
P30	Penyakit Virus Leaf Curl
P31	Penyakit Bercak Hitam Bakteri
P32	Penyakit Blight Bakteri

P33	Penyakit Busuk Parasit
P34	Penyakit Gummosis
P35	Penyakit Busuk Buah Air
P36	Penyakit Penyakit Wilting
P37	Penyakit Virus Tomat Bushy Stunt
P38	Penyakit Virus Tomat Ringspot
P39	Penyakit Virus Tomat Necrosis
P40	Penyakit Busuk Daun
P41	Penyakit Penyakit Blight
P42	Penyakit Virus Tomat Dwarf
P43	Penyakit Bercak Kuning
P44	Penyakit Virus Tomat Green Mottle
P45	Penyakit Virus Tomat Vein Clearing
P46	Penyakit Virus Tomat Yellow Top
P47	Penyakit Virus Tomat Streak
P48	Penyakit Virus Tomat Yellow Leaf Curl
P49	Penyakit Virus Tomat Yellow Vein
P50	Penyakit Bercak Abu-abu Alternaria

Tabel 4. 18 Data Gejala dan Kode Gejala

Kode Gejala	Nama Gejala
G1	Apakah Tanaman layu?
G2	Apakah Pertumbuhan terhambat?
G3	Apakah Batang menghitam dan membusuk?
G4	Apakah Muncul bintik hitam pada batang?
G5	Apakah Daun menguning?
G6	Apakah Tanaman layu pada cuaca panas?
G7	Apakah Akar cokelat dan membusuk?
G8	Apakah Daun layu secara tiba-tiba?
G9	Apakah Terjadi perubahan warna pada pembuluh?
G10	Apakah Batang berlendir?
G11	Apakah Daun bagian bawah menguning?
G12	Apakah Muncul bercak cokelat pada batang?
G13	Apakah Daun memiliki bercak kuning?
G14	Apakah Muncul serbuk merah pada bagian bawah daun?
G15	Apakah Daun memiliki bercak kecil berwarna abu-abu atau putih?
G16	Apakah Bagian tengah bintik mati?
G17	Apakah Buah memiliki bercak hitam cekung?
G18	Apakah Buah membusuk dari bagian dalam?
G19	Apakah Bagian bawah buah menghitam dan membusuk?
G20	Apakah Daun mengeriting?

G21	Apakah Muncul bercak hijau tua dan muda pada daun?
G22	Apakah Tanaman kerdil?
G23	Apakah Tekstur buah lembek?
G24	Apakah Daun memiliki bercak hitam kecil?
G25	Apakah Bercak menyatu menjadi lebih besar?
G26	Apakah Buah menjadi keras dan tidak berkembang?
G27	Apakah Daun memiliki bercak cokelat besar dengan lingkaran konsentris?
G28	Apakah Daun mengering?
G29	Apakah Daun memiliki bercak kecil berwarna cokelat dengan tepi kuning?
G30	Apakah Akar kecil dan kurang berkembang?
G31	Apakah Batang memiliki lesi cokelat gelap dan tanaman mati?
G32	Apakah Daun memiliki bercak putih atau abu-abu seperti bulu?
G33	Apakah Daun memiliki lapisan putih seperti bedak?
G34	Apakah Akar dan batang bawah membusuk?
G35	Apakah Daun dan batang memiliki bercak cokelat gelap?
G36	Apakah Bercak cokelat pada daun?
G37	Apakah Daun memiliki kutil kecil berwarna hijau muda?
G38	Apakah Daun memiliki bercak abu-abu dengan tepi gelap?
G39	Apakah Buah memiliki bintik hitam?
G40	Apakah Buah menghitam?
G41	Apakah Tanaman mati dalam waktu singkat?
G42	Apakah Daun memiliki bercak cincin hijau tua?
G43	Apakah Daun bagian atas menguning?
G44	Apakah Daun mengering dan gugur?
G45	Apakah Tanaman mati?
G46	Apakah Daun menggulung?
G47	Apakah Buah memiliki bintik hitam?
G48	Apakah Buah memiliki bercak cokelat?
G49	Apakah Batang dan Buah memiliki bercak cokelat?

Tabel 4. 19 Data Proses Penelusuran

No.	Proses Penelusuran	Goal Node
1	G1, G2, G3	P1
2	G1, G3, G4	P2
3	G5, G6, G7	P3
4	G8, G9, G10	P4
5	G6, G11, G12	P5
6	G13, G 14	P6
7	G15, G16	P7
8	G17, G 18	P8

9	G19	P9
10	G2, G20,G21	P10
11	G2, G5, G22	P11
12	G19, G23	P12
13	G24, G25	P13
14	G6, G7, G11	P14
15	G17, G26	P15
16	G27	P16
17	G5, G27, G28	P17
18	G29	P18
19	G2, G30	P19
20	G1, G31, G45	P20
21	G5, G32	P21
22	G5, G28, G33	P22
23	G1, G34, G45	P23
24	G2, G35, G45	P24
25	G2, G5, G36	P25
26	G3, G2, G7	P26
27	G2, G20, G22	P27
28	G28, G38	P28
29	G20, G22	P29
30	G2, G22, G46	P30
31	G24, G27	P31
32	G1, G5, G12, G48	P32
33	G1, G2, G34	P33
34	G1, G5, 10	P34
35	G19	P35
36	G 1, G5, G41	P36
37	G5, G22	P37
38	G2, G42	P38
39	G1, G27, G45	P39
40	G5, G27, G28	P40
41	G27, G49	P41
42	G2, G5, G22	P42
43	G14, G44	P43
44	G 21, G22	P44
45	G5, G9	P45
46	G13, G22	P46
47	G1, G35, G45	P47
48	G5, G22, G46	P48
49	G5, G9	P49
50	G1, G38	P50

