

## BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

### 4.1 Hasil Penelitian

Melalui tahap pengumpulan kebutuhan dan perancangan, maka dihasilkanlah rancang bangun aplikasi media pembelajaran menu sehat untuk balita berbasis multimedia yang dirancang menggunakan *android studio* sebagai *user interface*. Berikut ini akan dijelaskan mengenai hasil tampilan aplikasi yang telah dijalankan (*Running*).

#### 4.1.1 Menu Utama

Halaman ini merupakan halaman *default* yang akan ditampilkan pertama kali ketika *user* atau pengunjung membuka aplikasi. Didalam halaman ini terdapat juga beberapa pilihan menu antara lain: cek gizi balita, menu sehat balita, tentang dan keluar. Gambar 4.1 Menunjukkan Tampilan Menu Utama Aplikasi.



Gambar 4.1 Tampilan Menu Utama

Halaman ini menampilkan beberapa pilihan tombol yang digunakan sesuai fungsinya, yaitu :

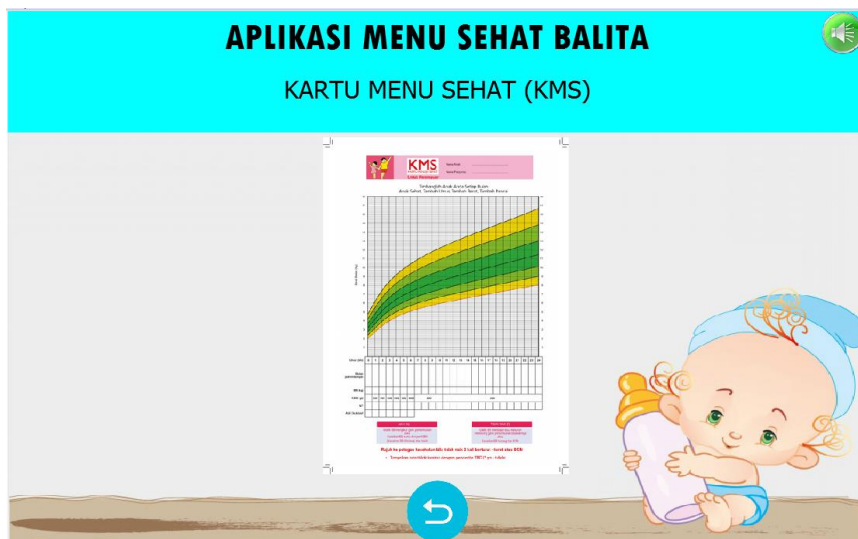
1. Tombol **KARTU MENU SEHAT (KMS)**, berfungsi untuk membuka tampilan yang berisi informasi gizi balita.

2. Tombol **MENU SEHAT BALITA**, berfungsi untuk membuka tampilan kartu menu sehat untuk balita.
3. Tombol **TENTANG**, berfungsi untuk membuka tampilan yang berisi fungsi aplikasi dan identitas peneliti.
4. Tombol **KELUAR**, berfungsi untuk keluar aplikasi.

#### 4.1.2 Tampilan Menu Kartu Menu Sehat

Pada menu ini *user* diharuskan menginputkan data balita berupa nama, jenis kelamin, umur (berdasarkan bulan) dan berat badan (dalam kg).

Gambar 4.2 menunjukkan tampilan kartu menu sehat.



Gambar 4.2 Kartu Menu Sehat

#### 4.1.3 Tampilan Menu Sehat Balita

Menu ini menampilkan menu sehat untuk balita sesuai usia, mulai dari usia 6-8 bulan, usia 9-12 bulan, usia 1 tahun, dan usia 2 tahun.

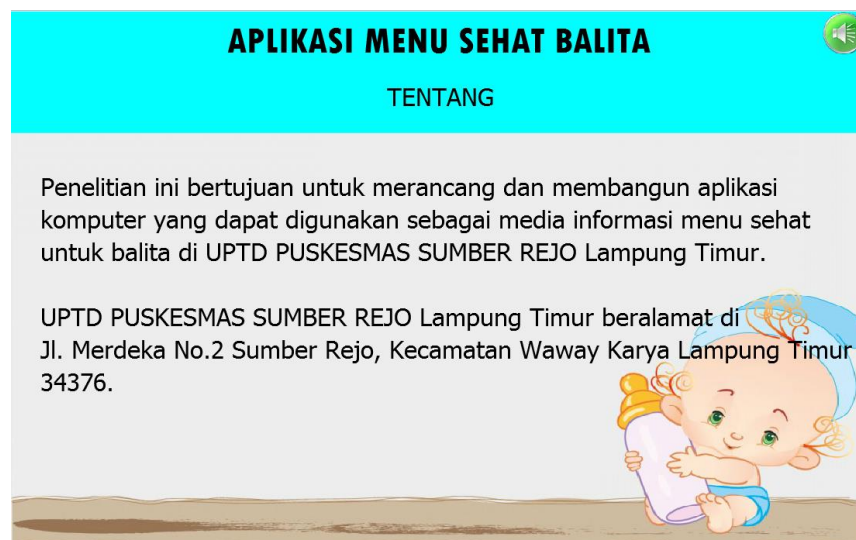
Gambar 4.3 berikut menunjukkan tampilan menu sehat balita.



Gambar 4.3 Menu Sehat Balita

#### 4.1.4 Tampilan Menu Tentang

Menu tentang menjelaskan fungsi aplikasi dan identitas peneliti. Gambar 4.4 berikut merupakan tampilan isi menu tentang yang terdapat pada aplikasi dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4.4 Menu Tentang

#### 4.2 Pembahasan

Banyak manfaat yang dapat diambil dengan adanya aplikasi ini, khususnya memberikan informasi mengenai gizi yang baik untuk balita. Aplikasi ini mempermudah para orangtua dalam mengetahui dan memahami apa saja gizi

yang dibutuhkan anaknya, karena informasi yang diberikan lebih interkatif dan mudah dipahami.

#### **4.5 Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi**

Berikut ini adalah penjelasan tentang kelebihan dan kekurangan rancang bangun aplikasi media pembelajaran menu sehat untuk balita berbasis multimedia ini :

##### **1. Kelebihan Aplikasi**

- a. Tampilan dibuat sederhana agar memudahkan *user* dalam penggunaan aplikasi.

##### **2. Kelemahan Aplikasi**

- a. Aplikasi ini tidak dapat diakses oleh banyak orang (terbatas)