

## DAFTAR PUSTAKA

- Devina, Ria Apriyani. 2008. "Analisis Dan Rancang Bangun Sistem Informasi Pengolah Data Pembayaran Kredit Rumah Berjangka Pada Pt Pulau Jaya Abadi Palembang Menggunakan Pemrograman *Delphi* 2007 Dan *Sql Server* 2008."1-12.
- Purwanto, Eko Budi (2008), *Perancangan dan Analisis Algoritma*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Irsan, Muhammad, Program Studi, Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Tanjungpura, and Jl Prof. n.d. "RANCANG BANGUN APLIKASI MOBILE NOTIFIKASI BERBASIS ANDROID UNTUK Mendukung Kinerja Di Instansi Pemerintahan."
- Suhendar, Akip, and Zaenal Mustofa. 2017. "Media Pembelajaran Mengenal Bentuk Dan Warna Berbasis Multimedia Pada RA Al-A'raaf." *ProTekInfo: Pengembangan Riset Dan Observasi Teknik Informatika* 1 (September): 68–70. <http://e-jurnal.lppmunsera.org/index.php/ProTekInfo/article/view/35>.
- Rizky (2011), Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Persediaan ATK (Studi Kasus : Badan Kepegawaian Negara Pusat).
- Pressman, Roger S (2002). *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi*. Yogyakarta : Andi
- Suhendar A dan Mustofa Z (2014), Media Pembelajaran Mengenal Bentuk dan Warna Berbasis Multimedia Pada Ra Al A'Raaf. *Jurnal PROTEKINFO* Vol.1, No.1, September 2014.
- Mulhim I (2014), *Desain Web untuk Desktop dan Mobile*. Palembang: MAXIKOM
- Yonarisa (2012), Aplikasi Pengenalan Dan Pembelajaran Bahasa Korea (Hangeul) Berbasis Android.*Jurnal SCRIPT*Vol.1, No.1, Desember 2013.
- Asyhar, Rayandra.2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Referensi. Jakarta

Ferlina, Shinta, 2009, <http://www.khasiatku.com/tag/definisi-makanan>. Diakses pada tanggal 10 April 2018, pkl. 11.47 wib.

Android, Developers,

<https://developer.android.com/about/dashboards/index.html#Platform>

“Platform Versions”. Diakses 05 mei 2018, pkl. 19.00 wib.

Kartikasari, Galuh. 2016. “PENGARUH MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS MULTIMEDIA TERHADAP MOTIVASI DAN MANUSIA Studi Eksperimen Pada Siswa Kelas V MI Miftahul Huda Pandantoyo.” *Dinamika Penelitian* 16: 1–77. <http://ejournal.iain-tulungagung.ac.id/index.php/dinamika/article/download/139/114>. Diakses pada 15 mei 2018, pkl. 07.45 wib.

Atmawarni. 2011. “Penggunaan Multimedia Interaktif Guna Menciptakan Pembelajaran Yang Inovatif Di Sekolah.” *Jurnal Ilmu Sosial-Fakultas Isipol Uma* 4 (1): 20–27.

Ditama, Viandhika, and Sulisty Saputro. 2015. “PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF DENGAN MENGGUNAKAN PROGRAM ADOBE FLASH UNTUK PEMBELAJARAN KIMIA” 4 (2): 23–31.

Cahya, Bisono Indra. 2013. “Penggunaan Aplikasi Multimedia Pembelajaran Flash Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Mata Pelajaran Tik Siswa Kelas Xi Sma N 1 Godean.” *University of Yogyakarta*.

Susilo, Herawati, Susriyati Manahal, Pendidikan Dasar, and Pascasarjana-universitas Negeri Malang. 2016. “PENGUNAAN MULTIMEDIA CD INTERAKTIF DALAM PENINGKATAN AKTIVITAS DAN HASIL,” 1437–41.