

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	i
<b>SURAT PERNYATAAN</b> .....	ii
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	iii
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	iv
<b>RIWAYAT HIDUP</b> .....	v
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	vi
<b>PRAKATA</b> .....	vii
<b>MOTTO</b> .....	ix
<b>ABSTRAK</b> .....	x
<b>ABSTRACT</b> .....	xi
<b>DATAR ISI</b> .....	xii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xv
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xvi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Sistematika Penulisan .....	3
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1 Rancang Bangun .....	5
2.2 Aplikasi .....	5
2.3 Media Pembelajaran .....	6
2.4 Pengertian Ilmu Gizi .....	7
2.4.1 Pengertian Ilmu Seimbang .....	7
2.5 Multimedia .....	7
2.5.1 Elemen-elemen Multimedia .....	7

2.6 System Aplikasi Multimedia.....	8
2.6.1 Adobe Flash Professional CS6 .....	8
2.6.1.1 Halaman Awal .....	9
2.6.1.2 Jendela Utama.....	10
2.6.2 <i>Action Script</i> .....	11
2.6.2.1 Fungsi <i>Action Script</i> .....	12
2.6.3 <i>Adobe Air</i> .....	13
2.6.4 <i>Audacity</i> .....	14
2.6.5 Adobe Photoshop.....	14
2.7 Metode Pengembangan Perangkat Lunak .....	15
2.7.1 Model <i>Prototype</i> .....	15
2.8 <i>Unified Modeling Language(UML)</i> .....	17
2.8.1 Pengertian UML .....	17
2.8.2 Bagian-bagian UML .....	17
2.9 Penelitian Terdahulu.....	20

### **BAB III METODE PENELITIAN**

3.1 Metode Pengembangan Perangkat Lunak .....	23
3.1.1 Pengumpulan Kebutuhan.....	23
3.1.2 Perancangan.....	25
3.1.2.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	25
3.1.2.2 <i>Activity Diagram</i> .....	27
3.1.2.3 <i>Class Diagram</i> .....	28
3.1.2.4 Rancangan <i>Interface</i> .....	28
3.1.3 Evaluasi <i>Prototype</i> .....	31
3.2 Proses Kerja Aplikasi .....	31

### **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

4.1 Hasil Penelitian.....	32
4.1.1 Menu Utama .....	32
4.1.2 Tampilan Menu Kartu Menu Sehat .....	33
4.1.3 Tampilan Menu Sehat Balita .....	33
4.1.4 Tampilan Menu Tentang.....	34

4.2 Pembahasan .....	34
4.5 Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi.....	35

**BAB V SIMPULAN DAN SARAN**

5.1 Kesimpulan.....	36
5.2 Saran.....	36

<b>DATAR PUSTAKA .....</b>	<b>xvii</b>
----------------------------	-------------

**LAMPIRAN**