

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pemanfaatan komputer saat ini membantu manusia dalam menjalankan berbagai aktifitas untuk mendukung produktifitas. Bukti pemanfaatan komputer adalah adanya perangkat pengolahan multimedia yang berupa gambar, suara, video, pengolah dokumen dan lain sebagainya. Multimedia adalah serangkaian dari beberapa macam media dalam sebuah presentasi atau program belajar mandiri. Komputer sering digunakan dalam presentasi yang didukung oleh multimedia dalam berbagai bidang kesehatan berupa media pembelajaran dalam menampilkan informasi menu sehat untuk balita.

Balita adalah anak yang berusia dibawah umur 5 tahun. Balita usia 1-5 tahun dapat dibedakan menjadi dua yaitu anak usia lebih dari 1 tahun sampai tiga tahun yang dikenal dengan usia prasekolah. Kesehatan adalah modal utama bagi balita, maka hal yang harus di perhatikan oleh ibu untuk kesehatan balita salah satunya yaitu pemberian makanan yang bergizi bagi balita.

Orang tua bertanggung jawab terhadap pengasuhan anak termasuk memenuhi kebutuhan nutrisi bagi pertumbuhan dan perkembangan anak. Pengetahuan ibu tentang gizi seimbang sangatlah penting, mengingat peran ibu dalam keluarga sebagai pengelola makanan. Ibu yang tidak tahu gizi makanan, akan menghidangkan makanan yang tidak seimbang gizinya. Sebaliknya mereka yang semakin banyak pengetahuan gizi, lebih banyak mempergunakan pertimbangan rasional dan pengetahuan tentang nilai gizi makanan tersebut.

Berdasarkan uraian yang ada di atas, dengan memanfaatkan perkembangan teknologi komputer berbasis multimedia maka dibangun sebuah aplikasi yang mampu di-*install* pada perangkat komputer yang bertujuan memberikan informasi pada masyarakat tentang pentingnya menu sehat dan bergizi bagi kesehatan tubuh balita. Rancang bangun aplikasi media pembelajaran menu sehat untuk balita berbasis multimedia dirancang sebagai media informasi agar para orangtua dapat memberikan makanan bergizi untuk anak balitanya.

1.2 Perumusan Masalah

Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana membangun aplikasi media pembelajaran menu sehat untuk balita berbasis multimedia.

1.3 Batasan Masalah

Dari beberapa uraian di atas maka batasan masalah yang diambil dalam penelitian rancang bangun aplikasi media pembelajaran menu sehat untuk balita berbasis multimedia ini sebagai berikut :

1. Menampilkan menu cek gizi balita dari umur 0 hingga 60 bulan yang berguna untuk mengetahui gizi pada balita.
2. Menampilkan menu sehat bagi balita 0 sampai 12 bulan.
3. Penelitian ini dilakukan di UPTD PUSKESMAS SUMBER REJO Lampung Timur.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian rancang bangun aplikasi media pembelajaran menu sehat untuk balita berbasis multimedia sebagai berikut :

1. Merancang dan membangun aplikasi komputer yang dapat digunakan sebagai media informasi menu sehat untuk balita di UPTD PUSKESMAS SUMBER REJO Lampung Timur.
2. Membantu para orang tua dalam mendapatkan informasi mengenai menu sehat untuk balita.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang akan dicapai dalam penelitian ini adalah :

1. Menghasilkan aplikasi menu sehat untuk balita yang dapat memberikan informasi menu sehat untuk balita kepada masyarakat di UPTD PUSKESMAS SUMBER REJO Lampung Timur.
2. Memberi informasi kepada masyarakat untuk mengetahui pentingnya menu sehat balita.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika dalam penulisan penelitian ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan latar belakang masalah, perumusan masalah, ruang lingkup penelitian, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini memuat tentang teori-teori yang mendukung penelitian yang dilakukan oleh peneliti. Penelitian memerlukan analisa statistika maka dicantumkan teori-teori statistika yang digunakan dan hipotesa dari pustaka, sumber-sumber dari internet.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini membahas analisis permasalahan, pengumpulan fakta-fakta, proses pengidentifikasi masalah, pengumpulan data, analisis data, metode pengembangan sistem dan perancangan *user interface*.

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas hasil pembuatan aplikasi menu sehat untuk balita dan pengujian sistem secara keseluruhan.

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi simpulan dan saran yang diambil berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan.