

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iv
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
MOTTO	vii
INTISARI	ix
RIWAYAT HIDUP	xi
KATA PENGANTAR	xiii
DAFTAR ISI.....	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR TABEL.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Ruang Lingkup.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Museum Virtual.....	6
2.2 Museum Purbakala Pugung Raharjo	6
2.3 Website.....	7
2.4 Virtual Tour.....	7
2.5 Multimedia	8
2.6 Perangkat Lunak Pengembangan Sistem	8
2.7 Promosi	9
2.8 Metode Pengembangan Sistem	10
2.9 Unified Modeling Language (UML).....	11
2.10 Pengujian BlackBox.....	12
2.11 Penelitian Terkait	12
BAB III METODELOGI PENELITIAN.....	16
3.1 Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	16
3.1.1 Tahap Konsep (<i>Concept</i>).....	16
3.1.2 Tahap Desain (<i>Design</i>).....	19
3.1.3 Tahap Pengumpulan Bahan (<i>Material Collecting</i>).....	27
3.1.4 Tahap Perakitan (<i>Assembly</i>)	27

3.1.5	Tahap Pengujian (<i>Testing</i>).....	28
3.1.6	Tahap Distribusi (<i>Distribution</i>).....	28
3.2	Proses Kerja Aplikasi.....	26
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		27
4.1	Hasil Penelitian	27
4.1.1	Hasil Tahap <i>Material Collecting</i>	27
4.1.2	Hasil Tahap <i>Modelling</i>	28
4.2	Pembahasan.....	34
4.2.1	Kelebihan	40
4.2.2	Kekurangan	40
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		41
5.1	Kesimpulan.....	41
5.2	Saran.....	42
DAFTAR PUSTAKA		43
LAMPIRAN.....		45