BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Rumah Sakit

Rumah Sakit merupakan suatu bagian yang terintegrasi dari suatu organisasi baik sosial ataupun kesehatan yang menyediakan fungsi pelayanan secara paripurna (komprehensif), penyembuhan penyakit (kuratif) dan pencegahan penyakit (preventif) kepada masyarakat. Rumah sakit juga menjadi pusat pelatihan bagi tenaga kesehatan dan menjadi pusat penelitian medik (WHO, 2020).

Dalam Peraturan Pemerintah Republik Indonesia No. 47 Tahun 2021 menyebutkan bahwa Rumah sakit merupakan suatu institusi pelayanan kesehatan yang menyediakan pelayanan kesehatan perorangan gawat darurat. secara paripurna yang memberikan pelayanan rawat inap, rawat jalan, dan Pada masa yang akan datang rumah sakit akan bergantung pada kemampuannya dalam memberikan respon terhadap kebutuhan konsumen melalui pelayanan yang berkualitas. Untuk dapat mencapai suatu pelayanan yang berkualitas, maka diperlukannya kinerja yang baik di rumah sakit tersebut. Kinerja yang baik merupakan tanggung jawab seluruh pihak termasuk diantaranya karyawan yang bekerja di dalamnya (Tetiana Ovia Rahayu, 2019).

Sumber daya manusia (SDM) di rumah sakit merupakan *man behind the gun* dalam mewujudkan pelayanan yang berkualitas dan berkesan kepada pasien yang dilayani (Manahati Zebua 2021).

2.2. Apotek

Apotek merupakan suatu sarana untuk melakukan pekerjaan kefarmasian dan sarana untuk penyaluran pembekalan farmasi kepada masyarakat. Apotek harus mudah diakses oleh anggota masyarakat. Masyarakat harus diberi akses secara langsung dan mudah oleh apoteker untuk memperoleh informasi dan konseling obat. Apotek harus memiliki ruang tunggu yang memadai, tempat memajang brosur atau materi informasi, dan ruangan tertutup untuk konseling pasien yang membutuhkan, ruang peracikan, dan tempat pencucian alat. Apotek identik dengan

tempat *obat*, tempat masyarakat bisa memperoleh berbagai *obat* dan informasi terkait yang dibutuhkannya. Apotek adalah tempat tertentu tempat dilakukan pekerjaan kefarmasian dan penyaluran sediaan farmasi, pembekalan kesehatan lainnya kepada masyarakat. Pekerjaan kefarmasian adalah pembuatan termasuk pengendalian mutu sediaan farmasi, pengamanan pengadaan, penyimpanan dan pendistribusi *obat*, pengolahan *obat*, pelayanan informasi *obat*, serta pengembangan *obat*, bahan *obat*, dan *obat* tradisional. Tugas dan fungsi apotek adalah sebagai tempat pengabdian profesi seorang apoteker yang telah mengucapkan sumpah jabatan; sebagai sarana farmasi yang melaksanakan peracikan, pengubahan bentuk, pencampuran dan penyerahan *obat* atau bahan *obat* dan sebagai sarana penyaluran pembekalan farmasi yang harus menyebarkan *obat* yang diperlukan masyarakat secara meluas dan merata. Abdul Hamid Aly, dkk (2020), menuliskan beberapa manfaat apotek hidup, yakni:

- 1. Aman digunakan karena berasal dari tanaman alami.
 - 2. Dapat dimanfaatkan sebagai obat herbal yang memiliki banyak khasiat.
 - 3. Melatih keterampilan untuk menanam, merawat, serta memanfaatkan tanaman *obat*.
 - 4. Membuat lingkungan rumah menjadi asri, cantik, dan sehat.

2.3 *Obat*

Obat merupakan suatu bahan campuran yang digunakan untuk mengobati penyakit baik didalam maupun diluar tubuh. Bahan campuran yang dimaksud berasal dari tumbuh-tumbuhan, dimana tumbuhan yang dapat digunakan sebagai obat disebut tanaman obat. Pemanfaatan tanaman sebagai obat merupakan salah satu kajian didalam ilmu etnobotani. Mengingat luasnya cakupan etnobotani maka peneliti membatasi kajian dalam ruang lingkup pemanfaatan tanaman obat keluarga. Terkait tentang tanaman obat keluarga, Hal ini disebabkan keadaan tanah yang baik dan subur sehingga memungkinkan tanaman obat untuk tumbuh. Tanaman obat adalah salah satu jenis tanaman yang dimanfaatkan masyarakat untuk menjagakesehatan, memperbaiki status gizi, menghijaukan lingkungan, danmeningkatkanpendapatan.

Penyimpanan *obat* merupakan kegiatan menyimpan dan memelihara *obat* pada tempat yang aman dari pencurian dan juga tempat yang bisa menjaga yang didisribusikan (Octavia, 2019)

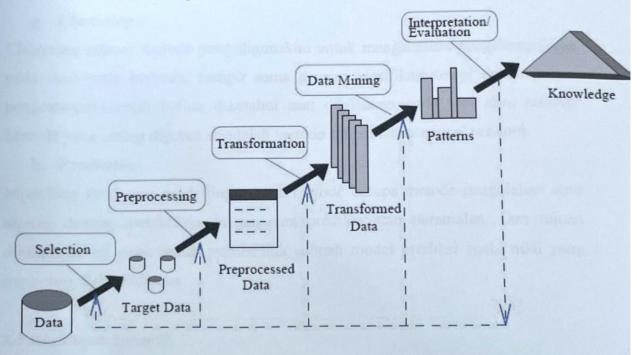
2.4 Data Mining

Menurut (Suntoro, 2019) *data mining* adalah proses untuk mendapatkan informasi yang berguna dari basis *data* yang besar dan perlu di*ekstraksi* agar menjadi informasi baru dan dapat membantu dalam pengambilan keputusan.

Data mining merupakan proses penggalian dan pertambangan pengetahuan dari sejumlah data yang besar, database atau repository database lainnya. Tujuan utama dari penambangan data ini untuk menemukan pengetahuan baru yang terus database tersebut. Data mining adalah suatu rangkaian dari proses kemudian dapat dipisah beberapa tahapan. Tahapan tersembunyi di pisah menjadi tahapan yang ada dalam data mining bersifat interaktif terhadap pengguna yang terlibat langsung dengan perantara knowledge base. Tahap tahap dalam data mining antara lain:

- 1. Pembersihan *Data* Tahap pembersihan *data* dilakukan untuk membuang *data* yang tidak konsisten dan *noise*. Selain itu, terdapat atribut *data* yang tidak sesuai dengan hipotesis *data mining* yang ada. Pembersihan *data* dapat mempengaruhi kinerja dari sistem *data mining* karena *data* yang diolah akan berkurang jumlah dan kompleksitasnya.
- 2. Integrasi *Data* Integrasi *data* digunakan untuk menggabungkan *data* dari beberapa sumber karena dapat terjadi *data* yang dibutuhkan dapat berasal dari beberapa *data*base atau *file task*. Tahap ini dilakukan pada atributatribut yang unik seperti nama, jenis produk, dan nomor pelanggan. Untuk menghasilkan *data* yang tepat dan tidak menyimpang maka harus dilakukan dengan cermat pada tahap ini.
- 3. Transformasi *Data* Transformasi *data* dilakukan dengan mengubah *data* menjadi bentuk atau format yang sesuai. Sebagai contoh beberapa teknik dasar seperti analisis asosiasi dan *clustering* hanya dapat menerima input *data* kategorikal. Karena *data* yang berupa angka numerik perlu dipecah menjadi beberapa interval. Proses tersebut yang dinamakan binning. Transformasi dan pemilihan *data* ini menentukan ketepatan hasil dari *data*

- mining karena ada beberapa karakteristik dari teknik-teknik yang ada pada data mining tertentu bergantung dengan tahap ini.
- 4. Aplikasi Teknik *Data Mining* Tahapan aplikasi teknik *data mining* adalah bagian dari salah satu proses *data mining*. Sehingga harus diperhatikan bahwa teknik yang ada tidak selamanya dapat mencukupi untuk melaksanakan *data mining* tertentu.
- 5. Evaluasi Pola yang Ditemukan Tahap evaluasi pola yang ditemukan digunakan untuk menemukan pola-pola yang dengan ciri khas maupun prediksi yang bernilai. Apabila hasil yang ada tidak cocok dengan *hipotesis* yang ada maka terdapat cara lain yang dapat dilakukan.
- 6. Presentasi Pola yang Ditemukan Selanjutnya tahap presentasi pola yang ditemukan digunakan untuk menghasilkan tindakan atau langkah yang harus dilakukan dari analisis yang diperoleh dengan bentuk pengetahuan yang dapat dipahami semua orang. Dalam presentasi ini visualisasi membantu menampilkan hasil data mining.



Gambar 2.1 Tahapan Data Mining

Dalam *data mining* terdapat beberapa metode pengolahan. Berikut adalah pengelompokan metode pengolahan *data mining* antara lain:

e. Classification

Classification adalah suatu teknik dengan melihat atribut dari kelompok data yang telah didefinisikan. Teknik ini dilakukan pada data dengan memanipulasi data yang ada, kemudian diklasifikasi sehingga dapat memperoleh hasil berupa sejumlah aturan. Salah satu contoh yang mudah dan populer adalah decision tree. Decision tree merupakan model prediksi menggunakan struktur pohon atau struktur berhirarki. Perbedaan antara metode clustering dan classification terletak pada data karena metode clustering tidak ada variabel target dalam pengklusteran, sedangkan classification harus ada target variabel kategori.

f. Association

Association sebuah metode yang digunakan untuk mengetahui beberapa kejadian kejadian khusus atau proses yang muncul pada setiap kejadian yang berhubunga n dengan asosiasi. Salah satu contoh adalah Market Basket Analysis, yaitu salah satu metode asosiasi yang digunakan untuk menganalisis kemungkinan para pelanggan untuk membeli sejumlah barang secara bersamaan.

g. Clustering

Clustering sebuah metode yang digunakan untuk menganalisis pengelompokkan pada data yang berbeda, hampir sama dengan klasifikasi tetapi dalam proses pengelompokkannya belum diketahui saat dijalankan pada tool data mining. Metode yang sering digunakan adalah metode statistik atau neural network.

h. Predictive

Modelling Predictive modelling sebuah metode berupa metode pengolahan *data mining* dengan melakukan dengan cara prediksi atau peramalan. Dan tujuan darimetode ini yaitu untuk membentuk sebuah model prediksi suatu nilai yang mempuny ciriciri khusus.

2.5 Algoritma Apriori8

Algoritma menurut (Kani, 2020, 1.19) adalah suatu upaya dengan urutan operasi yang disusun secara logis dan sistematis untuk menyelesaikan suatu masalah untuk menghasilkan suatu *output* tertentu.

Algoritma Apriori merupakan jenis aturan asosiasi pada data mining. Analisa asosiasi ini digunakan untuk menemukan aturan asosiatif antara suatu kombinasi

item.Pada aturan asosiatif terdapat contoh analisa dari peminjaman buku diperpustakaan, dan tujuannya untuk mengetahui berapa besar kemungkinan seorang pengunjung dalam meminjam buku kebutuhan diperpustakaan tersebut. Algoritma Apriori merupakan metode yang paling sering digunakan karena dalam pengolahan frequent itemset yang ada pada database sangat sederhana, mudah dan penerapan metode apriori paling banyak diusulkan oleh beberapa peneliti di berbagai bidang karena memiliki kemampuan menemukan semua item peraturan asosiasi dalam basis data transaksi yang memenuhi persyaratan minimum dan batasan minimum.

2.5.1 Langkah atau cara kerja apriori

- 1. Tentukan minimum support.
- Iterasi 1: hitung item-item dari support (transaksi yang memuat seluruh item) dengan men-scan database untuk 1-itemset, setelah 1-itemset didapatkan, dari 1-itemset apakah diatas minimum support, apabila telah memenuhi minimum support, 1-itemset tersebut akan menjadi pola frequent tinggi.
- 3. Iterasi 2 : untuk mendapatkan 2-itemset, harus dilakukan kombinasi dari kitemset sebelumnya, kemudian scan database lagi untuk hitung itemitem yang memuat support.itemset yang memenuhi minimum support akan dipilih sebagai pola frequent tinggi dari kandidat.
- 4. Tetapkan nilai k-itemset dari support yang telah memenuhi minimum support dari k-itemset.
- 5. Lakukan proses untuk iterasi selanjutnya hingga tidak ada lagi k-*itemset* yang memenuhi minimum *support*.

1. Formula pencarian nilai support & confidence

Nilai support sebuah item diperoleh dengan rumus berikut:

Sedangkan nilai support dari 2 item diperoleh dari rumus berikut:

Confidence =
$$P(B \mid A) = \frac{\text{Jumlah Transaksi mengandung A dan B}}{\text{Jumlah Transaksi mengandung A}}$$

Setelah semua pola frekuensi tinggi ditemukan, barulah dicari aturan assosiatif yang memenuhi syarat minimum untuk *confidence* dengan menghitung *confidence* aturan assosiatif A -> B. Nilai *confidence* dari aturan A -> B diperoleh dari rumus berikut:

2.6 Referensi Penelitian

Referensi penelitian merupakan sumber referensi yang di ambil dari jurnal penelitian yang berkaitan dengan penelitian, berikut penjelasan tinjauan pustaka:

Tabel 2.1 Referensi Penelitian

N	lo	Judul	Peneliti	Permasalahan	Metode	Hasil
			(Tahun)			n problenya
1.		Implementasi	Jubita	Dikarenakan	Algoritma	berdasarkan
		Data Mining	Dongga,	tokoSwapen	Apriori	data
		Menggunakan	Ana	Jaya		transaksi
		Algoritma	Sarungal	mempunyai		penjualan
		Apriori Dalam	lo,	lebih banyak		yang banyak
		Menentukan	Novalin	stok barang		diminati oleh
		Persediaan	Koru,	dibandingkan		konsumen
		Barang (Studi	Gabriella	dengan		adalah
		Kasus:	Lante,	totalyang		sembako dan
		TokoSwapen	2023			minuman

No	Judul	Peneliti	Permasalahan	Metode	Hasil
		(Tahun)			
	Jaya		diinginkan		yang
	Manokwari)		pelanggan		memiliki
					nilai
					support5%
					dan nilai
					confidence36
					%, kemudian
			4.6		hasil
			No. of Contract		minuman dan
			7 3 100		makanan
					dengan nilai
					support11%
			100		dan nilai
					confidence22
					%. Oleh
			Gen generalità		sebab itu,
			residente.		toko Swapen
			200000		Jaya dapat
			Amelan		memfokuska
			10pm/fma		n produknya
			ayastar / Stok		pada
					Sembako,ma
			And the same of		kanan serta
					minuman
					supaya stok
					barang
					penjualan
					pada toko
					Swapen Jaya

No	Judul	Peneliti	Permasalahan	Metode	Hasil
		(Tahun)			
			La control to the Ca		dapat
					disediakan
2.	Penerapan data	Elischa	Kekurangan	Algoritma	Berdasarkan
	mining asosiasi	febrivani	atau	Apriori	penelitian
	pada persediaan	,	kekosongan		yang
	obat	Saifullah	stok obat pada		dilakukan
		, Riki	suatu rumah		dapat
		winanjay	sakit akan		disimpulkan
	100000000000000000000000000000000000000	a	berdampaksan		bahwa untuk
		(2021)	gat buruk		mencari pola
	(1)		untuk		kombinasi
	THE STATE OF THE S		keberhasilan		asosiasi
			dan kelancaran		pengeluaran
	7		transaksi		dan
			pemberian		pemasukan
			obat, penyebab		obat
			terjadinya		menggunaka
			Aturan		n Algoritma
			Asosiasi		Apriori
			Algoritma		dengan
			Apriori Stok		menggunaka
			obat		n minimum
			kekosongan		support 30%
			stok obat		dan
			adalah tidak		minimum
			adanya		confidence
			informasi yang		80%.
			disampaikan		double
			dari pihak		mplem.
			instalasi		and the same

No	Judul	Peneliti	Permasalahan	Metode	Hasil
		(Tahun)			
			farmasi kepada		744 My 2 VS33
			supplier		
			penyetok obat.		Tipopolis .
3.	Penerapan data	Modyta	Bagaimana	Algoritma	Penerapan
	mining untuk	anggrain	menerapkan	Apriori	algoritma
	menganalisa	i (2019)	data mining		apriori dapat
	pola		dalam	Alamana.	digunakan
	peminjaman	Daway	menganalisa	Aprilal	sebagai
	buku pada		pola		acuan
	perpustakaan	Westgard.	peminjaman		penambahan
	IIB Darmajaya	Santo.	buku pada		stok buku di
	menggunakan	Symposium	perpustakaan		perpustakaan.
	algoritma	Admilia	IIB Darmajaya		Penerapan
	apriori	Calcage 0	menggunakan		algoritma
	More real (Study)	Aliene.	algoritma		apriori dapat
	Kasus potto	Canada	apriori guna		digunakan
	\$4.000 L	Telepade	mengatur tata		sebagai salah
		Name -	letak buku.		satu metode
			phonostern		dalam
			xemjed)		menganalisis
			sebrah		pola
			taxangan yong		peminjaman
			pulle dibertion		buku di
					perpustakaan.
			Kasapada dan		Penerapan
			Accession 1		algoritma
					apriori dapat
					digunakan
					sebagai
					analisis buku
					distribib build

No	Judul	Peneliti	Permasalahan	Metode	Hasil
		(Tahun)			
			person must		apa saja yang
			Carlot Santa		sering
			(20)(100)		dipinjam
			partition of the latest		secara
			manufacture of		bersamaan.
			being-		
4.	Penerapan	Arwin	Pada sebuah	Algoritma	sebuah
	Algoritma	Datumay	gudang	Apriori	sistem
	Apriori Untuk	a	material	Algorithm,	pemberi
	Mempercepat	Wahyudi	dengan	Ambel	rekomendasi
	dan	Sumari,	beragam jenis		penataanbara
	Mempermudah	Maulana	barang dalam		ng atau
	Akses Barang di	Zinedin	jumlah besar,		kombinasi
	Gudang	Zidane,O	menemukan		beberapa
	Material (Studi	dhitya	satu barang		barang pada
	Kasus pada	Desta	atau kombinasi		rak-rak di
	PT.XYZ)	Triswidr	beberapa		dalam
		ananta	barang sesuai		gudang
		(2021)	permintaan		material
			menjadi		menggunaka
			sebuah		n algoritma
			tantangan yang		apriori.
			perlu diberikan		numberskers
			solusi.		pokomenskai
			Kecepatan dan		postá.
	17.5		kemudahan		kepada
			akses barang		konsumen.
			merupakan		
			parameter-		
			parameter		
			1		

No	Judul	Peneliti	Permasalahan	Metode	Hasil
		(Tahun)			
			penting yang		
			membantu		
			petugas		
			gudang dalam		
			memperoleh		
			barang-		
			barangsesuai		4
			yang diminta		
5.	Data mining	Ariefana	Perusahan	Algoritma	Hasil akhir
	menggunakan	ria	seringkali	Apriori	penelitian ini
	algoritma	riszky,	masih		berupa aturan
	apriori untuk	Mujiono	menggunakan		asosiasi yang
	rekomendasi	sadikin,	cara manual		dijadikan
	produk bagi	(2019)	dalam strategi		sebagai
	pelanggan		pemasaran		acuandalamp
			produknya		romosi
			yang tidak		produk
			memiliki		perusahaan
			acuandan		dan
			hanya		pendukung
			berdasarkan		keputusan
			perkiraan.		dalam
			Mekanisme		memberikan
			seperti ini		rekomendasi
			mengakibatkan		produk
			promosi tidak		kepada
			tepat sasaran		konsumen.
			dan biaya		
			promosi		
			terbuang		

No	Judul	Peneliti	Permasalahan	Metode	Hasil
		(Tahun)			
			sia-sia. Untuk		
			mendukung		
			strategi		
			pemasaran,		
			perusahaan		
			perlu		
			memanfaatkan		
			teknologi		
			komputasi.		