

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

1.1 Implementasi Program

Bab ini akan menjelaskan tentang pembuatan program aplikasi layanan biro kemahasiswaan darmajaya berbasis web, dengan memberikan contoh tampilan *form*, Implementasi merupakan tahap dimana sistem siap dioperasikan pada tahap sebenarnya, sehingga akan diketahui apakah sistem yang akan dibuat benar-benar dapat menghasilkan tujuan yang diinginkan. Berdasarkan tahapan diatas maka dapat dilihat dibawah ini adalah tampilan sistem yaitu:

1.1.1 Implementasi Menu Utama

Implementasi menu utama adalah tampilan untuk awal program yang dibangun. Pada tampilan menu alwa tersebut *user* dapat mengakses fitur-fitur yang tersedia seperti laman “beranda” untuk melihat halaman utama, laman “tentang” untuk mengetahui informasi terkait kampus IIB Darmajaya, laman “kontak” untuk mengakses informasi kontak yang dapat di hubungi dan laman “masuk” untuk melakukan login ke dalam halaman *website* yang di rancang Berikut ini adalah tampilan menu utama dapat dilihat pada Gambar berikut :



Gambar 4.1 implementasi menu utama

1.1.2 Implementasi Menu Registrasi

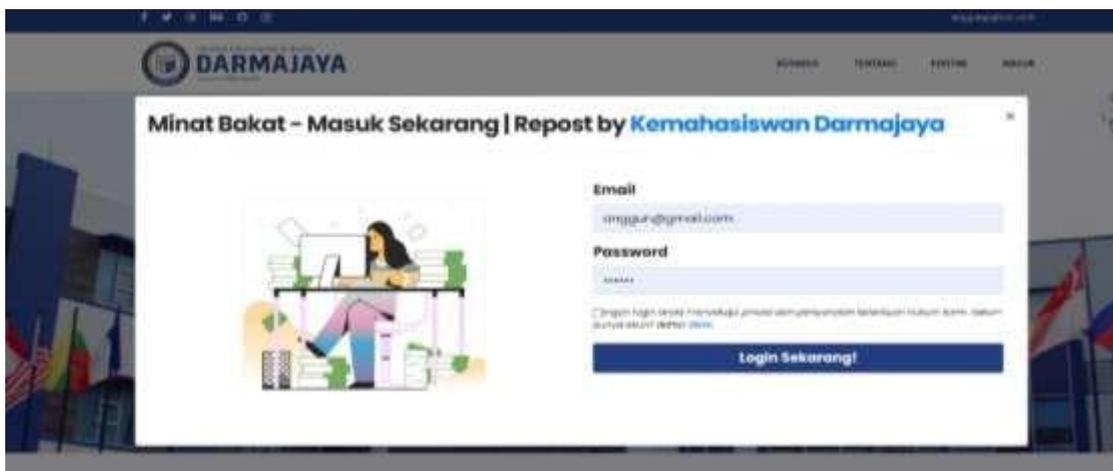
Implementasi menu registrasi adalah tampilan untuk melakukan pendaftaran akun. Pada laman registrasi ini *user* di harapkan dapat mengisi data yang di perlukan untuk membuat akun agar dapat melakukan aktivitas di *website* tersebut. Berikut ini adalah tampilan menu registrasi dapat dilihat pada Gambar berikut :



Gambar 4.2 implementasi menu registrasi

1.1.3 Implementasi Menu Login

Implementasi menu *Login* adalah tampilan untuk melakukan *login* ke halaman biro kemahasiswaan. Setelah berhasil melakukan registrasi maka *user* akan dapat login akun ke *website* tersebut dan dapat mengakses informasi yang di butuhkan. Berikut ini adalah tampilan menu *login* dapat dilihat pada Gambar berikut :



Gambar 4.3 implementasi menu login

1.1.4 Implementasi *Dashboard* Kelas Minat Bakat

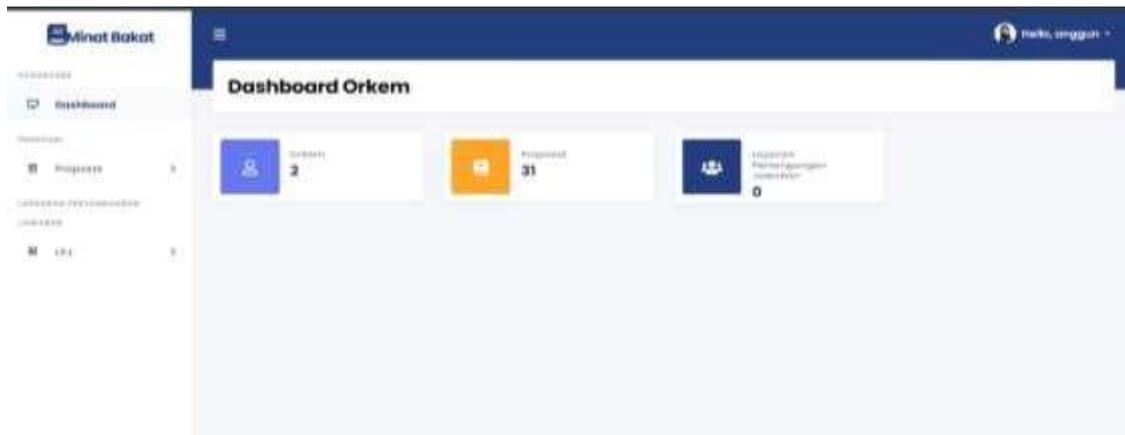
Implementasi menu *dashboard* pendaftaran kelas Minat Bakat adalah tampilan ketika *user* sudah dapat masuk kedalam sistem. Pada menu *dashboard* ini *user* sudah dapat melakukan aktivitas pemilihan kelas minat bakat, dengan cara memilih kelas yang sudah di sediakan serta melihat kuota yang masih tersedia serta waktu yang sesuai. Berikut ini adalah Implementasi *dashboard* dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 4.4 implementasi *Dashboard* Kelas Minat Bakat

1.1.5 Implementasi *Dashboard* Organisasi Kemahasiswaan

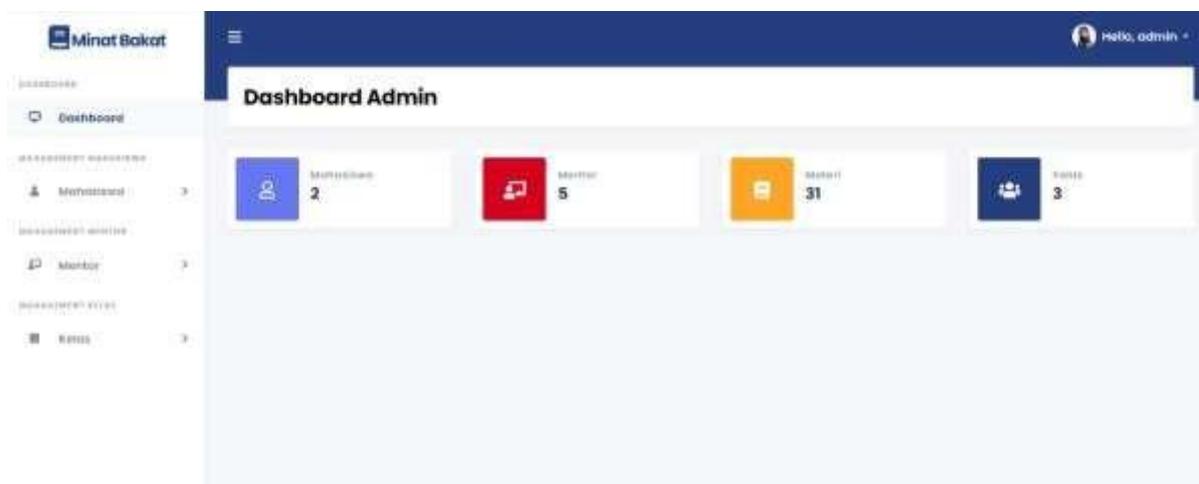
Implementasi menu *dashboard* adalah tampilan ketika *user* sudah dapat masuk kedalam sistem. . Pada menu *dashboard* ini *user* sudah dapat melakukan aktivitas pengunggahan berkas proposal rancangan kegiatan yang akan di ajukan serta pengunggahan berkas laporan pertanggung jawaban yang dapat di unggah pasca kegiatan terlaksana. Berikut ini adalah implementasi *dashdaboard* dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 4.5 implementasi *Dashboard* organisasi kemahasiswaan

1.1.6 Implementasi *Dashboard* Mentor

Implementasi menu *dashboard* adalah tampilan ketika mentor sudah dapat masuk kedalam sistem. Pada menu *dashboard* ini *user* sudah dapat melakukan pengisian jumlah mahasiswa peserta didik, dan dapat juga melakukan pengunggahan materi sebagai bahan ajar yang akan di sampaikan. Berikut ini adalah implementasi *dashboard* dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 4.6 implementasi *Dashboard* mentor

1.2 Hasil Pengujian *Black Box*

Pengujian aplikasi menggunakan metode pengujian *black box*. Pengujian sistem dilakukan untuk memastikan kualitas dan mengidentifikasi potensi kelemahan dalam sistem. Dalam penelitian ini, penulis menggunakan metode pengujian yang fokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak yang dikembangkan. Metode yang digunakan

adalah pengujian sistem black box. Berikut adalah kerangka pengujian black box yang digunakan dalam penelitian ini:

1.2.1 Hasil Pengujian *Black Box User*

Pengujian Form Registrasi

Table 4.1 pengujian *black box* menu registrasi

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tombol Daftar	Jika menekan tombol daftar maka akan dapat melakukan login	Dapat melakukan login	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak
Tombol Batal	Jika menekan tombol batal maka akan membatalkan inputan	Membatalkan inputan data	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah) (Lanjutan)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tombol Daftar	Jika data tidak lengkap maka akan menampilkan Nama belum diisi, ulangi kembali	Menampilkan informasi Nama belum diisi, ulangi kembali	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak

Pengujian Form Login

Table 4.2 pengujian *black box* menu login

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
<i>Username</i> dan <i>password</i> terdaftar	Masuk ke menu halaman utama	Menampilkan menu halaman utama	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
<i>Username</i> dan <i>password</i> salah	Tidak dapat	Tidak dapat masuk kemenu utama	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak

Pengujian Form Login Kelas Minat Bakat

Table 4.3 pengujian *black box* menu kelas minat bakat

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tombol Login Kelas Minat Bakat	Jika menekan tombol Login Kelas Minat Bakat maka akan muncul kelas minat bakat yang tersedia	Menampilkan menu pilihan kelas minat bakat	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tombol Login Kelas Minat Bakat	Tidak dapat	Tidak dapat Menampilkan menu pilihan	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
		kelas minat bakat	[<input type="checkbox"/>] Ditolak

Pengujian Form Login Organisasi Kemahasiswaan

Table 4.4 pengujian *black box* menu orkem

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tombol Login orkem	Jika menekan tombol Login orkem maka akan muncul form yang akan di upload	Menampilkan menu pilihan form upload lpj, progja, dan proposal	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tombol Login orkem	Tidak dapat	Tidak dapat Menampilkan menu pilihan form upload lpj, progja, dan proposal	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak

Pengujian Form Login Mentor

Table 4.5 pengujian *black box* menu pendaftaran mentor

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tombol Pendaftaran Mentor	Jika menekan tombol pendaftaran mentor maka akan muncul form pengisian Nama,Npm, dan Upload Krs	Menampilkan menu pendaftaran	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tombol Pendaftaran Mentor	Tidak dapat	Tidak dapat Menampilkan menu pendaftaran	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak