

**RANCANG BANGUN GAME EDUKASI PENGENALAN AKSARA BALI BERBASIS
ANDROID MENGGUNAKAN CUNSTRUCT 2**

Oleh :

WAYAN ANGGA

2011050007

Anggawayan26@gmail.com

ABSTRAK

Aksara bali adalah salah satu aksara tradisional Indonesia yang berkembang di pulau bali. Akar paling tua aksara bali adalah aksara brahmi india yang berkembang menjadi aksara pallawa di asia selatan dan tenggara. Aksara bali mulai terabaikan penggunaannya, karena masyarakat sendiri telah menggunakan huruf baku indonesia dalam kehidupan sehari-hari dan orang bali yang bisa berbahasa bali sebagian besar tidak memahami bahasa dan aksara bali.

Dalam pengembangan sistem yang diusulkan peneliti menggunakan metode prototype. Metode prototype merupakan metodologi yang biasa dipakai dalam pengembangan sistem atau aplikasi yang berorientasi objek. Adapun aplikasi yang digunakan adalah construct 2, google chrome dan firebase sebagai databasenya.

Hasil dari skripsi yang dibuat yaitu aplikasi pengenalan aksara yang diharapkan dapat membantu dalam mempelajari aksara bali yang dapat dijadikan sebagai media pembelajaran yang bermanfaat bagi pelajar, mahasiswa, dan masyarakat umum.

Kata Kunci :Pengenalan Aksara, Aksara Bali, Android