

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**Judul Skripsi : RANCANG BANGUN APLIKASI GAME EDUKASI  
PENGENALAN AKSARA BALI BERBASIS ANDROID  
MENGUNAKAN CONSTRUCT 2**

**Nama Mahasiswa : Wayan Angga**

**NPM : 2011050007**


**Program Studi : Sistem Informasi**

**Telah diperiksa dan disetujui untuk diajukan dan dipertahankan dalam  
Sidang Tugas Penutup Studi guna memperoleh gelar SARJANA Komputer  
Pada Program Studi Sistem Informasi Institut Informatika Dan Bisnis  
Darmajaya.**

Menyetujui

Dosen Pembimbing Skripsi

Ketua Program Studi Sistem Informasi



**Ruki Rizal, S.Kom., M.T.I**  
**NIK 022634**



**Dr. Wasilah, S.Kom., MT**  
**NIK 10540608**