

## **ABSTRAK**

### **PERANCANGAN PETA INTERAKTIF SEBAGAI MEDIA INFORMASI FASILITAS DAN UMKM DESA SUKAJAYA, WAY KHILAU, PESAWARAN**

**Oleh**

**ANDHIVA RIFKY NUGRAHA**

[andhivarifky2020.2011070049@mail.darmajaya.ac.id](mailto:andhivarifky2020.2011070049@mail.darmajaya.ac.id)

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengimplementasikan peta interaktif bagi Desa Sukajaya, Way Khilau, Pesawaran, sebagai upaya untuk meningkatkan kesadaran masyarakat terkait fasilitas umum dan usaha mikro, kecil, dan menengah (UMKM) yang ada di desa tersebut, serta mendukung promosi UMKM lokal. Metode penelitian yang digunakan meliputi studi pustaka, pengumpulan data dari berbagai dokumen resmi, serta observasi langsung di lapangan. Hasil penelitian menunjukkan bahwa peta interaktif yang dikembangkan mampu menyajikan informasi secara efektif, sehingga dapat mengatasi masalah rendahnya kesadaran masyarakat terhadap potensi yang dimiliki desanya, termasuk fasilitas umum dan UMKM. Proses pembuatan peta interaktif melibatkan beberapa tahapan, antara lain observasi lapangan untuk pengumpulan data, pembuatan sketsa manual sebagai rancangan awal, digitalisasi peta, serta integrasi berbagai fitur interaktif yang memungkinkan pengguna untuk berinteraksi dan mengakses informasi dengan lebih mudah. Dengan adanya peta interaktif ini, distribusi informasi menjadi lebih efisien, sehingga berpotensi untuk mendukung pengembangan ekonomi lokal. Kesimpulan dari penelitian ini adalah bahwa penggunaan teknologi informasi yang tepat dapat meningkatkan aksesibilitas informasi secara signifikan, terutama di daerah terpencil. Oleh karena itu, rekomendasi utama dari penelitian ini adalah perlunya peningkatan infrastruktur teknologi informasi oleh pemerintah setempat untuk mendukung transformasi digital yang lebih luas, sehingga dapat berkontribusi pada perkembangan ekonomi desa yang berkelanjutan.

**Kata Kunci** :Media Informasi, Peta Interaktif, Fasilitas, UMKM.

## ABSTRAC

### INTERACTIVE MAP DESIGN AS AN INFORMATION AND MSMEs MEDIA FACILITIES AND SUKAJAYA VILLAGE's, WAY KHILAU SUBDISTRICT, PESAWARAN REGENCY

By:

ANDHIVA RIFKY NUGRAHA

e-mail: andhivarifky2020.2011070049@mail.darmajaya.ac.id

This research aimed to design and implement an interactive map for Sukajaya Village, Way Khilau, Pesawaran, as an effort to improve community awareness regarding public awareness of public facilities and micro, small, and medium enterprises (MSMEs) in the village, as well as the promotion of local MSMEs. The research methods included literature study, data collection from various official documents, and directed observation in the field. The results showed that the interactive map developed can present information effectively so that it can overcome the problem of low awareness of the potential of the village.

The potential of the town, including public facilities and MSMEs. Making an interactive map involves several stages, including field observation for data collection, manual sketching as an initial design, map digitization, and the integration of various interactive features that allow users to interact and access information more easily. With this interactive map, information distribution becomes more efficient, thus potentially supporting local economic development. This research concluded that the proper use of information technology can significantly improve information accessibility, especially in remote areas. Therefore, the main recommendations from this research are the need for local government to improve information technology infrastructure to support broader digital transformation so that it can contribute to sustainable village economic development.

**Keywords:** Information Media, Interactive Map, Facilities, MSMEs

