

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS PENELITIAN	II
HALAMAN PERSETUJUAN	III
HALAMAN PENGESAHAN	IV
KATA PENGANTAR	IV
ABSTRAK	VII
DAFTAR ISI	IX
DAFTAR GAMBAR	XI
DAFTAR TABEL	XII
BAB I PENDAHULUAN	13
1.1 Latar Belakang	13
1.2 Identifikasi Masalah	17
1.3 Rumusan Masalah	17
1.4 Tujuan Penelitian	17
1.5 Batasan Masalah	17
1.6 Manfaat Perancangan	17
BAB II IDENTIFIKASI DAN ANALISIS DATA	19
2.1 Studi Pustaka	19
2.1.1 Landasan Teori	19
2.1.2 Kajian Literatur	23
2.2 Objek Penelitian	24
2.2.1 Desa Sukajaya	24
2.3 Analisis Data	25
2.3.1 Teknik Pengumpulan Data	25
2.3.2 Analisa 5W+1H	26
2.4 Resume	27
2.5 Solusi Perancangan	27
BAB III STRATEGI PERANCANGAN DAN KONSEP VISUAL	28
3.1 Strategi Perancangan	28
3.1.1 Khalayak Sasaran	28
3.1.2 Tujuan Komunikasi	31
3.1.3 Pendekatan Komunikasi	31
3.1.4 Strategi Kreatif	32
3.1.5 Strategi Media	33
3.1.6 Strategi Distribusi	33

3.2 Konsep Visual	34
3.2.1 Mind Mapping	34
3.2.2 Moodboard.....	34
3.2.3 Format Desain.....	35
3.2.4 Komposisi / Tata Letak.....	35
3.2.5 Jenis Huruf / Tipografi.....	36
3.2.6 Ilustrasi Gambar.....	36
3.2.7 Pemilihan Warna.....	37
BAB IV PROSES DESAIN DAN VISUALISASI.....	39
4.1 Proses Desain	39
4.1.1 Perancangan Sketsa.....	39
4.1.2 Digitalisasi	41
4.2 Media Utama	45
4.3 Media Pendukung.....	47
BAB V PENUTUP.....	51
5.1 Kesimpulan.....	51
5.2 Saran	51
DAFTAR PUSTAKA	53
LAMPIRAN.....	55
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	60

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Diagram yang menggambarkan kaitan antara DKV dengan elemen lain	6
Gambar 3.1. Mind Mapping Perancangan Peta Desa Interaktif.....	21
Gambar 3.2. Moodboard Perancangan Peta Desa Interaktif	21
Gambar 3.3. Tata Letak Perancangan Peta Desa Interaktif	22
Gambar 3.4. Font Ahsing	23
Gambar 3.5. Referensi Perancangan Peta Interaktif	23
Gambar 4.1. Sketsa Peta Desa Sukajaya.....	25
Gambar 4.2. Sketsa Ikon Peta Desa Sukajaya	26
Gambar 4.3. Sketsa Judul Peta Desa Sukajaya	26
Gambar 4.4. Sketsa Legenda Peta Desa Sukajaya	27
Gambar 4.5. Sketsa arah mata angin.....	27
Gambar 4.6. Proses digitalisasi berdasarkan sketsa final.....	29
Gambar 4.7. Proses Pengaplikasian UI&UX Pada Figma	31
Gambar 4.8. Tampilan Home Peta Desa Sukajaya	31
Gambar 4.9. Tampilan Pop Up singkat Peta Desa Sukajaya	32
Gambar 4.10. Tampilan Pop Up penjelasan lengkap Peta Desa Sukajaya	32
Gambar 4.11. Tampilan Final Manual Book Peta Desa Sukajaya.....	34
Gambar 4.12. Tampilan Banner Peta Desa Sukajaya	35
Gambar 4.13. Tampilan Stiker Peta Desa Sukajaya	35
Gambar 4.14. Tampilan Media Pendukung Mug/Cangkir.....	36
Gambar 4.15. Tampilan Media Pendukung X Banner.....	36
Gambar 7.1. Observasi Dengan Perangkat Desa Sukajaya.....	41
Gambar 7.2. Wawancara Dengan UMKM Keripik Telu Muli	41
Gambar 7.3. Observasi UMKM Keripik Telu Muli.....	41
Gambar 7.4. Wawancara dengan UMKM Keripik Ambami	42
Gambar 7.5. Observasi UMKM Keripik Ambami.....	42
Gambar 7.6. Observasi Fasilitas Desa Sukajaya.....	42
Gambar 7.7. Observasi Fasilitas Desa Sukajaya.....	43
Gambar 7.8. Observasi Fasilitas Desa Sukajaya.....	43