

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>PERNYATAAN ORISINALITAS PENELITIAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	<b>iv</b>
<b>MOTTO .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>viii</b>
<b><i>ABSTRACT .....</i></b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Identifikasi Masalah .....	4
1.3    Rumusan Masalah .....	5
1.4    Tujuan Perancangan .....	5
1.5    Batasan Lingkup Perancangan .....	5
1.6    Manfaat Perancangan .....	5
1.6.1    Bagi Mahasiswa .....	5
1.6.2    Bagi Institusi .....	5
1.6.3    Bagi Nada Busana .....	6
<b>BAB II IDENTIFIKASI DAN ANALISIS DATA .....</b>	<b>7</b>
2.1    Studi Pustaka .....	7
2.1.1    Landasan Teori .....	7

a.	Prinsip-Prinsip Desain .....	7
b.	Identitas Visual .....	8
c.	Nama Merek .....	8
d.	Logo.....	9
e.	Warna .....	12
f.	Tipografi .....	13
g.	<i>Tagline</i> .....	15
h.	<i>Brand Recognition</i> .....	16
2.1.2	Kajian Literatur .....	17
a.	Penelitian Terdahulu .....	17
2.2	Objek Penelitian .....	19
2.3	Analisis Data .....	19
2.3.1	Teknik Pengumpulan Data .....	19
2.4	Analisis SWOT.....	21
2.5	<i>Resume</i> .....	23
2.6	Solusi Perancangan.....	23
<b>BAB III STRATEGI PERANCANGAN DAN KONSEP VISUAL .....</b>	<b>24</b>	
3.1	Strategi Perancangan .....	24
3.1.1	Khalayak Sasaran .....	24
3.1.1.1	Demografis.....	24
3.1.1.2	Geografis.....	24
3.1.1.3	Psikografis .....	24
3.1.1.4	<i>Consumer Journey</i> .....	24
3.1.1.5	<i>Consumer Insight</i> .....	25
3.1.2	Tujuan Komunikasi .....	25
3.1.3	Pendekatan Komunikasi.....	25

3.1.4	Strategi Kreatif .....	25
3.1.4.1	Isi Pesan ( <i>what to say</i> ) .....	25
3.1.4.2	Bagaimana Penyampaian Pesan ( <i>how to say</i> ) .....	25
3.1.5	Strategi Media .....	26
3.1.5.1	Media Utama ( <i>main media</i> ) .....	26
3.1.5.2	Media Pendukung ( <i>supporting media</i> ) .....	26
3.1.6	Strategi Distribusi .....	26
3.2	Strategi Perancangan .....	26
3.2.1	<i>Mindmapping</i> .....	26
3.2.2	<i>Keyword/Keyvisual</i> .....	27
3.2.3	<i>Moodboard</i> .....	28
3.2.4	Format Desain .....	28
3.2.5	Komposisi/Tata Letak .....	28
3.2.6	Jenis Huruf/Tipografi .....	29
3.2.7	Warna .....	29
<b>BAB IV PROSES DESAIN DAN VISUALISASI .....</b>	<b>30</b>	
4.1	Proses Desain .....	30
4.1.1	<i>Creative Brief</i> .....	30
4.1.2	Sumber Ide Visual .....	30
4.1.3	Sketsa Logo.....	31
4.1.4	Digitalisasi Alternatif Logo.....	32
4.1.5	Final Logo Nada Busana.....	33
4.1.6	<i>Tagline</i> .....	34
4.2	Media Utama .....	34
4.2.1	<i>Graphic Standard Manual</i> .....	34
4.3	Media Pendukung.....	38

4.3.1	Desain <i>Feed Instagram</i> .....	38
4.3.2	<i>Signage</i> .....	39
4.3.3	<i>X-Banner</i> .....	39
4.3.4	<i>Pin</i> .....	40
4.3.5	<i>Shopping Bag</i> .....	41
4.3.6	<i>Greeting Card</i> .....	41
<b>BAB V</b>	<b>PENUTUP</b> .....	<b>43</b>
5.1	Kesimpulan.....	43
5.2	Saran.....	43
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>44</b>	
<b>LAMPIRAN</b> .....	<b>46</b>	
<b>HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI</b> .....	<b>52</b>	
<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP</b> .....	<b>53</b>	