

BAB III

HASIL KEGIATAN

3.1 Kegiatan Magang

Kegiatan magang yang dilakukan oleh penulis selama berada di *Commanditaire Vennootschap (CV) Goodwood* mencakup dua bidang utama, yaitu sebagai tim desain dan pengembangan website untuk Pesantren Darul Iman. Aktivitas-aktivitas yang dilakukan meliputi:

1. Sebagai Tim Desain:

- a. Perencanaan desain
- b. Penyusunan dan pengelolaan template desain
- c. Pembuatan media promosi
- d. Desain sertifikat dan cover program book

2. Pengembangan Website Pesantren Darul Iman:

- a. Melaksanakan tugas pengembangan website pesantren yang dimiliki oleh Prof. Yuliansyah, S.E., M.S.A., Ph.D., Akt., CA.
- b. Tugas ini dilakukan berdasarkan desain UI/UX yang telah tersedia.
- c. Tools yang digunakan dalam pengembangan meliputi Laravel, MySQL, dan Bootstrap.
- d. Merancang struktur database yang sesuai dengan kebutuhan website untuk mendukung fitur-fitur utama.
- e. Mengimplementasikan halaman-halaman utama, seperti beranda, blog kegiatan, aktivitas, dan kontak.
- f. Melakukan pengujian dan debugging untuk memastikan website berfungsi tanpa kendala.
- g. Memberikan pelatihan singkat kepada pengelola pesantren terkait cara mengelola konten website.

3.2 Permasalahan/Program Magang

3.2.1 Desain dan Pengelolaan Media Konferensi

Temuan utama dalam kegiatan ini adalah kurangnya konsistensi desain dan identitas visual pada media konferensi, seperti poster, cover book, sertifikat, dan website. Desain yang tidak seragam ini membuat media terlihat kurang profesional dan tidak mencerminkan citra dari *Goodwood Conference*. Selain itu, kurangnya dokumentasi template desain memperlambat proses pembuatan media untuk acara konferensi berikutnya.

3.2.1.1 Kerangka Pelaksanaan/Pemecahan Masalah

Untuk mengatasi masalah tersebut, langkah-langkah yang dilakukan meliputi:

1. Mempelajari pedoman desain identitas visual yang digunakan oleh CV Goodwood.
2. Menyusun template desain standar untuk setiap jenis media konferensi.
3. Melakukan koordinasi dengan tim konferensi untuk memahami kebutuhan desain dan jadwal publikasi.

3.2.1.2 Pelaksanaan Program

Berikut adalah pelaksanaan kegiatan berdasarkan kerangka yang telah disusun:

1. Membuat dan menggunakan template desain pada Canva Pro untuk poster, cover book, dan sertifikat.
2. Mendesain ulang halaman utama website konferensi untuk menonjolkan acara mendatang dan menampilkan informasi penting dengan tata letak yang lebih baik.
3. Berkolaborasi dengan tim konferensi untuk merevisi dan menyempurnakan desain berdasarkan masukan yang diterima.
4. Memastikan semua desain selesai tepat waktu sebelum acara konferensi berlangsung.

3.2.1.4 Evaluasi Program

Program ini dinilai berhasil mencapai tujuan utama, yaitu menciptakan desain yang konsisten, menarik, dan mencerminkan identitas visual Goodwood Conference. Dalam waktu satu bulan, tim berhasil menghasilkan desain untuk tiga acara konferensi, mencakup poster, cover book, sertifikat, dan pembaruan website.

Kendala yang dihadapi, seperti perbedaan pendapat dalam tim terkait desain, berhasil diatasi melalui komunikasi rutin dan presentasi konsep desain sebelum finalisasi. Penggunaan Canva Pro terbukti memudahkan proses desain dengan fitur-fitur yang mendukung efisiensi dan kreativitas.

3.2.2 Pengembangan Website Pesantren Darul Iman

Analisa Program/Temuan Masalah Masalah utama adalah tidak adanya website untuk Pesantren Darul Iman, sehingga informasi tentang pesantren sulit diakses oleh masyarakat luas. Penulis diberi tanggung jawab untuk mengembangkan website berdasarkan desain UI/UX yang telah tersedia.

3.2.2.1 Kerangka Pelaksanaan/Pemecahan Masalah

Kerangka Pelaksanaan/Pemecahan Masalah Langkah-langkah yang dilakukan untuk menyelesaikan masalah ini adalah:

1. Menganalisis desain UI/UX yang telah disediakan untuk memahami kebutuhan fungsional dan tampilan website.
2. Merancang struktur database menggunakan MySQL.
3. Memilih Laravel sebagai framework backend dan Bootstrap untuk mempermudah pengembangan frontend.

3.2.2.2 Pelaksanaan Program

1. Membuat struktur database untuk mendukung kebutuhan website.
2. Mengimplementasikan desain UI/UX ke dalam kode menggunakan Laravel dan Bootstrap.

3. Mengembangkan fitur-fitur utama seperti utama, blog kegiatan, galeri foto, dan informasi kontak.
4. Menguji setiap fitur website untuk memastikan fungsionalitas berjalan sesuai rencana.
5. Melakukan perbaikan berdasarkan hasil pengujian untuk memastikan kualitas akhir website.

3.2.2.3 Evaluasi Program

Program ini berjalan sesuai dengan rencana. Penulis berhasil menyelesaikan pengembangan website dengan fitur-fitur yang diimplementasikan berdasarkan desain UI/UX.