

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi dan komunikasi saat ini menjadi salah satu perkembangan yang paling pesat, perkembangan teknologi juga dapat mempermudah pekerjaan pada manusia. Internet merupakan salah satu perkembangan teknologi informasi dan komunikasi yang sangat populer, fungsi kegunaan internet salah satunya yang sering digunakan adalah website.

Website merupakan halaman informasi yang dapat di akses melalui jaringan internet, komponen-komponen website berupa teks, gambar, dan suara animasi. Pada penelitian ini akan menggunakan website sebagai basis penelitian, menggunakan algoritma *Naïve Bayes* yang akan digunakan untuk mendiagnosa penyakit pada kucing.

Naïve Bayes Classifier merupakan sebuah metode klasifikasi yang berakar Pada teorema *Bayes*. Teorema Bayes adalah sebuah teorema dengan dua penafsiran berbeda. Teorema ini menyatakan seberapa jauh derajat kepercayaan subjektif harus berubah secara rasional ketika diberikan petunjuk baru. Teorema ini berasal dari penerapan teori probabilitas, yaitu bagaimana mengetahui probabilitas dari dua penafsiran yang berbeda. Ciri utama dari *Naïve Bayes Classifier* ini adalah asumsi yg sangat kuat (naïf) akan independensi dari masing-masing kondisi / kejadian, mengenai hal ini objek yang diambil disini adalah KHL AKASIA di Bandar Lampung.

KHL AKASIA Bandar Lampung merupakan salah satu Klinik Hewan di Kota Bandar Lampung, KHL AKASIA menyediakan berbagai kebutuhan untuk binatang peliharaan seperti pakan kucing, pasir wangi, aksesoris hewan peliharaan, perlengkapan grooming, vitamin, obat-obatan, kandang, dan juga disini ada dokter hewan yang dapat mengobati hewan seperti kucing dan anjing yang sakit.

Kucing merupakan jenis hewan mamalia karnivora yang berasal dari keluarga *Felidae*. Indonesia adalah Negara dengan kucing Terbanyak di Asia sekitar 47% cat owners. Kucing adalah hewan yang cukup pendiam ketika

mereka sakit bahkan tak jarang menjauh dari pemilik mereka dan menyendiri. Sehingga apabila seseorang tidak peka, maka ia tidak akan menyadari bahwa kucing mereka sedang kesakitan. Sama seperti makhluk hidup lainnya, ada banyak penyakit yang bisa menyerang kesehatan kucing. Beberapa penyakit cukup mematikan dan beberapa lainnya cukup umum menjangkiti kucing. Sangat penting untuk selalu menjaga kesehatan kucing. Keterbatasan informasi juga menjadi salah satu hambatan yang mengakibatkan lambatnya menjaga kesehatan pada Kucing, hal ini dapat mengakibatkan meluasnya penyakit yang menyerang Kucing. Oleh karena itu diperlukan sebuah sistem yang dapat memudahkan masyarakat untuk mengetahui atau mendiagnosis penyakit tersebut. Kemajuan dalam bidang komputer dan informatika kerumitan dan kesulitan dapat ditanggulangi dengan menyediakan suatu perangkat lunak berupa program untuk mengetahui penyakit yang menyerang pada Kucing. Maka digunakan Metode *Naïve Bayes* yang bisa dikembangkan untuk membantu pengguna khususnya yang mempunyai kucing dalam mendiagnosis penyakit

PADA KUCING BERBASIS WEBSITE”.

1.2 Ruang Lingkup

a. Tempat Penelitian

Penelitian ini bertempat di Klinik Hewan di KHL AKASIA yang beralamat di Jl. Akasia STN No.3 Kec, Way Halim, Kota Bandar Lampung.

b. Waktu Penelitian

Penelitian ini dilaksanakan pada bulan November 2022 sampai Februari 2023.

c. Penyakit pada kucing

Penyakit pada kucing diantaranya seperti, FIP, Scabies, Cacingan, Flu, Radang Telinga, Keracunan, Panleukopenia.

1.3 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Metode yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan metode *Naïve Bayes*.
2. Aplikasi yang dihasilkan berbasis website.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini, adalah sebagai berikut :

1. Menerapkan metode naïve bayes dan menghasilkan Website untuk mendiagnosa penyakit pada kucing.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Mempermudah dokter hewan untuk melakukan diagnosa penyakit pada kucing dimana saja.
2. Untuk mempermudah bagi pemilik kucing untuk melakukan diagnosa sendiri secara mandiri.
3. Mempermudah proses diagnosa penyakit secara mandiri berbasis web.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan proposal penelitian ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Berisi Latar Belakang, ruang lingkup penelitian, rumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi tentang teori-teori yang berhubungan dengan penelitian yang akan dilakukan oleh peneliti.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menguraikan tentang metode-metode pendekatan penyelesaian, permasalahan yang di nyatakan dalam perumusan masalah pada penelitian yang dilakukan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Berisi tentang hasil penelitian yang sudah di lakukan berupa gambar tampilan halaman sistem informasi beserta penjelasannya.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari keseluruhan hasil yang sudah di dapatkan dari kegiatan penelitian dan saran yang membangun.