

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
MOTTO	v
RIWAYAT HIDUP	vi
KATA PENGANTAR	vii
ABSTRAK	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Batasan Masalah	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Profil SMA Negeri 1 Buay Madang	5
2.2 Pengertian Sistem	6
2.3 Pengertian Informasi	6
2.4 Sistem informasi	7
2.5 Website	7
2.6 Bahasa Pemrograman dan Database	8
2.6.1 <i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	8
2.6.2 <i>MySQL</i>	9
2.7 Metode <i>Extreme Programming</i>	9
2.8 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	10
2.8.1 <i>Use Case Diagram</i>	11

2.8.2 <i>Activity Diagram</i>	12
2.8.3 <i>Class Diagram</i>	13
2.8.4 <i>Squence Diagram</i>	14
2.9 Kamus Data	14
2.10 Penelitian Terdahulu	16
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	20
3.1 Tahapan Penelitian.....	20
3.2 Metode Extreme Programming	20
3.2.1 Perencanaan	21
3.2.1.1 Pengumpulan Data	21
3.2.1.2 Analisis Sistem Berjalan	21
3.2.2 Perancangan	22
3.2.2.1 <i>Use Case Diagram</i>	22
3.2.2.2 <i>Activity Diagram</i>	24
3.2.2.3 <i>Class Diagram</i>	26
3.2.2.4 <i>Squence Diagram</i>	34
3.2.2.5 <i>Interface Website</i>	36
3.2.3 <i>Coding</i>	49
3.2.4 <i>Testing</i>	49
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	50
4.1 Implementasi	50
4.2 Uji Kelayakan Sistem	57
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	64
5.1 Kesimpulan.....	64
5.2 Saran.....	64
DAFTAR PUSTAKA.....	65