

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN JUDUL .....	ii
PERNYATAAN .....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN .....	iv
HALAMAN PENGESAHAN .....	v
PERSEMBAHAN .....	vi
RIWAYAT HIDUP .....	vii
HALAMAN MOTTO .....	viii
INTISARI.....	ix
<i>ABSTRAC</i> .....	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Ruang Lingkup .....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Sistematika Penulisan .....	3
BAB II LANDASAN TEORI .....	4
2.1. Kecerdasan Buatan.....	4
2.2. Sistem Pakar .....	4
2.2.1. Konsep Dasar Sistem Pakar .....	5
2.2.2. Struktur Sistem Pakar .....	5
2.3. Metode <i>Case Based Reasoning</i> .....	7
2.4. Algoritma K-Nearest Neighbor .....	7

2.5.	Pengembangan Sistem <i>Extreme Programming</i> .....	8
2.6.	<i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....	10
2.7.	Pengertian MySQL.....	13
2.8.	Web .....	13
2.9.	PHP ( <i>Personal Home Page</i> ).....	14
2.10.	XAMPP.....	14
2.11.	<i>Sublime Text</i> .....	15
2.12.	Pengujian <i>Black Box</i> .....	16
2.13.	Tinjauan Pustaka .....	17
BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....		19
3.1.	Metodologi Penelitian .....	19
3.1.1.	Metode Pengumpulan Data .....	19
3.1.2.	Metode Pengembangan Sistem.....	19
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....		39
4.1.	Hasil Analisis <i>Case Based Reasoning</i> .....	39
4.1.1.	Data Gejala .....	39
4.1.2.	Data Penyakit .....	40
4.1.3.	Basis Pengetahuan .....	42
4.1.4.	Analisis Kebutuhan Proses .....	43
4.1.5.	Pembobotan Indikator .....	46
4.2.	Hasil Implementasi.....	50
4.2.1.	Analisis Kebutuhan Penelitian .....	50
4.2.2.	Implementasi Sistem .....	51
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....		57
5.1.	Simpulan .....	57
5.2.	Saran.....	57