

ABSTRAK

SISTEM PENJADWALAN PERTANDINGAN SEPAKBOLA MENGUNAKAN METODE PRIORITY SCHEDULING BERBASIS ANDROID

Halim Asep Wahyudi

Bandar Lampung, Telp. 08980220845

Teknik Informatika, Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya, Bandar Lampung
e-mail: halimasepwahyudi.1511010080@mail.darmajaya.ac.id

Gunung batin udik adalah sebuah daerah yang berada di kabupaten lampung tengah, salah satu olahraga yang di sukai masyarakat gunung batin udik iyalah sepak bola, yang dimana sepak bola menjadi kegiatan rutin di kampung tersebut dan sering mengadakan pertandingan antar kampung atau tarkam, untuk pengelolaan pertandingan tarkam selama ini dilakukan dengan cara membuat penjadwalan tulis tangan dan media cetak, di karenakan masih banyak kendala dalam pengelolaan tersebut seperti kurang efektif dan tidak efisien waktu maka dibuatlah penjadwalan berbasis android yang tujuannya untuk menggantikan pola penjadwalan lama dengan solusi yang lebih modern dan efisien.

Penelitian ini dilakukan dengan menggunakan *metode prototype* dengan *algoritma priority scheduling*, Adapun tahapan pengembangannya terdiri dari Komunikasi, perencanaan secara cepat, pemodelan perancangan secara cepat, pembentukan prototipe, penyerahan sistem perangkat lunak ke para pelanggan atau pengguna, pengiriman dan umpan balik.

Hasil dari penelitian ini adalah perangkat lunak penjadwalan pertandingan sepakbola berbasis android yang dapat memudahkan untuk mengatur jadwal yang lebih modern, efektif dan efisien pada pesepakbolaan lokal.

Kata kunci : *Sistem penjadwalan pertandingan algoritma priority scheduling*