

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
MOTTO	vi
RIWAYAT HIDUP	vii
INTISARI	viii
ABSTRACT	ix
PRAKATA	x
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR TABEL	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Ruang Lingkup.....	2
1.2.1 Waktu dan Tempat Penelitian	2
1.2.2 Batasan Masalah	2
1.3 Rumusan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Rumah Kos.....	5
2.2 Android	5
2.3 MySQL	5

2.4 Haversine Formula.....	7
2.5 Google Maps API	9
2.6 Metodologi Terkait	9
2.6.1 Kelebihan Model Prototype	11
2.6.2 Kekurangan Model Prototype	11
2.7 Penelitian Terdahulu	11
BAB III METODE PENELITIAN	13
3.1 Metode Penelitian	13
3.1.1 Metode Pengumpulan Data.....	13
3.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	14
3.2.1 Mendengarkan Pelanggan	14
3.2.2 Membangun atau Memperbaiki Prototype.....	14
3.3 Waktu Penelitian	14
3.4 Tempat Penelitian	15
3.5 Pemodelan Secara Cepat.....	15
3.5.1 Use Case Diagram.....	15
3.5.2 Activity Diagram	16
3.5.3 Class Diagram.....	20
3.6 Deskripsi Umum Aplikasi.....	21
3.7 Desain Interface	21
3.8 Jadwal Penelitian	27
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	28
4.1 Hasil Penelitian	28
4.2 Implementasi Sistem.....	28
4.3 Hasil Antarmuka Program	28
4.3.1 Splash Screen	28
4.3.2 Tampilan Utama.....	29

4.3.3 Halaman Buat Akun Baru	30
4.3.4 Halaman Utama	32
4.3.5 Halaman Menu Kosan.....	33
4.3.6 Halaman Menu Pencarian	34
4.3.7 Halaman Profil	35
4.4 Implementasi Rumus Haversine	36
4.5 Evaluasi dan Analisis Hasil Pengujian	41
4.5.1 Pengujian Rekomendasi Rumah Kos Terdekat.....	41
4.5.2 Pengujian Menampilkan Data dan Detail Rumah Kos	42
4.5.3 Pengujian Menampilkan Marker Kedalam Peta	43
4.5.4 Pengujian Menampilkan Daftar Rekomendasi dan Jarak Terdekat Rumah Kos dengan Pengguna	43
4.5.5 Pengujian Perangkat Lunak	44
BAB V PENUTUP.....	46
5.1 Kesimpulan	46
5.2 Saran	46
DAFTAR PUSTAKA	47
LAMPIRAN.....	48