

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	i
DAFTAR GAMBAR	iii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Ruang Lingkup.....	3
1.3.1 Batasan Masalah.....	3
1.3.2 Waktu Penelitian.....	4
1.3.3 Tempat Penelitian	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 <i>Live Chat</i>	6
2.2 <i>Web Socket</i>	6
2.3 <i>Real-time</i>	6
2.4 <i>Web Site</i>	7
2.5 <i>Waterfall</i>	7
2.6 <i>Unifield Modelling Language (UML)</i>	7
2.6.1 <i>Use Case Diagram</i>	7
2.6.2 <i>Activity Diagram</i>	9
2.6.3 <i>Class Diagram</i>	10
2.7 Penelitian Terdahulu.....	11
BAB III METODE PENELITIAN	12
3.1 Alur Penelitian	12
3.2 Pengumpulan data	13
3.2.1 Pengamatan (<i>Observasi</i>).....	13
3.2.2 Wawancara (<i>Interview</i>).....	13
3.3 Alat dan Bahan Penelitian	13
3.4 Perancangan (<i>DesignI</i>)	14

3.4.1	Use Case Diagram	14
3.4.2	<i>Activity Diagram</i>	15
3.5	Struktur Database	18
3.6	Tampilan Antarmuka	19
3.7	Implementasi (<i>Implementation</i>)	25
3.8	Uji (Testing)	26
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		27
4.1	Hasil Penelitian	27
4.1.1	Halaman <i>Login</i>	27
4.1.2	Halaman Register	28
4.1.3	Halaman Dasboard	28
4.1.4	Halaman Form Pengaduan	29
4.1.5	Halaman live chat	30
4.1.6	Hasil Pengujian	30
4.2	Pembahasan	32
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		33
1.1	Kesimpulan	33
1.2	Saran	34
DAFTAR PUSTAKA		35

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Alur Penelitian.....	12
Gambar 3.2 Use Case Diagram.....	14
Gambar 3.3 Activity Diagram Login	16
Gambar 3.4 Activity Diagram Input Data	17
Gambar 3.6 Halaman Login.....	19
Gambar 3.7 Halaman Register	20
Gambar 3.8 Halaman Dashboard	21
Gambar 3.9 Halaman Form Pengaduan Mahasiswa	22
Gambar 3. 10 Halaman Live chat	23
Gambar 3.11 Halaman Dashboard Admin	24

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol pada <i>Usecase Diagram</i>	8
Tabel 2. 2 Simbol pada <i>activity diagram</i>	9
Tabel 2. 3 Simbol pada <i>Class Diagram</i>	10
Tabel 2. 4 Penelitian Terdahulu.....	1
Tabel 3. 1 <i>Database Pengguna</i>	18
Tabel 3. 2 <i>Database Admin</i>	18