

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Alat Penelitian

Analisis kebutuhan non fungsional dilakukan untuk mengetahui spesifikasi kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak untuk sistem yang digunakan untuk membuat perancangan berupa perangkat keras dan perangkat lunak diantaranya :

a. Perangkat Keras :

Perangkat keras (*hardware*) yang diperlukan pada penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. *Prosesor Intel(R) Core i3*
2. *Memory (RAM) 4GB*
3. *Minimal free space hardisk 1 GB*
4. *Memory VGA Minimal 738 MB.*

b. Perangkat Lunak

Perangkat lunak (*software*) yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem operasi *Microsoft Windows 10*
2. *Dreamwever*
3. *Xampp*
4. *Browser (Google Chrome, Mozilla. Opra mini)*
5. *Mysql.*

4.2. Implementasi Program

Bab ini akan menjelaskan tentang pembuatan program sistem dengan memberikan contoh tampilan menu, Implementasi merupakan tahap dimana sistem siap dioperasikan pada tahap sebenarnya, sehingga akan diketahui apakah sistem yang akan dibuat benar-benar dapat menghasilkan tujuan yang diinginkan, maka dapat dilihat dibawah ini adalah tampilan sistem yaitu:

4.2.1. Hak Akses Masyarakat

A. Menu *Login*

Menu *login* adalah menu yang digunakan untuk masuk kedalam sistem dengan memasukkan *username* dan *password*, adapun gambar sistem dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

Gambar 4. 1 Menu *Login*

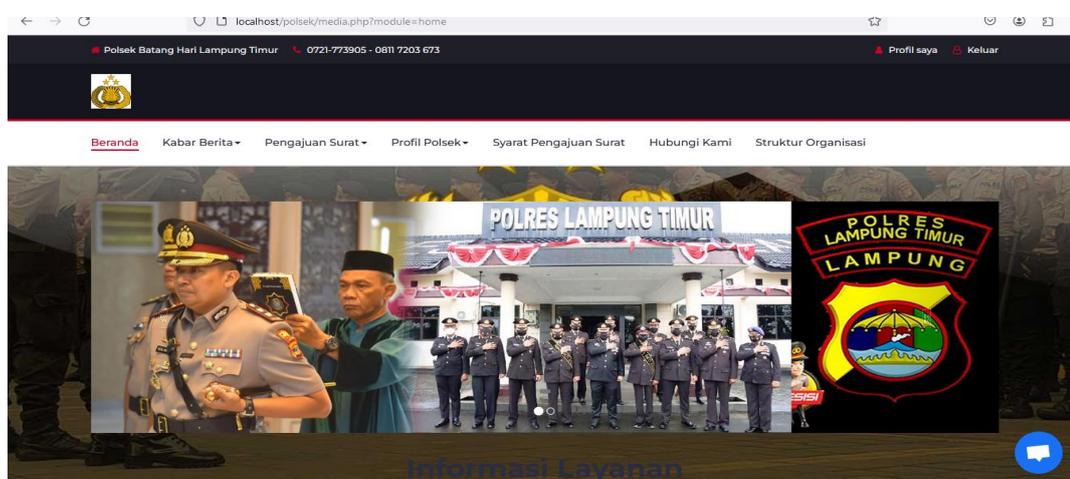
B. Menu Registrasi

Menu registrasi adalah menu yang digunakan untuk mendaftarkan akun sehingga dapat masuk kedalam sistem dengan memasukkan *username* dan *password*, adapun gambar sistem dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

Gambar 4. 2 Menu Registrasi

C. Menu Utama

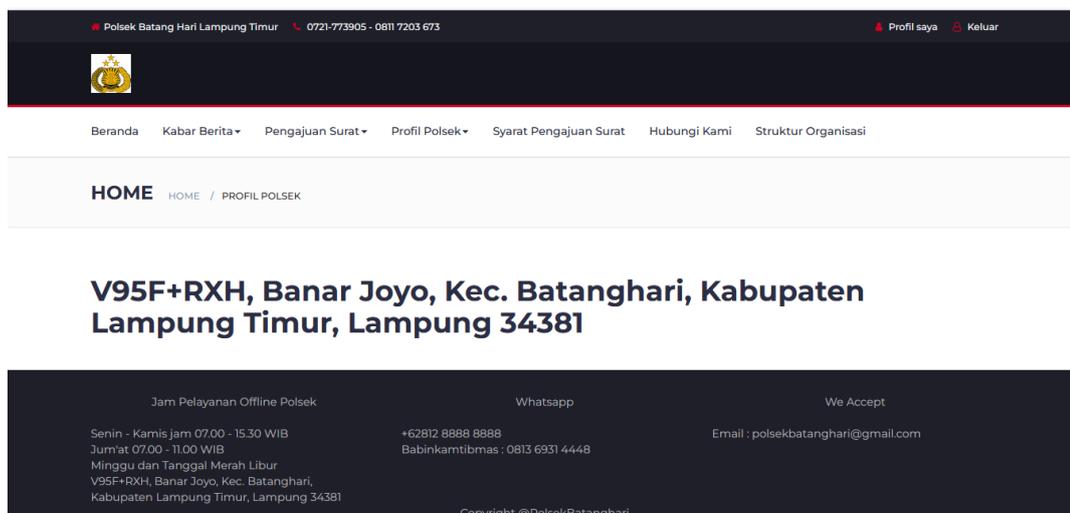
Menu utama adalah menu yang diakses oleh masing-masing pengguna sistem untuk mengelola data. Pada menu utama ini terdapat menu profile saya yaitu untuk melihat data profile, terdapat menu home yaitu untuk tampilan menu awal, menu kabar berita untuk menampilkan berita-berita POLSEK, menu profile POLSEK, menu syarat pengajuan untuk melihat informasi sayarat-syarat pengajuan surat, hub kami untuk melakukan kontak jika ingin menghubungi POLSEK, dan struktur organisasi POLSEK adapun gambar dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4. 3 Menu Utama

D. Menu Profile

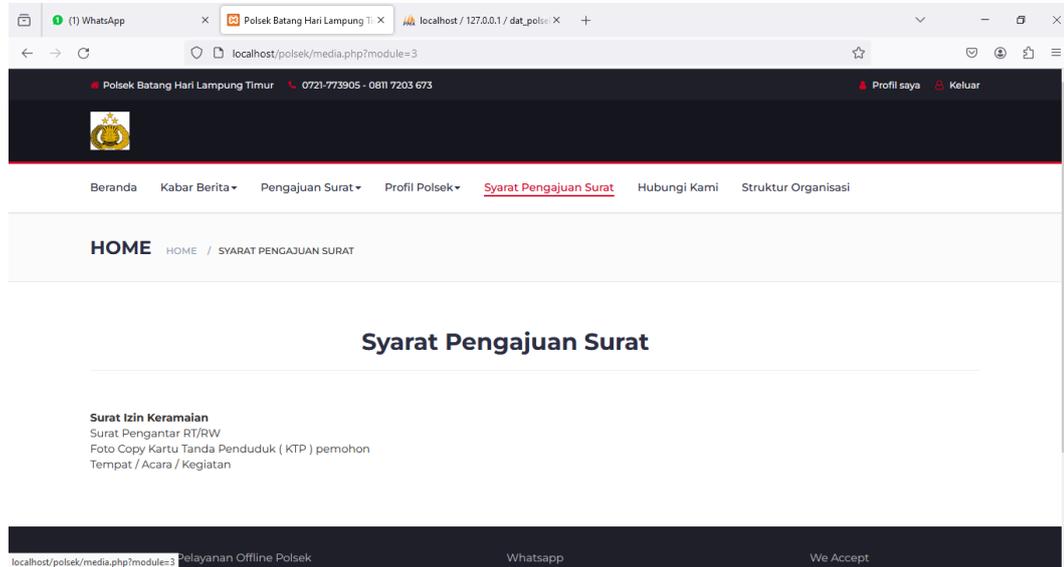
Menu profile adalah menu untuk menampilkan informasi profile desa secara lengkap, dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4. 4 Menu Profile

E. Menu Syarat Pengajuan

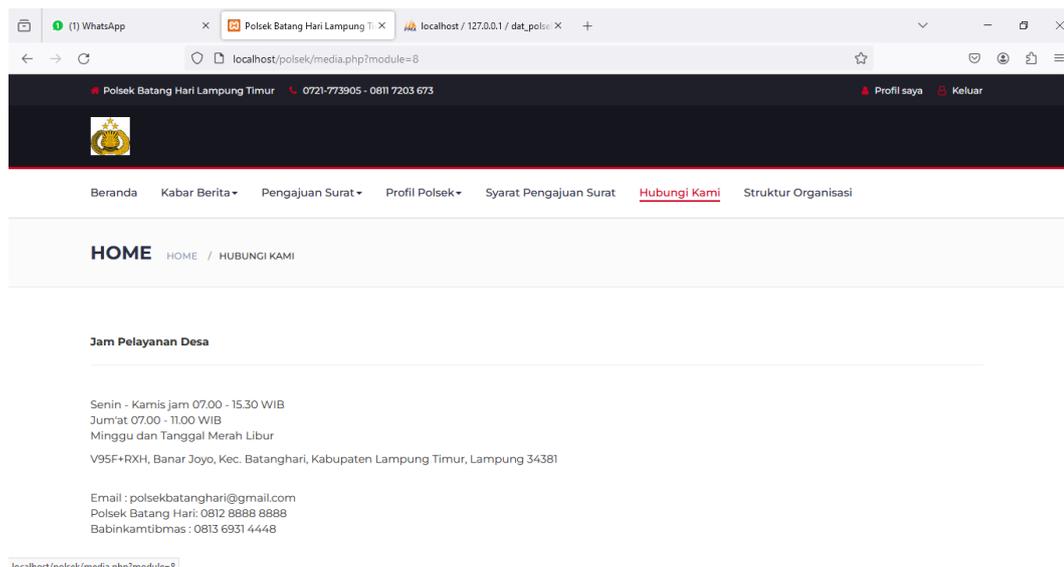
Menu syarat pengajuan adalah menu untuk menampilkan informasi syarat pengajuan untuk mengajukan surat menyurat, dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4. 5 Menu Syarat Pengajuan

F. Menu Hubungi Kami

Menu hubungi kami adalah menu untuk menampilkan informasi hubungi kami yaitu seperti kontak yang dapat dihubungi, dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4. 6 Menu Hubungi Kami

G. Menu Pengajuan Surat

Menu pengajuan pengajuan adalah menu untuk melakukan pengajuan surat yang akan dibuat, pada menu ini terdapat inputan data surat, terdapat tombol kirim pengajuan untuk melakukan penyimpanan atau pengiriman data kepada admin. Adapun gambar dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost/polsek/media.php?module=izin`. The page title is 'SURAT IZIN KERAMAIAAN'. The form contains the following fields:

- Tgl Pengajuan:** 02/12/2024
- Nama Acara:** Nama Acara
- Tgl Acara:** mm/dd/yyyy
- Lokasi:** Lokasi Acara
- Hiburan:** Hiburan
- Scan Kartu Keluarga:** Browse... No file selected.
- Scan KTP:** Browse... No file selected.

A blue button labeled 'Kirim Pengajuan' is located at the bottom left of the form area.

Gambar 4. 7 Menu Pengajuan Surat

The printed document is a permit for a community event. It includes the following information:

**POLDA LAMPUNG
RESORT LAMPUNG TIMUR
SEKTOR BATANG HARI**
951F-RXPK, Banjar Jaya, Kec. Batanghari, Kabupaten Lampung Timur, Lampung 34381

SURAT KETARANGAN IZIN KERAMAIAAN
No Surat : 01/13.11.051/2024

Yang bertanda tangan dibawah ini Kepala Polsek Batang Hari Resort Lampung Timur dengan ini mengeluarkan izin keramaian atas nama tersebut dibawah ini :

NIK : 111111111111111111
Nama : Evit Rahayu
TTL : Bangkunt/ 2024-01-31
Pekerjaan : Pedagang

Warga tersebut diatas bermaksud akan mengadakan Nikahan, adapun rencana Nikahan akan dilaksanakan pada :

Tanggal Acara : 2024-02-04
Waktu : 08.00 WIB s.d Selesai
Tempat : Pemangku Bandar Jaya
Hiburan : Musik

Demikianlah permohonan ini kami buat dengan sebenarnya sesuai dengan permohonan yang bersangkutan dan atas bantuannya diucapkan terimakasih.

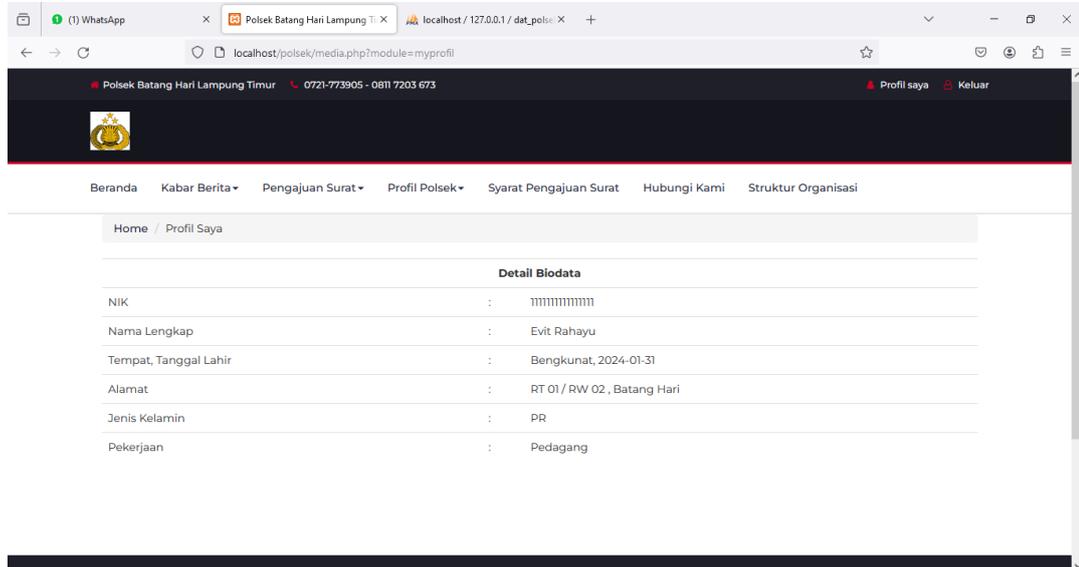
Bangkunt, 12/02/24
Kepala Sektor



Gambar 4. 8 Cetak Surat

H. Menu Edit Profile

Menu edit profile adalah menu untuk melakukan pengeditan data profile, dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4. 9 Menu Edit Profile

4.2.2. Hak Akses Staff

A. Menu Utama

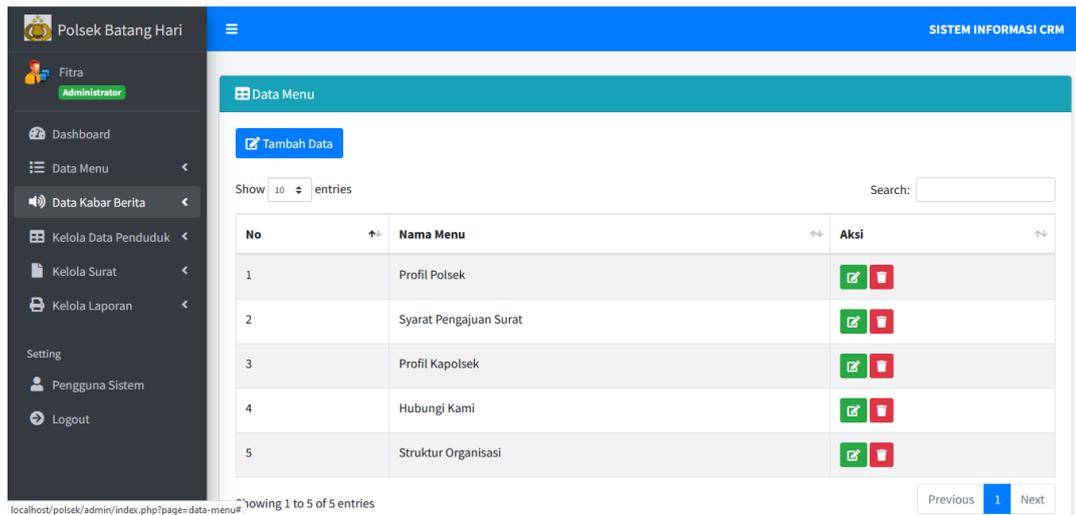
Menu utama adalah menu yang diakses oleh masing-masing pengguna sistem untuk mengelola data. Pada menu utama ini terdapat data menu, data kabar berita untuk menginputkan kabar berita, data surat penduduk, dapat mengelola data surat. Menu laporan untuk mencetak laporan, menu pengaturan, dan menu pengguna sistem, adapun gambar dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4. 10 Menu Utama

B. Menu Data Menu

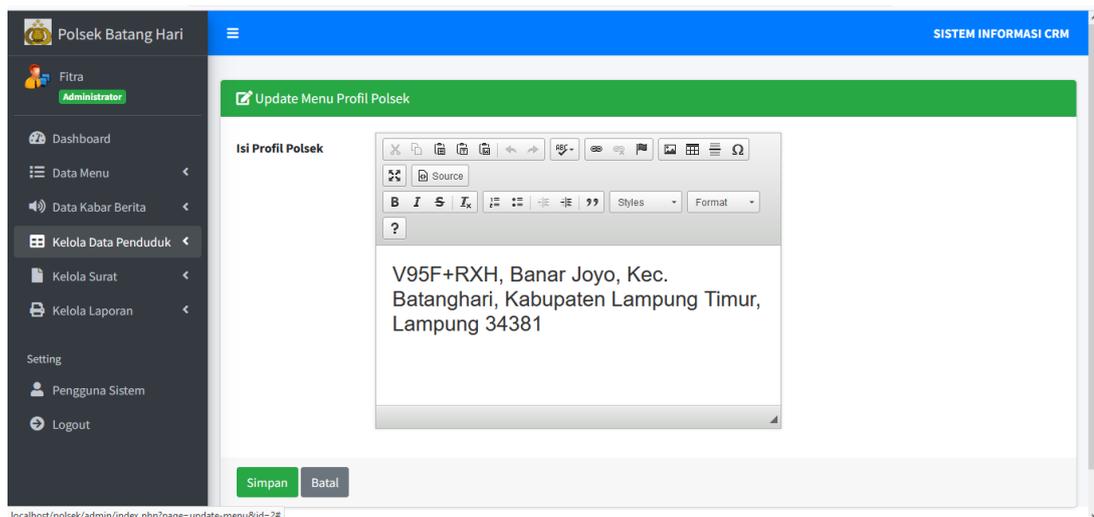
Menu data menu adalah menu untuk mengakses pengelolaan data menu pada sistem atau menu utama. Pada menu ini menampilkan informasi inputan data dan tombol tambah data untuk melakukan penambahan data, tombol delete untuk menghapus data dan tombol edit untuk megedit data. Adapun pengambaran dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4. 11 Menu Data Menu

C. Menu Profile

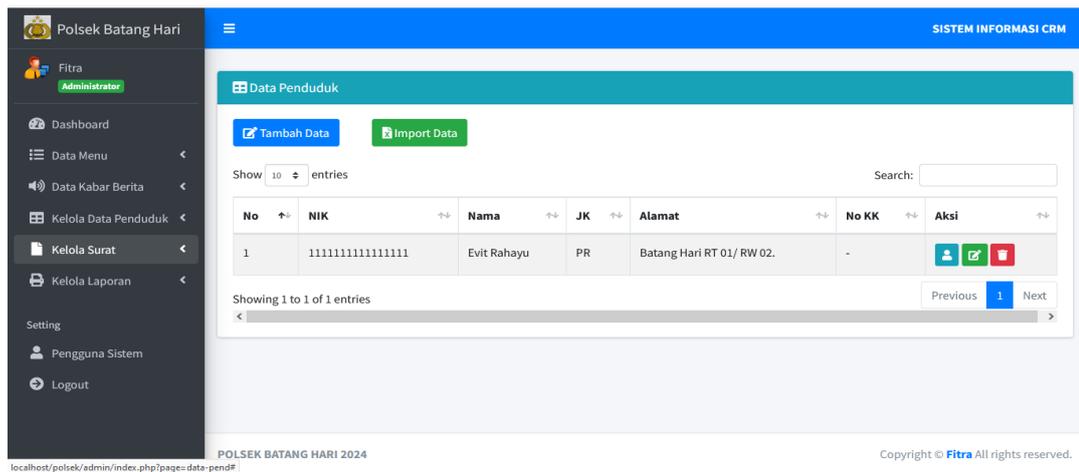
Menu profile adalah menu untuk mengakses pengelolaan data profile, pada menu ini terdapat tombol simpan untuk menyimpan data dan tombol batal untuk membatalkan data yang diinput, adapun gambar dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4. 12 Menu Profile

D. Menu Kelola Data Penduduk

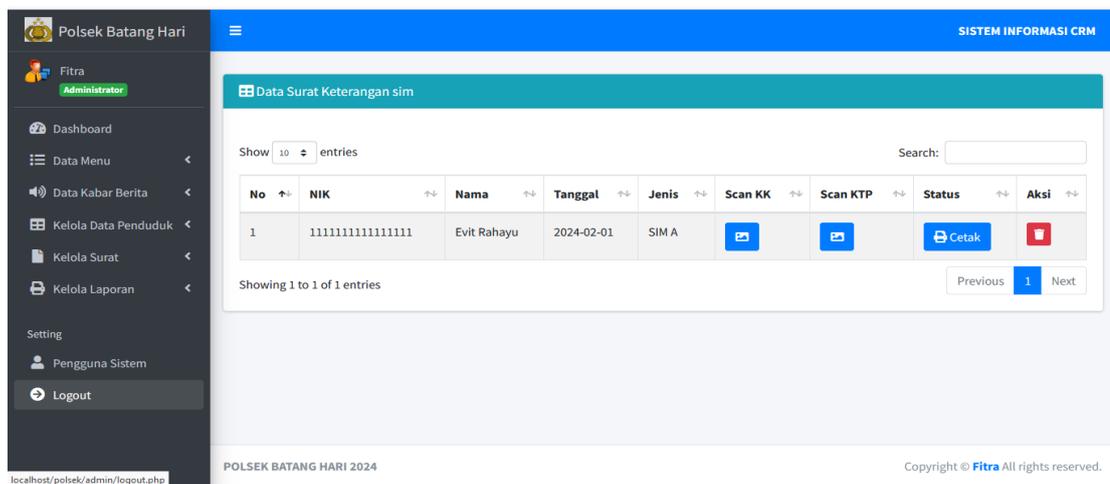
Menu kelola data penduduk adalah menu untuk mengakses pengelolaan data penduduk, Pada menu ini menampilkan informasi inputan data dan tombol tambah data untuk melakukan penambahan data, tombol import data untuk mengimport data yang akan dimasukkan, tombol delete untuk menghapus data dan tombol edit untuk mengedit data. Adapun penggambaran dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4. 13 Menu Data Penduduk

E. Menu Kelola Surat

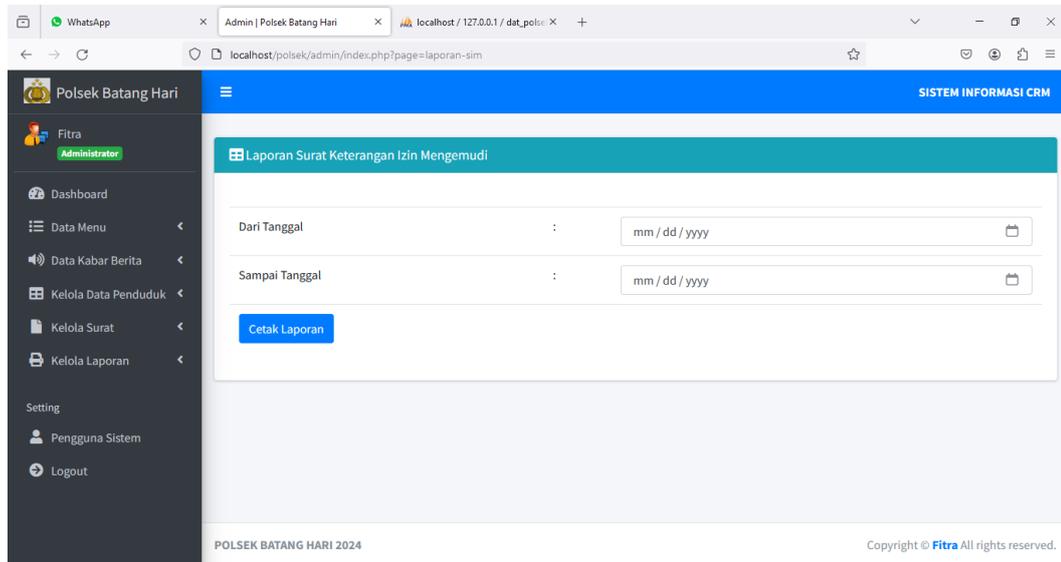
Menu kelola surat adalah menu untuk mengakses pengelolaan data surat menyurat, Pada menu ini menampilkan informasi inputan data dan tombol tambah data untuk melakukan penambahan data, tombol delete untuk menghapus data dan tombol edit untuk mengedit data. Adapun penggambaran dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4. 14 Menu Kelola Surat

F. Menu Kelola Laporan

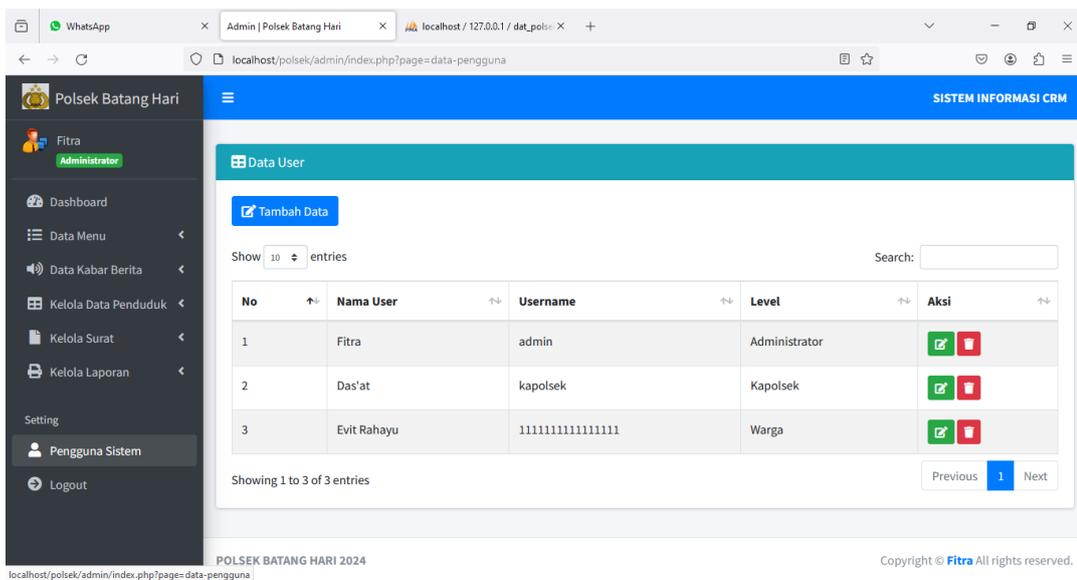
Menu kelola laporan adalah menu untuk mengakses pencetakan data surat menyurat, terdapat tanggal yang harus diisi sesuai tanggal yang akan dicetak. Tombol cetak untuk mencetak data laporan, adapun gambar dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4. 15 Menu Laporan

G. Menu Pengguna Sistem

Menu pengguna sistem adalah menu untuk mengakses pengelolaan data pengguna sistem, dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4. 16 Menu Pengguna Sistem

4.3. Hasil Pengujian *Black Box*

Dalam pengujian perangkat lunak ini penulis menggunakan suatu metode pengujian yang berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak yang dibangun. Metode yang diambil adalah metode pengujian *Black Box*. Pengujian *Black Box* adalah pengujian yang sistemnya tanpa memperhatikan struktur logika internal perangkat lunak. Metode ini digunakan untuk mengetahui apakah perangkat lunak berfungsi dengan benar. Berikut adalah beberapa kasus dan hasil pengujian yang telah dilakukan, diantaranya sebagai berikut :

Tabel 4. 1 Pengujian Form Registrasi (Pendaftaran)

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Registrasi (pendaftaran)	Masuk ke login akan tampil menu daftar disini.	Klik menu login lalu pilih menu daftar disini.	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Registrasi salah	Tidak dapat mendaftar dan tampil pesan <i>error</i>	Menampilkan keterangan <i>error</i>	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak

Tabel 4. 2 Pengujian Form Login

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
<i>Username</i> dan <i>password</i>	Masuk ke halaman utama	Menampilkan halaman utama	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima

terdaftar			[<input type="checkbox"/>] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
<i>Username</i> dan <i>Password</i> salah	Tidak dapat <i>login</i> dan tampil pesan <i>login</i> gagal	Menampilkan keterangan <i>login</i> gagal	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak

Tabel 4. 3 Pengujian *Form* Data Kategori

Kasus dan Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	Data Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tekan tombol tambah	Memilih tombol tambah maka akan masuk kedalam menu inputan data	Menampilkan inputan data	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak
Tekan tombol simpan	Pengisian data lengkap maka akan menampilkan pesan “Data berhasil ditambah”	Menampilkan pesan “Data berhasil ditambah”	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak
Tekan tombol riset	Jika memilih tombol reset maka akan menghapus data inputan	Menghapus data inputan	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak
Tekan tombol edit	Jika memilih tombol edit maka akan masuk kehalaman edit produk dan memilih tombol update maka akan menampilkan pesan “Data berhasil diedit”	Menampilkan pesan “Data berhasil diedit”	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak

Tekan tombol hapus	Jika memilih tombol hapus maka akan menampilkan pesan “Data berhasil dihapus”	Menampilkan pesan “Data berhasil dihapus”	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak
Kasus dan Pengujian (Data Salah)			
Memilih tombol simpan	Jika data tidak lengkap maka akan menampilkan pesan “ <i>please fill in this field</i> ”	Menampilkan pesan “ <i>please fill in this field</i> ”	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak

Tabel 4. 4 Pengujian *Form* Data Kabar Berita

Kasus dan Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	Data Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tekan tombol tambah	Memilih tombol tambah maka akan masuk kedalam menu inputan data	Menampilkan inputan data	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak
Tekan tombol simpan	Pengisian data lengkap maka akan menampilkan pesan “Data berhasil ditambah”	Menampilkan pesan “Data berhasil ditambah”	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak
Tekan tombol riset	Jika memilih tombol reset maka akan menghapus data inputan	Menghapus data inputan	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak
Tekan tombol edit	Jika memilih tombol edit maka akan masuk kehalaman edit produk dan memilih tombol update maka akan menampilkan pesan “Data berhasil	Menampilkan pesan “Data berhasil diedit”	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak

	diedit”		
Tekan tombol hapus	Jika memilih tombol hapus maka akan menampilkan pesan “Data berhasil dihapus”	Menampilkan pesan “Data berhasil dihapus”	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak
Kasus dan Pengujian (Data Salah)			
Memilih tombol simpan	Jika data tidak lengkap maka akan menampilkan pesan “ <i>please fill in this field</i> ”	Menampilkan pesan “ <i>please fill in this field</i> ”	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak

Tabel 4. 5 Pengujian *Form Data Penduduk*

Kasus dan Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	Data Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tekan tombol tambah	Memilih tombol tambah maka akan masuk kedalam menu inputan data	Menampilkan inputan data	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak
Tekan tombol simpan	Pengisian data lengkap maka akan menampilkan pesan “Data berhasil ditambah”	Menampilkan pesan “Data berhasil ditambah”	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak
Tekan tombol riset	Jika memilih tombol reset maka akan menghapus data inputan	Menghapus data inputan	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak

Tekan tombol edit	Jika memilih tombol edit maka akan masuk kehalaman edit produk dan memilih tombol update maka akan menampilkan pesan “Data berhasil diedit”	Menampilkan pesan “Data berhasil diedit”	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak
Tekan tombol hapus	Jika memilih tombol hapus maka akan menampilkan pesan “Data berhasil dihapus”	Menampilkan pesan “Data berhasil dihapus”	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak
Kasus dan Pengujian (Data Salah)			
Memilih tombol simpan	Jika data tidak lengkap maka akan menampilkan pesan “ <i>please fill in this field</i> ”	Menampilkan pesan “ <i>please fill in this field</i> ”	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak

Tabel 4. 6 Pengujian *Form* Laporan

Kasus dan Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	Data Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tekan tombol cetak	Jika mengisi periode mengklik tombol ceta maka akan muncul hasil cetakan laporan	Menampilkan hasil cetakan	Diterima [<input checked="" type="checkbox"/>] Ditolak [<input type="checkbox"/>]