

BAB II PELAKSANAAN PROGRAM

2.1 Program-Program yang dilaksanakan

Adapun Praktek kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM) yang di laksanakan di Desa Banjaran.

Berikut adalah program – program yang di laksanakan

Tabel 2.1.1 Program Pelaksanaan Individu

NO	PROGRAM KERJA	KETERANGAN
1	Sosialisasi Dasar Ilmu Komputer	Memberikan materi tentang dasar-dasar komputer, perangkat keras dan lunak
2	Pelatihan Dasar Ilmu Komputer	Mengajarkan penggunaan perangkat komputer secara dasar, seperti mengetik dan menggunakan aplikasi sederhana

Tabel 2.1.2 Program pelaksanaan Kelompok

NO	Tanggal	KEGIATAN
1	Kamis, 6 Febuari 2025	Penyuluhan Pengenalan Teknologi Digital kepada Siswa SD 8 Padang Cermin Untuk Membangun Generasi Cerdas dan Kreatif
2	Kamis, 13 Febuari 2025	Penyuluhan Stunting tentang Kunci Menangkal Risiko Pertumbuhan Terhambat pada Anak
3	Minggu, 16 Febuari 2025	Pelatihan Desain Digital Canva Untuk Mempersiapkan Remaja Desa Banjaran untuk Era Kreatif

2.2 Waktu Kegiatan

Kegiatan Praktik Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM) di Desa Banjaran, dimulai dari tanggal 30 Januari hingga 27 Febuari 2025. Selama periode tersebut, berbagai program kerja yang telah direncanakan dilaksanakan secara bertahap sesuai dengan jadwal yang telah ditentukan. Rincian waktu pelaksanaan setiap kegiatan akan disajikan secara detail dalam tabel di bawah ini.

Tabel 2.2 Waktu Kegiatan

NO	KOMPETENSI	SASARAN	WAKTU PELAKSANAAN	Keterangan
1	Melakukan wawancara dengan pelaku UMKM dan observasi web KB untuk mengumpulkan data	UMKM Lokal & Kader BKKBN	Hari 1-2	EKTERNAL
2	Menggunakan figma untuk membuat design website yang cocok dan menarik bagi warga desa	Warga Lokal	Hari 3-5	
3	Diskusi dengan tim pelaksana dan pelaku UMKM untuk menilai tantangan yang dihadapi dan dampak dari program	UMKM Lokal	Hari 6-7	
4	Merangkai desain logo, banner dan brand UMKM	UMKM Lokal	Hari 8-9	
5	Membuat website dengan html, css, javascript dengan freamework react, dan untuk tampilan css menggunakan tailwind sedangkan untuk backend database menggunakan postgreSQL	Warga Lokal	Hari 10-11	
6	Membandingkan data sebelum dan sesudah pelaksanaan program	Warga Lokal	Hari 12	
7	Survei kepada masyarakat untuk mengetahui bagaimana mereka mengetahui web KB dan tingkat penggunaan	Warga Lokal	Hari 13-15	
8	Mengolah data evaluasi dari wawancara, survei, pengamatan untuk evaluasi sementara	Warga Lokal	Hari 16-18	EKSTERNAL
9	Menyusun laporan akhir dari seluruh hasil evaluasi yang mencakup rekomendasi dan tindak lanjut	Tim Kelompok	Hari 19-20	

10	Meminta umpan balik pada penguji website apa yang kurang dan harus diperbaiki atau ditambahkan pada website. Sedangkan UMKM melakukan evaluasi langsung pada pemilik usaha	Warga Lokal	Hari 21-22	
11	Memberikan edukasi tentang bagaimana caranya mengoperasikan komputer	Anak SD kelas 4, 5 dan 6	6 Februari 2025	
12	Memberikan edukasi tentang apa itu Stunting dan bagaimana solusinya	Ibu yang mempunyai balita	13 Februari 2025	
13	Memberikan edukasi tentang bahayanya Narkoba dan Pergaulan bebas	Remaja Desa	16 Februari 2025	
14	Ikut serta membantu kader-kader posyandu dalam melaksanakan kegiatan Posyandu	Masyarakat Banjaran (Ibu, Balita)	11 & 13 Februari 2025	
15	Untuk meningkatkan keimanan dan mempererat tali ukhuwah antar sesama khususnya Desa Banjaran	Masyarakat Banjaran	Setiap Malam Selasa dan Jumat	RUTIN
16	Untuk memperkuat rasa kebersamaan dan kepedulian di antara warga khususnya Desa Banjaran	Masyarakat Banjaran	Setiap Jumat dan Minggu	

2.3 Hasil Kegiatan dan Dokumentasi

2.3.1 Sosialisasi Mengenai Dasar Ilmu Komputer di SDN 08 Padang Cermin

Mengadakan sosialisasi mengenai dasar ilmu komputer bagi para siswa. Kegiatan ini bertujuan untuk memperkenalkan teknologi komputer sejak dini serta meningkatkan literasi digital di kalangan siswa sekolah dasar



Gambar 1.1 Sosialisasi Mengenai Dasar Ilmu Komputer

Ketika materi sudah selesai diajarkan langsung kepada siswa/siswa SDN 08 Padang Cermin, kami memberi beberapa pertanyaan yang berkaitan dengan materi



Gambar 2.2 Mengaplikasikan langsung materi yang sudah diajarkan

Ketika siswa/siswi mampu menjelaskan jawaban dari pertanyaan, maka kami memberikan hadiah sebagai apresiasi karena berani menjawab dan menyimak materi



Gambar 2.3 Memberikan hadiah

2.4 Dampak Kegiatan

Pelaksanaan kegiatan sosialisasi ini telah memberikan dampak yang signifikan bagi siswa siswi SD 08 Desa Banjaran. Peningkatan literasi digital yang membantu mereka lebih siap dalam menghadapi era digital. Kemampuan menggunakan teknologi secara efektif untuk mendukung pembelajaran.