

BAB III

PENUTUP

3.1 Kesimpulan

Berdasarkan Serangkaian Kegiatan sebagai Mahasiswa Praktik Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM) yang di lakukan di Desa Dantar, Kecamatan Padang Cermin, Kabupaten Pesawaran yang dilakukan dalam kurun waktu kurang lebih 29 hari dengan hasil yang dilaksanakan dapat diambil kesimpulan sebagai berikut.

Peningkatan Kreativitas Digital Siswa sd melalui Pembelajaran berbasis teknologi komputer berhasil meningkatkan kreativitas digital siswa di Sekolah Dasar Negeri 06 Padang Cermin. Dengan penerapan teknologi, siswa menjadi lebih terbuka terhadap penggunaan berbagai perangkat digital dalam proses belajar mengajar. Mereka dapat membuat kreativitas digital, seperti belajar, dan tugas interaktif lainnya yang membantu meningkatkan pemahaman materi pelajaran.

3.2 Saran

Adapun saran atau masukan yang dapat saya sampaikan adalah sebagai berikut.

1. Saran untuk masyarakat Desa Dantar, Dalam memajukan usaha, masyarakat harus berani mengambil risiko dalam menghadapi berbagai kendala yang terjadi didalam pelaksanaan usaha, serta mampu menjalin komunikasi kepada seluruh pihak-pihak lain dalam pengembangan usaha. Diharapkan para masyarakat dapat meningkatkan partisipasi dalam bidang ilmu pengetahuan teknologi, bisnis maupun dalam kegiatan organisasi yang terdapat di desa agar dapat memberikan kontribusi dalam pengembangan karakter masyarakat yang disiplin, cerdas dan berakhlak mulia serta tidak putus asa.

2. Saran untuk Sekolah Dasar Negeri 06 Padang Cermin terkait dengan peningkatan kreativitas digital siswa sd melalui pembelajaran berbasis teknologi computer, Sekolah harus memastikan bahwa infrastruktur teknologi, seperti komputer, laptop, dan koneksi internet yang memadai, tersedia untuk mendukung pembelajaran berbasis teknologi. Penambahan perangkat teknologi dan peningkatan kualitas jaringan internet akan sangat membantu kelancaran proses pembelajaran berbasis teknologi.
3. Saran untuk Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya, Kegiatan Praktik Kerja Pengabdian Masyarakat ini sebaiknya diadakan kembali pada periode mendatang, karena kegiatan ini memberikan nilai positif bagi mahasiswa dalam mengembangkan potensi dalam diri, menambah wawasan, sehingga terciptanya empati dalam diri mahasiswa melalui program interaksi dan sosialisasi terhadap masyarakat. Kedepannya dalam melaksanakan Praktik Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM) para panitia pelaksanaan dan pihak-pihak yang terkait untuk lebih mempersiapkan dengan matang lagi, terutama dalam menjalin koordinasi dengan lapangan atau desa.

3.3 Rekomendasi

Penulis selaku peserta PKPM pada tahun 2025 memiliki harapan kepada peserta PKPM ditahun-tahun selanjutnya untuk dapat mengembangkan program pembelajaran kreativitas digital. perlu lebih mengembangkan infrastruktur teknologi yang ada di sekolah. Mengadakan lebih banyak perangkat teknologi, seperti komputer, laptop, dan tablet, akan sangat membantu dalam mendukung proses pembelajaran berbasis teknologi.