

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Peta Desa Dantar	10
Gambar 1.2 Struktur Desa Dantar	10
Gambar 2.1 Tampilan awal desain antarmuka.....	26
Gambar 2.2 Ilustrasi pembuatan karakter dan elemen visual	26
Gambar 2.3 Tampilan coding pada Unity	26
Gambar 2.4 Proses pengujian dan debugging game di Unity	27
Gambar 2.5 Proses uji coba game edukasi.....	27
gambar 2.6 Melakukan kunjungan ke sekolah	28
Gambar 2.7 Pengenalan pembelajaran metode eduPlay disekolah	29
Gambar 2.8 Pelatihan dan pendampingan pembelajaran eduPlay	30
Gambar 2.9 Pembekalan peserta PKPM	34
Gambar 2.10 Pengantaran peserta mahasiswa (PKPM)	35
Gambar 2.11 Observasi di Sekolah Dasar Negeri 06 Padang Cermin ...	35
Gambar 2.12 Bersih – bersih bersama perangkat Desa Dantar	36
Gambar 2.13 Mengikuti kegiatan PKK di Posyandu.....	36
Gambar 2.14 Sosialisasi pengelolaan sampah menjadi paving block.....	37
Gambar 2.15 Berpartisipasi Pada Kegiatan Pengajian Desa Dantar	37
Gambar 2.16 Kunjungan Dewan Pembimbing Lapangan (DPL)	38
Gambar 2.17 Penyerahan Cendera Mata Pada Aparatur Desa Dantar.....	38
Gambar 2.16 Penjemputan Pengantaran Peserta Mahasiswa Praktik Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM)	39