

## **BAB 1. PENDAHULUAN**

### **1.1. LATAR BELAKANG**

Usaha APINIKU.CO merupakan Usaha UMKM berupa Jasa/Produk berupa kaos custom dan juga berbagai jenis bahan pakaian lainnya seperti seragam, jersey, kaos dan celana olahraga, dan berbagai macam lainnya. Usaha APINIKU.CO didirikan berawal dari meningkatnya permintaan konsumen untuk pakaian yang unik, personal, dan sesuai dengan selera masing-masing. Perkembangan teknologi cetak, seperti sablon DTF (Direct to Film) mempermudah produksi dalam jumlah banyak dengan desain yang bisa bervariasi dan gambar sesuai dengan keinginan customer. Selain itu, tren fashion yang terus berubah serta maraknya bisnis online dan media sosial turut mendorong pertumbuhan usaha ini, karena pelanggan dapat dengan mudah memesan dan mendesain kaos sesuai keinginan mereka. Sesuai dengan Mata Kuliah yang telah di pelajari pada Jurusan Teknik Informatika seperti contohnya Matakuliah Multimedia, pada Usaha APINIKU.CO dapat diterapkan untuk mendesign kaos custom maupun jersey dengan gambar/design sesuai dengan permintaan customer, serta pembuatan video untuk bahan promosi Usaha APINIKU.CO untuk diupload di Social Media.

## **1.2. Ruang Lingkup Kerja Program KP**

Tujuan pembuatan Laporan Kerja Praktik dari Usaha APINIKU.CO adalah untuk mendokumentasikan kegiatan yang dilakukan pada UMKM Usaha APINIKU.CO dan kaitannya terhadap Ilmu yang telah dipelajari pada Mata Kuliah dalam Jurusan Teknik Informatika. Dalam hal ini terdapat banyak dari Mata Kuliah pada Jurusan Teknik Informatika yang berkaitan dengan Usaha APINIKU.CO, contohnya merupakan Desain Grafis (Mata Kuliah Multimedia), Pembuatan content Promosi Video (Mata Kuliah Multimedia), Manajemen dan Strategi Bisnis dalam Usaha APINIKU.CO (Mata Kuliah Kewirausahaan), Setting Jaringan dalam Kantor seperti wifi (Matakuliah Komunikasi Data dan Jaringan) dan masih banyak lainnya Mata Kuliah yang selalu berkaitan dengan Usaha APINIKU,CO.

Dalam Usaha APINIKU.CO pentingnya untuk menerapkan Skill yang telah dipelajari pada Mata Kuliah yang diajarkan pada Jurusan Teknik Informatika.

## **1.3. Manfaat dan Tujuan**

1.3.1. Manfaat dari Usaha APINIKU.CO yaitu untuk memenuhi kebutuhan pasar akan fashion yang unik, personal dan sesuai selera mereka masing-masing. Dengan membuat Design yang mengikuti trend masa kini dan juga berbeda dari yang lain, maka akan menarik

banyak customer (pasar yang ditargetkan adalah anak remaja hingga dewasa). Secara bahan juga harus memenuhi kebutuhan konsumen saat ini. Saat ini konsumen (khususnya remaja) tertarik dengan T-Shirt berbentuk Boxy. Untuk bahan yang digunakan juga tentunya mengikuti keinginan konsumen saat ini, yaitu bahan Cotton Combed 24S dengan gramasi 180gsm – 200gsm.

- 1.3.2. Dengan mengikuti permintaan pasar pada umumnya seperti design dan bahan, maka dampaknya adalah mendapatkan orderan yang banyak, sehingga bisa menghasilkan omzet lebih dari yang diharapkan.

#### **1.4. Waktu dan Tempat Pelaksanaan**

- 1.4.1. Untuk waktu dari pelaksanaan Kerja Praktik dilaksanakan mulai dari Jum'at, 31 Januari 2025 hingga Rabu, 5 Maret 2025.
- 1.4.2. Untuk tempat dari pelaksanaan Kerja Praktik dilaksanakan pada UMKM Usaha APINIKU.CO, Toko berbasis Jasa/Produk berupa kaos custom, beralamat di Jl. Turi Raya, Ruko Perum Graha Madu Pesona, Blok R21, Tanjung Senang, Bandar Lampung, Lampung, Indonesia (sebelah Chamart Turi Raya dan Red Fitness).