

LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Keputusan



SURAT KEPUTUSAN

REKTOR IIB DARMAJAYA

NOMOR : SK. 0690/DMJ/DFIK/Dit. AA/Reg/X-24

Tentang

Dosen Pembimbing Skripsi

Semester Ganjil TA.2024/2025

Program Studi S1 Teknik Informatika

REKTOR IIB DARMAJAYA

Memperhatikan :	1. Bahwa dalam rangka usaha peningkatan mutu dan peranan IIB Darmajaya dalam melaksanakan Pendidikan Nasional perlu ditingkatkan kemampuan mahasiswa dalam Skripsi. 2. Laporan dan usulan Ketua Program Studi S1 Teknik Informatika.
Menimbang :	1. Bahwa untuk mengefektifkan tenaga pengajar dalam Skripsi mahasiswa perlu ditetapkan Dosen Pembimbing Skripsi. 2. Bahwa untuk maksud tersebut dipandang perlu menerbitkan Surat Keputusan Rektor.
Mengingat :	1. UU No.20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional. 2. Peraturan Pemerintah No.60 Tahun 2010 tentang Pendidikan Sekolah Tinggi 6. Surat Keputusan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia No.165/D/0/2008 tertanggal 20 Agustus 2008 tentang Perubahan Status STMIK-STIE Darmajaya menjadi Informatics and Business Institute (IBI) Darmajaya 7. STATUTA IBI Darmajaya 8. Surat Ketua Yayasan Pendidikan Alfian Husin No. IM.003/YP-AH/X-08 tentang Persetujuan Perubahan Struktur Organisasi 6. Surat Keputusan Rektor 0383/DMJ/REK/X-08 tentang Struktur Organisasi.

Menetapkan

Pertama	: Mengangkat nama-nama seperti tersebut dalam lampiran Surat Keputusan ini sebagai Dosen Pembimbing Skripsi mahasiswa Program Studi S1 Teknik Informatika.
Kedua	: Pembimbing Skripsi berkewajiban melaksanakan tugasnya sesuai dengan jadwal yang telah ditetapkan.
Ketiga	: Pembimbing Skripsi yang ditunjuk akan diberikan honorarium yang besarnya sesuai dengan ketentuan peraturan dan norma penggajian dan honorarium IBI Darmajaya.
Keempat	: Surat Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan dan apabila dikemudian hari terdapat kekeliruan dalam keputusan ini, maka keputusan ini akan ditinjau kembali.

Ditetapkan di : Bandar Lampung

Pada tanggal : 01 Oktober 2024

a.n. Rektor IIS Darmajaya,

Dekan Fakultas Ilmu Komputer

Dr. Muhammad Said Hasibuan, M. Kom
NIK. 01220905

1. Kepala Program Studi S1 Teknik Informatika
2. Yang bersangkutan
3. Arsitek

Lampiran : Surat Keputusan Rektor IIB Darmajaya
Nomor : SK. 0636/DM/DF/K/Dn. AA/Pg/X-24
Tanggal : 01 Oktober 2024
Penilai : Pembimbing Pendidikan Kipras Semester Ganjil TA. 2024/2025
Program Studi Strata Satu (S1) Teknik Informatika

Judul Skripsi Dan Dosen Pembimbing Skripsi Semester Ganjil TA. 2024/2025
Program Studi Strata Satu (S1) Teknik Informatika

No	NAMA	NPM	JUDUL	PEMBIMBING
1	M. Ahyan Ziri	2111010098	Interaktif Multimedia Ruang Galeri Desain Virtual Berbasis Android	Amish, S.Kom, M.T.I
2	Armad Widjan Atrahian	2111010023	Pengembangan Game Visual Novel Berbasis Cerita Rakyat Lampung dengan Metode Research and Development untuk Melestarikan Budaya Indonesia Melalui Media Digital	
3	Harida Tri Utomo Muhammad	2111010114	Implementasi Penerapan Support Vector Machine untuk Pemantauan Kualitas Udara di Kota Bandar Lampung	Dr. Chulrani, S.Kom, M.Eng
4	Michael Irfan	2011010007	Pembuatan Game The Legend of TimunMas dengan Menggunakan Unity	
5	Yogi Yulianto	2011010004	Pencarian Ragam Perumahan Subsidi dengan Algoritma Brute Force pada Sistem Pemukiman Berbasis Web	Dr. Muhammad Saif Hasbuan, M.Kom
6	Zahra Putri Asejfa	2111010136	Implementasi Algoritma FIFO untuk Optimisasi Penjadwalan Ruang Kelas Berbasis Website	
7	Izaki Adhika Ramadhan	2111010128	Penerapan Algoritma Dijkstra untuk Sistem Pencarian Destinasi Wisata dan (UMKM Terintegrasi)	
8	Rama Yudianto Saputra	1811010064	Penerapan Algoritma Linier terhadap Sistem Penjualan Makanan Berbasis Website (Studi Kasus : Caffe Kopi Dan Heli Bakti Saurat)	
9	Nanda Satria Pufia	2111010082	Deteksi Penyakit Tanaman Selada Menggunakan Algoritma CNN Berbasis Android	
10	Ihwan Febian	1811010111	Implementasi Algoritma Differential Evolution Inventory Management untuk Pengendalian Bahan Secara Real Time pada Caffe Kupa Blau	Dr. Yuni Akhiamyah, S.Kom, M.Kom
11	Muhammad Faris Reynaldo	2011010051	Penerapan Algoritma K-Means Clustering pada Sistem Point of Sales	
12	Tia Melita Yama	2111010133	Portabong Arund Method (PAMI) dalam Pengembangan Desktop Wijsata Berkekeluargaan	Fitria, S.T, M.Kom
13	Gla Ayu Tani	2111010035	K-Nearest Neighbor (KNN) pada Smart Haidi Trip untuk Meningkatkan Pemenuhan	
14	Puri Gustira	2111010071	Penerapan Fuzzy Mamdani untuk Sistem Rekomendasi Buku pada Perputakaan IIB Darmajaya	Haryanto Wilkows, S. Kom, M.T.I
15	Iqbal Gymnastar Pundar	2111010058	Prediksi Keputahan Lalu Lintas Menggunakan Algoritma Vite untuk Peningkatan Manajemen Lalu Lintas di Kota Bandar Lampung	Ismetdar Agus, S.Hd, M.Kom
16	Fauzan Ahmad Al Anshori	2111010058	Pengembangan Aplikasi Swasembada Berbasis Nycodok Pool Berbasis Android dengan Menggunakan Algoritma First Come First Serve dan Priority Queue	Ismetdar Agus, S.Hd, M.Kom
17	Asha Puri Raimadiah	2111010012	Penerapan Metode Convolution Neural Network (CNN) untuk Meningkatkan Akurasi Deteksi Penyakit pada Tanaman Pertanian	Joko Trihika, Ph.D
18	M. Raza Azeel Figh	2111010090	Rancang Bangun Prioritas Prioritas Aplikasi Katering Penanganan Produk pada Nycu Coffee Menggunakan Algoritma Random Forest	Joko Trihika, Ph.D
19	Doni Kusuma	2111010057	Perancangan dan Pembuatan Game Edukasi 3D "Nusantara Heroes: The Adventure" sebagai Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Unity Engine	Kristi Arjaya, S.Kom, M.T.I

Lampiran : Surat Keputusan Rektor IB Darmajaya
Nomor : SK 0610/DAM/DFK/DE. AA/Reg/X-24
Tanggal : 01 Oktober 2024
Perihal : Pembimbing Penulisan Skripsi Semester Ganjil TA. 2024/2025
Program Studi Strata Satu (S1) Teknik Informatika

Judul Skripsi Dan Dosen Pembimbing Skripsi Semester Ganjil TA. 2024/2025
Program Studi Strata Satu (S1) Teknik Informatika

No	NAMA	NPM	JUDUL	PEMBIMBING
20	I Mado Dwi Payaka	2111010041	Rancang Bangun Game Edukasi Pengenalan Tokoh - Tokoh dalam Cerita Mahabharata Berbasis Android (Studi Kasus Pulau Aman Saraiwat)	Karel Anay, S.Kom., M.T.I
21	Khalid Aryan Yaliba	2111010118	Pencapaian Sistem Pemetaan Tilet Wisata Berbasis Website pada Lembar Suku Bendera Lampung	Muhammad Fauzan Adina, S.Kom., M.T.I
22	Sultan Ahmad Panwez	2111010086	Implementasi Augmented Reality Sebagai Informasi Produk Cui Misaal Grafika dengan Metode Marker Based Tracking	Muhammad Fauzan Adina, S.Kom., M.T.I
23	Muhammad Hendra Setiawan	2111010050	Sistem Pakar Nerdaprosis Penyakit pada Ayam Broiler Menggunakan Metode Forward Chaining	Risar, S.Kom., M.T
24	Santodra Wijaya samoma	2111010050	Sistem Pakar Nerdaprosis Penyakit pada Ayam Broiler Menggunakan Metode Forward Chaining	Risar, S.Kom., M.T
25	Muhammad Edan Fajjalillah	2111010053	Pengembangan Sistem Keamanan untuk Meningkatkan Perlindungan Data Private pada Website Desa	Rahmala Syahidun, S.Kom., M.Eng.Sc
26	Ricky Sampaya Putra	2111010129	Hybridus Forward Chaining dan Natural Language Processing untuk Identifikasi Unggahan Toksik Online	Rahmala Syahidun, S.Kom., M.Eng.Sc
27	Fiqi Anudokan	2111010034	Performa Algoritma Random Forest untuk Prediksi Publikasi Penelitian	Riko Herwanto, S.Kom., M.T.I
28	Ricard Adventinus Pratama Gubom	2111010076	Penerapan Algoritma Pattern Matching untuk Respon Keseluruhan Kata Kunci pada Whatsapp	Rio Kurniawan, M.Cs
29	Yulita	2111010146	Penggunaan Gula Aurine pada Anak Menggunakan Metode Forward Chaining Berbasis Android	
30	Shella Febriyanti	2111010130	Implementasi Algoritma Apriori dalam Aplikasi POS Berbasis Laravel untuk Analisis Pola Pembelian UMKM	Ronald Ali, S.Kom., M.T.I
31	Syifa Rafina Nisa	2111010080	Penerapan Fuzzy Matching pada Pengembangan Chatbot untuk Meningkatkan Pengalaman Pengguna pada Situs E-Commerce	
32	Febriantah	1811010077	Pengembangan Chatbot Berbasis Natural Language Processing untuk Layanan Pelanggan NITERIOP Photography	RZ Abdul Aziz, M.T., PhD
33	Dimas Asyhan Yambro	1811010035	Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif untuk Pembelajaran Ekosistem pada Siswa Sekolah Dasar Menggunakan Model ADDIE	
34	Heny Nur Ayyatima	2111010115	Pengembangan Aplikasi 2D dalam Meningkatkan Kreativitas Mahasiswa pada Mata Kuliah Desain Grafis Digital di IIB Darmajaya	
35	Gusanda Oskar	2111010113	Perancangan dan Pembuatan Game 2D "Okar Adventure" Menggunakan Engine Unity	Sepatia Arfida, S.Kom., M.T.I
36	Muhammad Wahyu Esiyan	2111010125	Perancangan Aplikasi Mobile Pengelolaan Sampah Menggunakan Algoritma Genetization	
37	Ahmad Danny Nugraha	2111010101	Game Pembelajaran Interaktif Menggunakan Metode Gamifikasi untuk Anak Usia Dini Berbasis Android (TK KURNIA)	
38	Nuh Harodoyo	2111010069	Rancangan Sistem Informasi Penyewaan Baju Adat Menggunakan Algoritma First Come First Served (FCFS) Berbasis Website	Sel Nur Laila, S.Kom., M.T.I

Lampiran : Surat Keputusan Rektor IIB Darmajaya
 Nomor : SK. 0690/OM/DHK/Dir. AA/Reg/K-24
 Tanggal : 01 Oktober 2024
 Perihal : Pembimbing Skripsi Semester Ganji TA. 2024/2025
 Program Studi Strata Satu (S1) Teknik Informatika

Judul Skripsi Dan Dosen Pembimbing Skripsi Semester Ganji TA. 2024/2025
Program Studi Strata Satu (S1) Teknik Informatika

No	NAMA	NPM	JUDUL	PEMBIMBING
39	Fadlen Julio Albar	2111010009	Media Interaktif Sebagai Panduan Pendaftaran Calon Mahasiswa Baru dan Pengisian Kartu Rencana Studi Mahasiswa	Suci Mutiara, S.Kom, M.T.I
40	Eko Saputra	2111010007	Implementasi Sistem Chatbot Rule Based Berbasis Website pada Layanan Informasi Akademik di Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya	
41	Ahmad Bintang Cahyo	2111010021	Sistem Pendukung Keputusan Penilaian Kinerja Dosen Teknik Informatika Menggunakan Metode MODA di IIB Darmajaya	
42	Kholil Anwar	2111010019	Media Pembelajaran Berbasis Game pada Pembelajaran Matematika	Suhendra Yusuf Hianto, M.Kom, Ph.D
43	Muhammad Yusuf Rayhan Puranto	2111010026	Augmented Reality untuk Menampilkan Menu di Coffee Shop Kiat Coffe Bandar Lampung	
44	Rafli Pahlevi	1911010029	Penerapan Algoritma Decision Tree C4.5 untuk Klasifikasi Jenis Buying dan Pemilihan Sekolah pada Sekolah Tingkat Menengah Atas	Suljono, S.Kom, M.T.I
45	Anggi Wijaya	1911010029	Sistem Prediksi Kencan Sepeda Motor Motor Menggunakan Metode K-Nearest Neighbor (KNN) Berbasis Website	
46	Michael Gary Farhan	2111010023	Optimasi Penentuan Harga Sewa Bus Pariwisata Berbasis Mobile Menggunakan Algoritma Decision Tree untuk Menaklukkan Lulu (Studi Kasus PO RDM Warneng Sari Barat)	
47	Nayandia Fatri Hirawan	2111010027	Implementasi Algoritma Random Forest untuk Memprediksi Waktu Kedatangan Paket Berbasis Mobile (Studi Kasus: Toko Lembang Sakti)	
48	Angella	2111010026	Algoritma Run Length Encoding (RLE) untuk Optimasi Penghematan Data File Teks Berbasis Python	Triwali Rosandy, S.Kom, M.T.I
49	Muhammad Malik Prizama	2111010067	Pemanfaatan Teknologi Augmented Reality untuk Media Promosi Wisata Lokal Taman Tirta di Desa Sruwung Kabupaten Pringsela Lampung Berbasis Mobile	Yulmahi, S.Kom, M.Co
50	Rohi Ramaduan	2111010077	Implementasi Augmented Reality Sebagai Media Edukasi Interaktif Pengenalan Varietas Kopi Robusta di Lampung Barat	Tuti Pusjita Sari, S.Kom, M.T.I
51	Oto Anwar	2111010029	Inovasi Pengenalan Sajarah Nari Medis pada Museum Klinik Santa Maria Kota Mitra Menggunakan Teknologi Virtual Tour	

A.n. Rektor IIB Darmajaya
 Dekan Fakultas Ilmu Komputer

 Dr. Muhammad Sidiq Haulbuan, M. Kom
 NIK. 01220905

Lampiran 2 Proses Pre – Engagement Interactions



Gambar 1.3.1 Proses Pre-Engagement Interactions 1

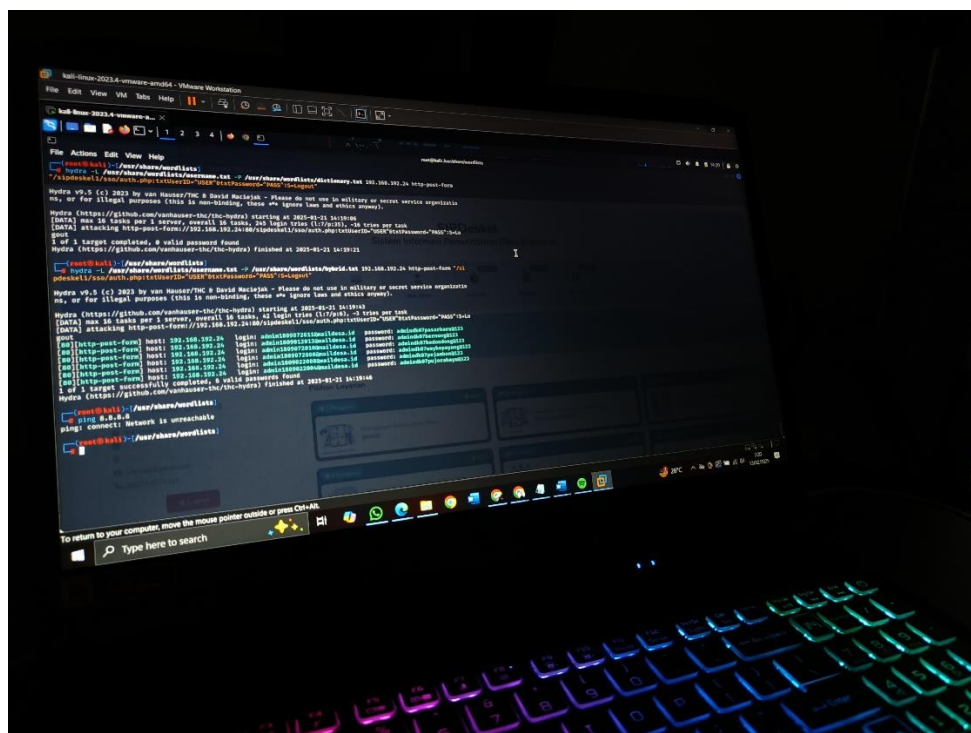


Gambar 1.3.2 Proses Pre-Engagement Interactions 2



Gambar 1.3.3 Penyerahan Surat Izin Penelitian

Lampiran 3 Proses Exploitation



Gambar 1.3.4 Proses Exploitation dengan Hydra