

DAFTAR ISI

SKRIPSI.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
HALAMAN PERSETUJUAN	iv
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
YUNI ARKHIANSYAH, M.KOM PENGUJI 1.....	v
PUPUT BUDI W, M.KOM PENGUJI 2.....	v
PERSEMBAHAN	vi
MOTTO	vii
RIWAYAT HIDUP	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
ABSTRAK	xi
PRAKATA.....	xii
DAFTAR ISI.....	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR GAMBAR	xviii
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah	3
1.3 Ruang Lingkup Penelitian	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Maanfaat Penelitian.....	3
2.1 <i>Virtual Reality</i>	5
2.2 Tiga Dimensi.....	5
2.3 Metode Dasar Pemodelan Didalam 3D.....	6
2.3.1 Primitive.....	6
2.3.2 Polygon.....	6
2.3.3 NURBS atau Non-Seragam Rasional B-Spline	6
2.3.4 Pemodelan Splines & Patch	7

2.4	Youtube	7
2.5	Blender	8
2.6	Simulasi	10
2.7	Gempa Bumi	10
2.8	Skala Marcelli	13
2.8.1	I MMI	13
2.8.2	II MMI	13
2.8.3	III MMI	14
2.8.4	IV MMI	14
2.8.5	V MMI	14
2.8.6	VI MMI	14
2.8.7	VII MMI	14
2.8.8	VIII MMI	14
2.8.9	IX MMI	14
2.8.10	X MMI	15
2.8.11	XI MMI	15
2.8.12	XII MMI	15
2.9	Kuesioner	15
1	Populasi.....	15
2	Sampel.....	16
2.10	Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	16
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		21
3.1	Metode Pengembangan Multimedii	21
	Concept (Pengonsepan)	21
	Desain	21
	Storyboard	22
	Proses Pembuatan Video	23
	Material Collecting	24

Assembly	25
Pengujian (Testing)	25
Distribution	25
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	26
4.1 Hasil Penelitian	26
a. 3D Rumah	26
b. 3D Pohon	27
c. 3D Meja Makan	27
d. 3D Lemari Buku	28
e. 3D Dapur	28
f. 3D Kulkas	29
g. 3D Televisi	29
h. 3D Meja TV	30
i. 3D Sofa	30
j. 3D Vas Bunga	31
4.1.3 Hasil Tampilan (<i>Interface</i>)	33
4.1.4 Hasil Pengujian (<i>Testing</i>)	34
4.1.5 Distribution	40
4.2 Pembahasan	41
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	42
5.1 Simpulan	42
5.2 Saran	42

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1.1 Storyboard.....	20
Tabel 4.1. Penilaian Responden	34
Tabel 4.1. Hasil Penilaian Responden	34
Tabel 4.1. Hasil Perhitungan Jumlah Skor dan Presentase	39

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>User interface</i> Blender.....	9
Gambar 2.2 Objek yang sudah jadi.....	9
Gambar 2.3 Tahapan <i>Pengembangan Multimedia</i>	17
Gambar 2.4 Contoh <i>Storyboard</i> (www.wikipedia.org).	19
Gambar 3.5 Tahapan pengembangan video.....	24
Gambar 3.6 Proses kerja Video.	24
Gambar 4.7 3D Rumah	26
Gambar 4.8 3D Pohon.....	27
Gambar 4.9 Meja Makan	27
Gambar 4.10 Lemari Buku	28
Gambar 4.11 3D Dapur.....	28
Gambar 4.12 3D Kulkas	29
Gambar 4.13 3D Televisi.....	29
Gambar 4.14 3D Meja Makan	30
Gambar 4.15 3D Sofa	30
Gambar 4.16 Vas Bunga.....	31
Gambar 4.17 Rendering objek.....	32
Gambar 4.18 Final Rendering.....	32
Gambar 4.19 Hasil Tampilan Bumper	33
Gambar 4.20 Hasil Tampilan 3D Rumah	34
Gambar 4.21 Hasil Tampilan 3D Interior Rumah	34
Gambar 4.22 Distribusi Video	40