

DAFTAR PUSTAKA

- Adelia, A., & Setiawan, J. (2011). Implementasi Customer Relationship Management (CRM) pada Sistem Reservasi Hotel berbasis Website dan Desktop. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 6(2), 219482.
- Al Fatta, H., & others. (2009). *Rekayasa Sistem Pengenalan Wajah*. Penerbit Andi.
- Aldo, D., Nur, Y. S. R., Hulqi, F. Y. A., Lanyak, A. C. F., & Hikmah, R. N. (2022). *Buku ajar sistem pakar*. Dasril Aldo.
- Ariska, F., & Yulianton, H. (2023). Penerapan Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Autisme pada Anak dengan Metode Forward Chaining Berbasis Web. *Jurnal Riset Sistem Informasi Dan Teknik Informatika (JURASIK)*, 8(2), 549–557. <https://tunasbangsa.ac.id/ejurnal/index.php/jurasik>
- Association, A. P., & others. (2000). Diagnostic and statistical manual of mental disorders. *Text Revision*.
- Buyens, J. (2001). Aplikasi Mobile. *Informatika: Bandung*.
- Faizah, A. (2023). *Perancangan Prototype Aplikasi Untuk Pendamping Anak Penyandang Autisme dengan Pendekatan Participatory Design*. Universitas Islam Indonesia.
- Fuad, E., Aminullah, R., Soni, S., & Rizki, Y. (2022). Expert System Diagnosa Gangguan Autisme Secara Dini Pada Anak dengan Metode Forward Chaining. *Building of Informatics, Technology and Science (BITS)*, 3(4), 728–737.
- Ginting, R., Zarlis, M., & Rosnelly, R. (2021). Analisis Perbandingan Metode Certainty Factor dan Teorema Bayes untuk Mendiagnosa Penyakit Autis Pada Anak. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 5(2), 583–589.
- Giofran, A. R., Fanani, L., & Ananta, M. T. (2024). Pengembangan Aplikasi Perangkat Bergerak Pemeriksaan Awal Depresi Dengan Menerapkan Metode Prototyping Berbasis Android. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 8(5).
- Hasugian, H., & Shidiq, A. N. (2012). Rancang bangun sistem informasi industri kreatif bidang penyewaan sarana olahraga. *Semantik*, 2(1).
- Hayadi, B. H. (2018). *Sistem pakar*. Deepublish.
- Hendini, A. (2016). Pemodelan UML sistem informasi monitoring penjualan dan stok barang (studi kasus: distro zhezha pontianak). *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 4(2).
- Irawan, R., Raharjo, A., Mulyono, A., & Afifi, S. N. (2022). Aplikasi Praktis dan Mudah Mengenali Gejala Anak Autisme Sejak Dini. *ABDI MOESTOPO: Jurnal Pengabdian Pada Masyarakat*, 5(1), 109–117.
- Jati, A., Fauzan Azima, M., & Laila, S. N. (2024). A R T I C L E I N F O. In *Journal Artificial Intelligence*. <https://journal.darmajaya.ac.id/index.php/AI2MTech>
- Ladjamudin, A.-B. Bin. (2013). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Graha Ilmu. Yogyakarta.
- Lord, C., Brugha, T. S., Charman, T., Cusack, J., Dumas, G., Frazier, T., Jones, E. J., Jones, R. M., & Pickles, A. (2020). MW State et al., “Autism spectrum disorder,” *Nature Reviews Disease Primers*, 6(1), 1–23.

- Maxim, B. R., & Pressman, R. S. (2014). Software Engineering: A Practitioner'S Approach. *Britania Raya: McGraw-Hill Education*.
- Pittara, Dr. (2023). *Gejala Autisme*. <https://www.alodokter.com/autisme/gejala>
- Pranoto, S., Sutiono, S., Nasution, D., & others. (2024). Penerapan UML Dalam Perancangan Sistem Informasi Pelaporan Dan Evaluasi Pembangunan Pada Bagian Administrasi Pembangunan Sekretariat Daerah Kota Tebing Tinggi. *Surplus: Jurnal Ekonomi Dan Bisnis*, 2(2), 384–401.
- Pratama, T. W., Astuti, I. P., & Buntoro, G. A. (2019a). APLIKASI PENGENALAN BENDA SEKITAR UNTUK ANAK AUTIS BERBASIS ANDROID. *KOMPUTEK*, 3(2), 87. <https://doi.org/10.24269/jkt.v3i2.274>
- Pratama, T. W., Astuti, I. P., & Buntoro, G. A. (2019b). Aplikasi pengenalan benda sekitar untuk anak autis berbasis android. *KOMPUTEK*, 3(2), 87–104.
- Purboningrum, F., Utaminingrum, F., & others. (2024). Sistem Deteksi Dini Autism Spectrum Disorder (ASD) Berbasis Face Recognition Menggunakan Metode Transfer Learning Resnet50. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 8(5).
- Purnama, R. (2010). Pengertian Aplikasi Mobile. *Jakarta: Mediakom*.
- Ramadhani, T., & others. (2024). Sistem Pakar Mendeteksi Penyakit Autis Pada Anak Dengan Metode LDA Pada Desa Sambirejo. *Jurnal Rekayasa Sistem (JUREKSI)*, 2(1), 193–207.
- Ridlo, I. A. (2017). Panduan pembuatan flowchart. *Fakultas Kesehatan Masyarakat*, 11(1), 1–27.
- Shalahuddin, M., & Rosa, A. S. (2013). Rekayasa perangkat lunak terstruktur dan berorientasi objek. *Bandung: Informatika*.
- Suhartono, S., & Zahraen, R. S. (2022). Development Of E-Document Information System In Information And Computer Engineering Department Using Quick Response Code. *JTKSI (Jurnal Teknologi Komputer Dan Sistem Informasi)*, 5(1), 1–9.
- Suwarsro, G. A. F., Budhi, G. S., & Dewi, L. P. (2015). Sistem Pakar untuk Penyakit Anak Menggunakan Metode Forward Chaining. *Jurnal Infra*, 3(2), 18–24.
- Turban, E. (1995). *Decision support and expert systems Management support systems*. Prentice-Hall, Inc.
- Utami, H. I. D., & Laksono, S. B. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Skala Penilaian Perilaku Untuk Membantu Diagnosa Autism Spectrum Disorder Pada Anak Berbasis Web. *IKRA-ITH Informatika: Jurnal Komputer Dan Informatika*, 8(2), 156–163.
- Yuhefizar, M., & Hidayat, R. (2009). Cara Mudah Membangun Website Interaktif Menggunakan Content Management System Joomla Edisi Revisi. *Jakarta: PT Elex Media Komputindo*, 2–4.
- Zeidan, J., Fombonne, E., Scorah, J., Ibrahim, A., Durkin, M. S., Saxena, S., Yusuf, A., Shih, A., & Elsabbagh, M. (2022). Global prevalence of autism: A systematic review update. In *Autism Research* (Vol. 15, Issue 5, pp. 778–790). John Wiley and Sons Inc. <https://doi.org/10.1002/aur.2696>