

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	iii
HALAMAN PERSETUJUAN	iv
HALAMAN PENGESAHAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
MOTTO	viii
ABSTRAK	ix
ABSTRACT	x
RIWAYAT HIDUP	xi
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL	xviii
DAFTAR GAMBAR.....	xix
DAFTAR SIMBOL	xxii
DAFTAR LAMPIRAN	Error! Bookmark not defined.
KATA PENGANTAR.....	xxx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	3
1.3. Rumusan Masalah	3
1.4. Batasan Masalah.....	3
1.5. Tujuan Penelitian.....	4
1.6. Manfaat Penelitian.....	4
1.7. Metodologi Penelitian	5
1.7.1 Metode Pengumpulan Data	5
1.7.2 Sumber Data.....	5
1.7.3 Metode Inferensi	6
1.7.4 Metode Pengembangan Sistem	6
1.8 Sistematika Penulisan.....	8

BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	9
2.1. Landasan Teori.....	9
2.1.1. Sistem Pakar.....	9
2.1.2. <i>Forward Chaining</i>	9
2.1.3. Autisme	11
2.1.4. Aplikasi Mobile.....	14
2.1.5. Website.....	14
2.1.6. Java.....	15
2.1.7. MySQL.....	15
2.1.8. <i>Flowchart</i>	16
2.1.9. <i>Use case Diagram</i>	16
2.1.10. <i>Activity Diagram</i>	17
2.1.11. <i>Sequence Diagram</i>	18
2.1.12. <i>Class Diagram</i>	19
2.2. Teori Perancangan Basis Data.....	20
2.2.1. Basis Data.....	20
2.2.2. Tujuan dan Manfaat Basis Data	20
2.2.3. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	21
2.2.4. <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	22
2.3. Teori Pengujian Sistem	22
2.3.1. <i>Black Box Testing</i>	22
2.3.2. <i>White Box Testing</i>	23
2.4. Penelitian Terdahulu	24
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	26
3.1. Analisa Sistem.....	26
3.1.1. Flow Chart Sistem Yang Berjalan.....	26
3.1.2. Flow Chart Analisa Sistem Usulan	27
3.2. Perancangan <i>Use case Diagram</i>	29
3.3. Perancangan <i>Activity Diagram</i>	31
3.3.1. <i>Activity Diagram Login</i>	31
3.3.2. <i>Activity Diagram Kelola Autisme</i>	32

3.3.3. Activity Diagram Kelola Gejala.....	33
3.3.4. Activity Diagram Kelola Kriteria.....	34
3.3.5. Activity Diagram Kelola Dokter.....	35
3.3.6. Activity Diagram Kelola Admin.....	36
3.3.7. Activity Diagram Kelola Pengajuan Reservasi.....	37
3.3.8. Activity Diagram Melihat Ulasan	38
3.3.9. Activity Diagram Logout	38
3.3.10. Activity Diagram Melakukan Diagnosa.....	39
3.3.11. Activity Diagram Mengisi Pengajuan Reservasi	40
3.3.12. Activity Diagram Memberikan Ulasan	41
3.4. Perancangan Sequence Diagram	41
3.4.1. Sequence Diagram Login	42
3.4.2. Sequence Diagram Kelola Autisme.....	43
3.4.3. Sequence Diagram Kelola Gejala.....	44
3.4.4. Sequence Diagram Kelola Kriteria.....	45
3.4.5. Sequence Diagram Kelola Dokter	46
3.4.6. Sequence Diagram Kelola Admin	47
3.4.7. Sequence Diagram Kelola Pengajuan Reservasi.....	48
3.4.8. Sequence Diagram Melihat Ulasan	49
3.4.9. Sequence Diagram Logout	50
3.4.10. Sequence Diagram Melakukan Diagnosa.....	51
3.4.11. Sequence Diagram Mengisi Pengajuan Reservasi	52
3.4.12. Sequence Diagram Memberikan Ulasan	52
3.5. Perancangan Class Diagram.....	53
3.6. Perancangan Basis Data	54
3.6.1. Entity Relationship Diagram (ERD).....	55
3.6.2. Transformasi ERD ke LRS	56
3.6.3. Logical Record Structure (LRS)	57
3.6.4. Spesifikasi Basis Data	60
3.7. Perancangan User Interface	67
3.7.1. Perancangan Halaman Login	67

3.7.2.	Perancangan Halaman Dashboard Admin.....	67
3.7.3.	Perancangan Halaman Reservasi	68
3.7.4.	Perancangan Halaman Edit Reservasi.....	69
3.7.5.	Perancangan Halaman Show Reservasi	70
3.7.6.	Perancangan Halaman Autism	71
3.7.7.	Perancangan Halaman Tambah Autism	71
3.7.8.	Perancangan Halaman Edit Autism.....	72
3.7.9.	Perancangan Halaman Gejala.....	72
3.7.10.	Perancangan Halaman Tambah Gejala	73
3.7.11.	Perancangan Halaman Edit Gejala.....	74
3.7.12.	Perancangan Halaman Kriteria.....	74
3.7.13.	Perancangan Halaman Tambah Kriteria	75
3.7.14.	Perancangan Halaman Edit Kriteria.....	75
3.7.15.	Perancangan Halaman Rule Kriteria	76
3.7.16.	Perancangan Halaman Histori Diagnosis.....	76
3.7.17.	Perancangan Halaman Detail Histori Diagnosis	77
3.7.18.	Perancangan Halaman Ulasan.....	78
3.7.19.	Perancangan Halaman Kelola Dokter	78
3.7.20.	Perancangan Halaman Tambah Dokter.....	78
3.7.21.	Perancangan Halaman Edit Dokter	79
3.7.22.	Perancangan Halaman Kelola Admin	79
3.7.23.	Perancangan Halaman Tambah Admin.....	80
3.7.24.	Perancangan Halaman Edit Admin	80
3.7.25.	Perancangan Halaman Utama	81
3.7.26.	Perancangan Halaman Form Data Diri Diagnosa	81
3.7.27.	Perancangan Halaman Melakukan Diagnosa.....	82
3.7.28.	Perancangan Halaman Hasil Diagnosa	83
3.7.29.	Perancangan Halaman Pengajuan Reservasi.....	84
3.7.30.	Perancangan Halaman Beri Ulasan	85
3.8	Metode Forward Chaining	86
3.8.1	Basis Pengetahuan (<i>Knowlage Base</i>)	86

3.8.2 Penyajian Aturan (<i>Rule</i>)	92
3.8.3 Pohon Keputusan.....	96
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	97
4.1. Spesifikasi Sistem	97
4.1.1. Spesifikasi Perangkat Lunak	97
4.1.2. Spesifikasi Perangkat Keras	98
4.2. Implementasi Program	99
4.2.1. Halaman Login Admin.....	99
4.2.2. Halaman Dashboard Admin.....	100
4.2.3. Halaman Reservasi	100
4.2.4. Halaman Edit Reservasi	101
4.2.5. Halaman Show Reservasi.....	102
4.2.6. Halaman Autism.....	102
4.2.7. Halaman Tambah Autism.....	103
4.2.8. Halaman Edit Autism	103
4.2.9. Halaman Gejala	104
4.2.10. Halaman Tambah Gejala	104
4.2.11. Halaman Edit Gejala	105
4.2.12. Halaman Kriteria	105
4.2.13. Halaman Tambah Kriteria	106
4.2.14. Halaman Edit Kriteria	106
4.2.15. Halaman Rule Kriteria	107
4.2.16. Halaman Histori Diagnosis	107
4.2.17. Halaman Detail Histori Diagnosis.....	108
4.2.18. Halaman Ulasan	108
4.2.19. Halaman Kelola Dokter.....	109
4.2.20. Halaman Tambah Dokter	109
4.2.21. Halaman Edit Dokter.....	110
4.2.22. Halaman Kelola Admin.....	110
4.2.23. Halaman Tambah Admin	111
4.2.24. Halaman Edit Admin.....	111

4.2.25. Halaman Utama.....	112
4.2.26. Halaman Form Data Diri Diagnosa.....	112
4.2.27. Halaman Melakukan Diagnosa	113
4.2.28. Halaman Hasil Diagnosa	114
4.2.29. Halaman Pengajuan Reservasi	115
4.2.30. Halaman Beri Ulasan	116
4.3. Pengujian Kelayakan Sistem	117
4.3.1. Blackbox Testing.....	117
4.3.2. Whitebox Testing	128
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	141
5.1. Kesimpulan.....	141
5.2. Saran.....	142
DAFTAR PUSTAKA	144
LAMPIRAN.....	146

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tanda dan Gejala Autisme	12
Tabel 2. 2 Penelitian Terdahulu.....	24
Tabel 3. 1 Spesifikasi Tabel Admins.....	60
Tabel 3. 2 Spesifikasi Tabel Autisme.....	61
Tabel 3. 3 Spesifikasi Tabel Gejala	62
Tabel 3. 4 Spesifikasi Tabel Kriteria	62
Tabel 3. 5 Spesifikasi Tabel Histori Diagnosis	63
Tabel 3. 6 Spesifikasi Tabel Pertanyaan.....	64
Tabel 3. 7 Spesifikasi Tabel Rating.....	65
Tabel 3. 8 Spesifikasi Tabel Dokter	66
Tabel 3. 9 Data Autisme dan Gejala.....	86
Tabel 3. 10 Data Autisme Beserta Kode Autisme.....	89
Tabel 3. 11 Data Gejala Beserta Kode Gejala	89
Tabel 3. 12 Data Aturan/ Rule.....	92
Tabel 4. 1 Spesifikasi Perangkat Lunak Untuk Server.....	97
Tabel 4. 2 Spesifikasi Perangkat Lunak Untuk Pengguna	98
Tabel 4. 3 Spesifikasi Perangkat Keras Untuk Server.....	98
Tabel 4. 4 Spesifikasi Perangkat Keras Untuk Pengguna	99
Tabel 4. 5 Pengujian Blackbox Halaman Login Admin.....	118
Tabel 4. 6 Pengujian Blackbox Halaman Kelola Autisme	119
Tabel 4. 7 Pengujian Blackbox Halaman Kelola Gejala	120
Tabel 4. 8 Pengujian Blackbox Halaman Kelola Kriteria	120
Tabel 4. 9 Pengujian Blackbox Halaman Kelola Dokter	121
Tabel 4. 10 Pengujian Blackbox Halaman Kelola Admin	122
Tabel 4. 11 Pengujian Blackbox Halaman Histori Diagnosis	123
Tabel 4. 12 Pengujian Blackbox Halaman Kelola Pengajuan Pertanyaan	123
Tabel 4. 13 Pengujian Blackbox Halaman Melihat Ulasan.....	124
Tabel 4. 14 Pengujian Blackbox Halaman Form Diagnosa	124
Tabel 4. 15 Pengujian Blackbox Halaman Melakukan Diagnosa	125
Tabel 4. 16 Pengujian Blackbox Halaman Hasil Diagnosa.....	125
Tabel 4. 17 Pengujian Blackbox Halaman Reservasi.....	126
Tabel 4. 18 Pengujian Blackbox Halaman Memberi Ulasan	127

DAFTAR GAMBAR

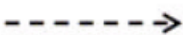
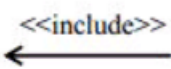
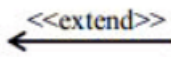
Gambar 1. 1 Metode Prototype	7
Gambar 2. 1 Gambaran kerja Forward Chaining	10
Gambar 2. 2 Contoh Use Case Diagram	17
Gambar 2. 3 Contoh Activity Diagram	18
Gambar 2. 4 Contoh Sequence Diagram	19
Gambar 2. 5 Contoh Class Diagram	20
Gambar 3. 1 Analisa Sistem Berjalan.....	26
Gambar 3. 2 Analisa Sistem Usulan.....	27
Gambar 3. 3 Use Case Diagram	29
Gambar 3. 4 Activity Diagram Login.....	31
Gambar 3. 5 Activity Diagram Kelola Autisme	32
Gambar 3. 6 Activity Diagram Kelola Gejala	33
Gambar 3. 7 Activity Diagram Kelola Kriteria	35
Gambar 3. 8 Activity Diagram Kelola Dokter	36
Gambar 3. 9 Activity Diagram Kelola Admin	37
Gambar 3. 10 Activity Diagram Kelola Pengajuan Reservasi	38
Gambar 3. 11 Activity Diagram Melihat Ulasan.....	38
Gambar 3. 12 Activity Diagram Logout.....	39
Gambar 3. 13 Activity Diagram Melakukan Diagnosa	39
Gambar 3. 14 Activity Diagram Mengisi Pengajuan Reservasi	40
Gambar 3. 15 Activity Diagram Memberikan Ulasan.....	41
Gambar 3. 16 Sequence Diagram Login	42
Gambar 3. 17 Sequence Diagram Kelola Autisme.....	43
Gambar 3. 18 Sequence Diagram Kelola Gejala	44
Gambar 3. 19 Sequence Diagram Kelola Kriteria.....	46
Gambar 3. 20 Sequence Diagram Kelola Dokter	47
Gambar 3. 21 Sequence Diagram Kelola Admin	48
Gambar 3. 22 Sequence Diagram Kelola Pengajuan Reservasi	49
Gambar 3. 23 Sequence Diagram Melihat Ulasan	49
Gambar 3. 24 Sequence Diagram Logout	50
Gambar 3. 25 Sequence Diagram Melakukan Diagnosa	51
Gambar 3. 26 Sequence Diagram Mengisi Pengajuan Reservasi.....	52
Gambar 3. 27 Sequence Diagram Memberikan Ulasan	53
Gambar 3. 28 Class Diagram Pengenalan Gejala autisme Pada Anak.....	54
Gambar 3. 29 Entity Relationship Diagram (ERD).....	55
Gambar 3. 30 Transformasi ERD Ke LRS	56

Gambar 3. 31	Logical Record Structure (LRS).....	59
Gambar 3. 32	Perancangan Halaman Login.....	67
Gambar 3. 33	Perancangan Halaman Dashboard Admin.....	68
Gambar 3. 34	Perancangan Halaman Kelola Reservasi.....	69
Gambar 3. 35	Perancangan Halaman Edit Reservasi.....	70
Gambar 3. 36	Perancangan Halaman Show Reservasi.....	71
Gambar 3. 37	Perancangan Halaman Autism.....	71
Gambar 3. 38	Perancangan Halaman Tambah Autism.....	72
Gambar 3. 39	Perancangan Halaman Edit Autism.....	72
Gambar 3. 40	Perancangan Halaman Gejala.....	73
Gambar 3. 41	Perancangan Halaman Tambah Gejala.....	73
Gambar 3. 42	Perancangan Halaman Edit Gejala.....	74
Gambar 3. 43	Perancangan Halaman Kriteria.....	75
Gambar 3. 44	Perancangan Halaman Tambah Kriteria.....	75
Gambar 3. 45	Perancangan Halaman Edit Kriteria.....	76
Gambar 3. 46	Perancangan Halaman Rule Kriteria.....	76
Gambar 3. 47	Perancangan Halaman Histori Diagnosis.....	77
Gambar 3. 48	Perancangan Halaman Detail Histori Diagnosis.....	77
Gambar 3. 49	Perancangan Halaman Ulasan.....	78
Gambar 3. 50	Perancangan Halaman Kelola Dokter.....	78
Gambar 3. 51	Perancangan Halaman Tambah Dokter.....	79
Gambar 3. 52	Perancangan Halaman Edit Dokter.....	79
Gambar 3. 53	Perancangan Halaman Kelola Admin.....	80
Gambar 3. 54	Perancangan Halaman Tambah Admin.....	80
Gambar 3. 55	Perancangan Halaman Edit Admin.....	81
Gambar 3. 56	Perancangan Halaman Utama.....	81
Gambar 3. 57	Perancangan Halaman Form Data Diri.....	82
Gambar 3. 58	Perancangan Halaman Melakukan Diagnosa.....	83
Gambar 3. 59	Perancangan Halaman Hasil Diagnosa.....	84
Gambar 3. 60	Perancangan Halaman Pengajuan Pertanyaan.....	85
Gambar 3. 61	Perancangan Halaman Beri Ulasan.....	86
Gambar 3. 62	Pohon Keputusan.....	96
Gambar 4. 1	Halaman Login Admin.....	99
Gambar 4. 2	Halaman Dashboard.....	100
Gambar 4. 3	Halaman Kelola Reservasi.....	101
Gambar 4. 4	Halaman Edit Reservasi.....	101
Gambar 4. 5	Halaman Show Reservasi.....	102
Gambar 4. 6	Halaman Autism.....	102
Gambar 4. 7	Halaman Tambah Autism.....	103
Gambar 4. 8	Halaman Edit Autism.....	103

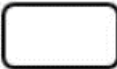
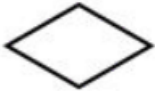
Gambar 4. 9 Halaman Gejala	104
Gambar 4. 10 Halaman Tambah Gejala	104
Gambar 4. 11 Halaman Edit Gejala.....	105
Gambar 4. 12 Halaman Kriteria	105
Gambar 4. 13 Halaman Tambah Kriteria	106
Gambar 4. 14 Halaman Edit Kriteria.....	106
Gambar 4. 15 Halaman Rule Kriteria.....	107
Gambar 4. 16 Halaman Histori Diagnosis.....	107
Gambar 4. 17 Halaman Detail Histori Diagnosis	108
Gambar 4. 18 Halaman Ulasan.....	108
Gambar 4. 19 Halaman Kelola Dokter	109
Gambar 4. 20 Halaman Tambah Dokter.....	110
Gambar 4. 21 Halaman Edit Dokter	110
Gambar 4. 22 Halaman Kelola Admin	111
Gambar 4. 23 Halaman Tambah Admin.....	111
Gambar 4. 24 Halaman Edit Admin	112
Gambar 4. 25 Halaman Utama	112
Gambar 4. 26 Halaman Form Data Diri Diagnosa	113
Gambar 4. 27 Halaman Melakukan Diagnosa.....	114
Gambar 4. 28 Halaman Hasil Diagnosa	115
Gambar 4. 29 Halaman Pengajuan Reservasi.....	116
Gambar 4. 30 Halaman Beri Ulasan.....	117
Gambar 4. 31 Flowchart & Flowgraph Login Admin.....	129
Gambar 4. 32 Flowchart & Flowgraph Halaman Kelola Autisme	130
Gambar 4. 33 Flowchart & Flowgraph Halaman Kelola Gejala	131
Gambar 4. 34 Flowchart & Flowgraph Halaman Kelola Kriteria	132
Gambar 4. 35 Flowchart & Flowgraph Halaman Kelola Dokter	133
Gambar 4. 36 Flowchart & Flowgraph Halaman Kelola Admin	134
Gambar 4. 37 Flowchart & Flowgraph Halaman Histori Diagnosis	135
Gambar 4. 38 Flowchart & Flowgraph Halaman Kelola Reservasi	136
Gambar 4. 39 Flowchart & Flowgraph Halaman Melihat Ulasan.....	137
Gambar 4. 40 Flowchart & Flowgraph Diagnosa	138
Gambar 4. 41 Flowchart & Flowgraph Halaman Pengajuan Reservasi	139
Gambar 4. 42 Flowchart & Flowgraph Memberi Ulasan.....	140

DAFTAR SIMBOL

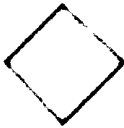
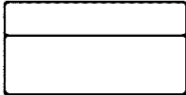
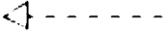
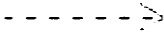
1. Simbol *Unified Modeling Language* (UML)
 - a. Simbol *Use Case Diagram*

No	Simbol	Deskripsi
1		<i>Aktor</i> : Mewakili peran orang, sistem yang lain, atau alat. Ketika berkomunikasi dengan <i>use case</i> .
2		<i>Use case</i> : Abstraksi dan interaksi antara sistem dan aktor.
3		<i>Association</i> : Abstraksi dari penghubung antara aktor dengan <i>use case</i> .
4		Generalisasi: Menunjukkan spesialisasi aktor untuk dapat berpartisipasi dengan <i>use case</i> .
5		Menunjukkan bahwa suatu <i>use case</i> seluruhnya merupakan fungsionalitas dari <i>use case</i> lainnya.
6		Menunjukkan bahwa suatu <i>use case</i> merupakan tambahan fungsional dari <i>use case</i> lainnya jika suatu kondisi terpenuhi.

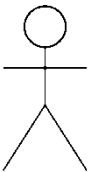
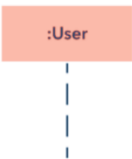
b. Simbol *Activity Diagram*

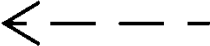
No	Simbol	Deskripsi
1		Status Awal : Sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
2		Aktivitas : aktivitas yang dilakukan dalam sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
3		Percabangan / <i>Decision</i> : Percabangan dimana ada pilihan aktivitas yang lebih dari satu.
4		Penggabungan / <i>Join</i> : Penggabungan dimana yang mana lebih dari satu aktivitas lalu digabungkan jadi satu.
5		Status Akhir : Status Akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.
6		<i>Swimlane</i> : <i>Swimlane</i> memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

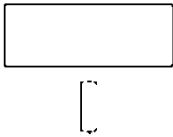
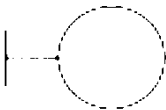
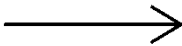
c. Simbol *Class Diagram*

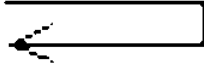
No	Simbol	Deskripsi
1		<i>Generalization</i> : Simbol garis lurus ini menyatakan hubungan dimana objek anak (<i>descendant</i>) memiliki perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atas objek induk (<i>ancestor</i>)
2		<i>Nary Association</i> : Simbol belah ketupat ini memiliki fungsi sebagai upaya menghindari asosiasi dengan lebih dari 2 objek.
3		<i>Class</i> : Simbol tabel ini memiliki fungsi untuk memetakan himpunan dari objek-objek yang berbagai atribut serta operasi yang sama.
4		<i>Collaboration</i> : Simbol oval putus-putus ini merupakan deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil terukur bagi suatu actor.
5		<i>Realization</i> : Simbol panah ke arah kiri dengan garis putus-putus ini merupakan operasi yang benar-benar hanya dilakukan oleh suatu objek.
6		<i>Dependency</i> : Simbol anak panah ke arah kanan dengan garis putus-putus ini memetakan hubungan.

d. Simbol *Sequence Diagram*

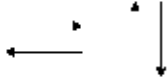
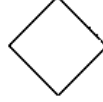
No	Simbol	Deskripsi
1		<i>Activation box</i> : <i>Activation box</i> merupakan komponen berbentuk persegi panjang yang merepresentasikan waktu yang dibutuhkan suatu objek untuk menyelesaikan tugas tertentu. Semakin lama waktu yang diperlukan untuk menyelesaikan tugas pada suatu objek maka komponen ini akan berubah semakin panjang.
2		<i>Actors</i> : <i>Actors</i> merupakan komponen berbentuk <i>stick figure</i> . Komponen ini bertindak sebagai perwakilan seorang pengguna yang berinteraksi baik di dalam, maupun di luar sistem.
3		<i>Object</i> : <i>Object</i> merupakan komponen berbentuk kotak. Komponen ini akan mendemonstrasikan bagaimana sebuah objek akan berperilaku dalam sebuah konteks sistem tertentu.
4		<i>Lifelines</i> : Komponen ini berbentuk seperti garis putus-putus. <i>Lifelines</i> bertugas untuk menunjukkan kejadian berurutan

		yang terjadi pada sebuah objek selama proses pembuatan grafik berlangsung.
5		<i>Option loop</i> : Komponen <i>option loop</i> berbentuk seperti gambar kotak file atau dokumen. Komponen ini bertugas untuk melakukan skenario pemodelan jika keadaan hanya akan terjadi pada kondisi tertentu.
6		<i>Synchronous message</i> : Komponen <i>synchronous message</i> dibuat dengan simbol panah ke kanan dengan garis panah tebal. Simbol ini nantinya akan memberi isyarat bila pengirim harus menunggu respon pesan sebelum melanjutkan.
7		<i>Reply message</i> : Komponen <i>reply message</i> digambarkan dengan simbol panah ke kiri putus-putus yang berarti pesan ini merupakan balasan untuk sebuah panggilan tertentu.
8		<i>Delete message</i> : Komponen <i>delete message</i> disimbolkan dengan tanda cakra dan di tengahnya terdapat garis putus-putus. Simbol ini bertugas untuk menghapus sebuah objek.

9		<i>General</i> : Komponen ini merepresentasikan entitas tunggal dalam sebuah <i>sequence diagram</i> yang berupa <i>stereotype</i> atau <i>class (instance)</i> .
10		<i>Boundary</i> : Komponen <i>boundary</i> umumnya merupakan tepi (<i>edge</i>) dari sebuah sistem. Komponen ini biasanya dapat berupa <i>user interface</i> atau alat yang digunakan untuk berinteraksi antar sistem.
11		<i>Control</i> : Elemen atau komponen control bertugas untuk mengatur arus informasi dalam sebuah skenario sistem. Elemen ini secara umum dapat mengatur perilaku bisnis dari suatu sistem teknis.
12		<i>Entity</i> : <i>Entity</i> merupakan elemen yang memiliki tugas menyimpan data atau informasi dan umumnya berupa object model atau beans.
13		<i>Asynchronous message</i> : merupakan pesan yang tidak memerlukan respons sebelum pengirim melanjutkan aktivitas, elemen ini hanya berupa panggilan penyerta dalam

		<i>sequence diagram.</i>
14		<i>Message return</i> : Elemen <i>message return</i> bertindak sebagai penggambaran hasil dari pengiriman pesan dan ditunjukkan dengan arah simbol dari kanan ke kiri.

2. Simbol *Flowchart*

No	Simbol	Deskripsi
1		<i>Flow</i> : Simbol yang digunakan untuk menggabungkan antara simbol yang satu dengan simbol yang lain. Simbol ini disebut juga dengan <i>Connecting Line</i> .
2		<i>One-Page Reference</i> : Simbol untuk keluar-masuk atau penyambung proses dalam lembar kerja yang sama.
3		<i>Off-Page Reference</i> : Simbol untuk keluar – masuk atau penyambung proses dalam lembar kerja yang berbeda.
4		<i>Terminator</i> : Simbol yang menyatakan awal atau akhir suatu program.
5		<i>Process</i> : Simbol yang menyalakan suatu proses yang dilakukan komputer.
6		<i>Decision</i> : Simbol yang menunjukkan kondisi tertentu yang akan menghasilkan dua kemungkinan jawaban yaitu ya dan tidak.
7		<i>Input/Output</i> : Simbol yang menyatakan proses input atau output tanpa tergantung