

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Spesifikasi Sistem

Spesifikasi sistem adalah dokumen yang menjelaskan performa dan spesifikasi operasional sistem, termasuk perangkat keras seperti komputer. Sebagai dokumen tingkat tinggi, spesifikasi sistem memberikan definisi fungsi global sistem yang dijelaskan dan digunakan untuk menetapkan standar kinerja dan operasional yang harus dicapai oleh sistem. Selain itu, spesifikasi sistem mengidentifikasi komponen yang harus ada dalam sistem dan menjelaskan secara rinci setiap komponen.

4.1.1. Spesifikasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak atau software sangat penting untuk menjalankan program yang telah dikembangkan; tanpanya, program tidak dapat berjalan dengan efektif dan efisien. Oleh karena itu, sangat penting untuk memahami spesifikasi perangkat lunak yang diperlukan untuk menjalankan program dengan sukses. Berikut adalah spesifikasi perangkat lunak yang dibutuhkan untuk mengoperasikan hasil program:

a. Spesifikasi Perangkat Lunak Untuk Server

Tabel 4. 1 Spesifikasi Perangkat Lunak Untuk Server

No	Nama Komponen	Spesifikasi
1	Sistem Operasi	CloudLinux versi 8.5
2	Web Server	Apache versi 2.4.62

3	Web Database	versi 10.11.10-MariaDB-cll- Ive
---	--------------	------------------------------------

b. Spesifikasi Perangkat Lunak Untuk Pengguna

Tabel 4. 2 Spesifikasi Perangkat Lunak Untuk Pengguna

No	Nama Komponen	Spesifikasi
1	Sistem Operasi	Android minimum 5.0 lollipop
2	Browser	Chrome, Edge, Firefox, Safari

4.1.2. Spesifikasi Perangkat Keras

Perangkat keras atau hardware merupakan komponen penting dalam pengoperasian program yang telah dikembangkan. Untuk memastikan bahwa program berjalan dengan baik, spesifikasi perangkat keras yang tepat diperlukan. Berikut adalah spesifikasi minimum perangkat keras yang dibutuhkan untuk menjalankan program dengan lancar:

a. Spesifikasi Perangkat Keras Untuk Server

Tabel 4. 3 Spesifikasi Perangkat Keras Untuk Server

No	Nama Komponen	Spesifikasi
1	Processor	Prosesor Intel® Xeon® E-2278G
2	RAM	128 GB
3	SSD	1TB SSD

b. Spesifikasi Perangkat Keras Untuk Pengguna

Tabel 4. 4 Spesifikasi Perangkat Keras Untuk Pengguna

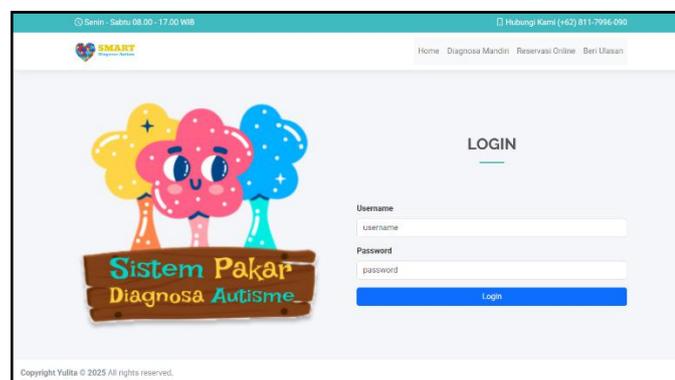
No	Nama Komponen	Spesifikasi
1	Smartphone/Ponsel	<ul style="list-style-type: none"> • RAM 1GB • Minimum Storage 1GB
2	PC/Laptop	<ul style="list-style-type: none"> • Processor Intel Core 2 Duo/ Processor Lain yang setara • RAM 1GB • HDD/SSD 256GB • Display 14 Inch

4.2. Implementasi Program

Pada tahap ini, sistem yang telah direncanakan sebelumnya akan dipasang dengan benar sesuai dengan perencanaan. Proses ini dilakukan dengan memastikan bahwa setiap komponen sistem telah dipasang dengan benar dan diuji untuk memastikan kinerjanya sesuai dengan yang diharapkan.

4.2.1. Halaman Login Admin

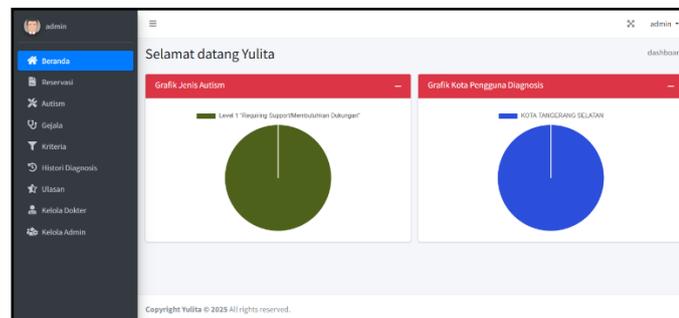
Untuk memungkinkan Administrator mengakses sistem, telah dibuat halaman login dengan formulir yang berfungsi untuk memverifikasi identitas Administrator. Verifikasi dilakukan dengan mencocokkan data yang dimasukkan dengan data yang tersimpan dalam tabel Administrator. Proses validasi ini bertujuan memastikan bahwa hanya Administrator yang memiliki data yang valid dan telah terotorisasi yang dapat mengakses sistem.



Gambar 4. 1 Halaman Login Admin

4.2.2. Halaman Dashboard Admin

Halaman utama ini dirancang untuk memberikan pengalaman pengguna yang interaktif dan mudah dipahami. Dengan menu navigasi yang sederhana, pengguna dapat dengan cepat mengakses berbagai fitur. Halaman ini juga menampilkan histori rating, yang mencatat evaluasi sebelumnya terhadap layanan atau hasil sistem, memberikan wawasan tentang pengalaman pengguna lain. Informasi lokasi yang tersedia menambah konteks geografis yang relevan, memperkaya pengalaman pengguna. Menu utama yang terfokus dan akses langsung untuk melakukan diagnosa memudahkan pengguna menemukan solusi dengan efisien.



Gambar 4. 2 Halaman Dashboard

4.2.3. Halaman Reservasi

Halaman Reservasi adalah komponen sistem untuk mengelola data reservasi layanan penanganan autisme secara terstruktur dan terintegrasi. Setiap entri reservasi mencakup informasi seperti nama pengguna, nomor handphone, tanggal dan waktu reservasi, nama dokter/terapis, serta status reservasi (misalnya, "Menunggu Konfirmasi", "Selesai", atau "Dibatalkan"). Halaman ini memungkinkan administrator memantau, memperbarui, dan mengelola proses reservasi secara efektif, sehingga memastikan layanan yang terkoordinasi, akurat, dan efisien bagi pengguna.

Nomor	Nama Pelanggan	No Telepon	Alamat	Keluhan	Tgl & Waktu	Dokter	Status	Aksi
1	Test Reservasi 2	+6280123456789	Kabupaten Lama	Test Keluhan 2			PENGALIHAN	Aksi
2	Test Reservasi	+6281234567890	Tangerang	Test Keluhan	2025-01-20 11:17:00	Mirza Septia Veranika, S.Psi., Psikolog	Selesai	Aksi

Gambar 4. 3 Halaman Kelola Reservasi

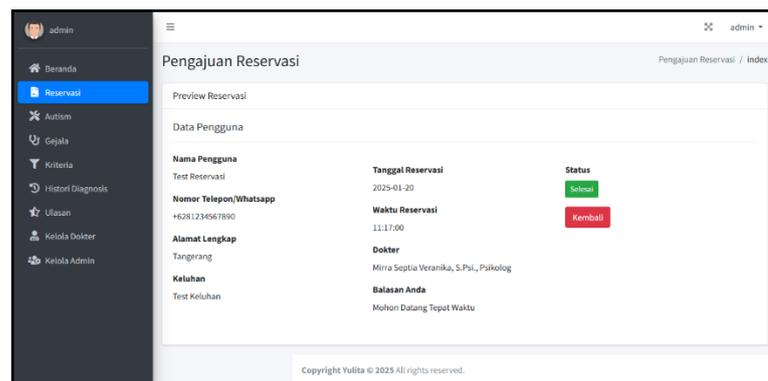
4.2.4. Halaman Edit Reservasi

Halaman Edit Reservasi adalah bagian penting dari sistem yang memungkinkan administrator atau pihak terkait memperbarui dan menyesuaikan data reservasi. Pada halaman ini, pengguna dapat mengubah informasi kunci seperti nama lengkap, nomor handphone, tanggal dan waktu reservasi, nama dokter/terapis, serta status reservasi (misalnya, "Menunggu Konfirmasi", "Selesai", atau "Dibatalkan"). Fungsi edit ini memastikan data reservasi selalu diperbarui sesuai perkembangan terbaru, sehingga manajemen reservasi berjalan akurat dan efisien. Dengan adanya halaman ini, administrator dapat menjaga integritas data dan memberikan pelayanan yang terkoordinasi dan responsif bagi pengguna sistem.

Gambar 4. 4 Halaman Edit Reservasi

4.2.5. Halaman Show Reservasi

Halaman Show Reservasi Autisme adalah bagian sistem yang menampilkan informasi lengkap dan rinci tentang suatu reservasi layanan penanganan autisme. Tujuannya adalah memberikan gambaran utuh dan akurat mengenai setiap reservasi, memungkinkan administrator atau pihak terkait memahami detail kondisi dan kebutuhan pengguna.



Gambar 4. 5 Halaman Show Reservasi

4.2.6. Halaman Autism

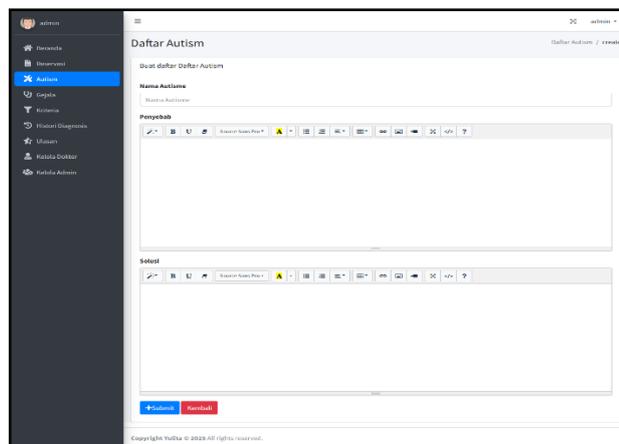
Tujuan halaman ini adalah memberikan admin akses ke informasi lengkap terkait kebutuhan dan layanan yang diperlukan oleh orang tua atau pendidik penyandang autisme. Halaman ini mencakup daftar autisme beserta penyebab umum, solusi atau terapis yang disarankan, serta kode identifikasi autisme yang digunakan dalam sistem.

No	Kode Autism	Nama Autism	Penyebab	Solusi	Tanggal Dibuat	Aksi
1	L1	Level 1 "Requiring Support/Membutuhkan Dukungan"	Penyebab pasti autisme belum diketahui secara pasti. Namun, faktor genetik dan lingkungan diduga berperan dalam meningkatkan risiko. Autism Spectrum Disorder (ASD). Mutasi genetik tertentu dapat mempengaruhi perkembangan otak dan cara sel-sel otak berkomunikasi. Selain itu, faktor lingkungan seperti infeksi virus selama kehamilan atau paparan polusi udara juga dianggap berkontribusi	Pendekatan terapi yang disesuaikan dengan kebutuhan individu sangat penting. Terapi perilaku, seperti Applied Behavior Analysis (ABA), dapat membantu meningkatkan keterampilan sosial dan komunikasi. Terapi wicara dan okupasi juga bermanfaat untuk mengatasi kesulitan komunikasi dan sensorik. Dukungan pendidikan yang tepat dan lingkungan yang memahami kebutuhan individu dengan autisme level 1 akan membantu mereka berfungsi lebih mandiri.	2025-01-18 04:26:48	Aksi

Gambar 4. 6 Halaman Autism

4.2.7. Halaman Tambah Autism

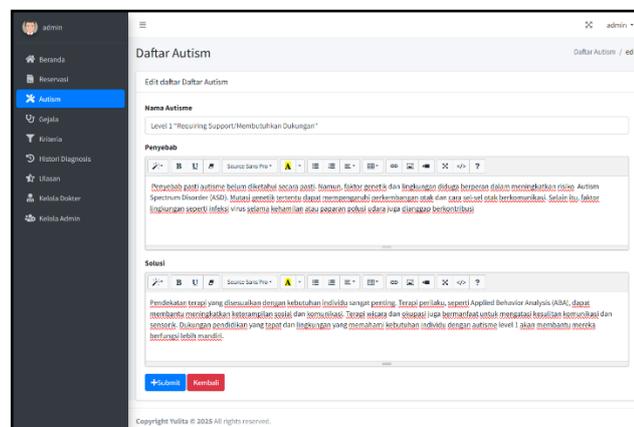
Admin dapat memperbarui informasi seperti nama penyakit, penyebab, solusi, atau detail lainnya sesuai perkembangan dan kebutuhan terbaru. Hal ini memungkinkan admin menjaga keakuratan dan relevansi data dalam sistem, sehingga pengguna selalu mendapatkan informasi yang mutakhir dan dapat diandalkan. Fitur ini juga memfasilitasi penyesuaian terhadap temuan medis terbaru, perubahan protokol penanganan, atau masukan dari para ahli.



Gambar 4. 7 Halaman Tambah Autism

4.2.8. Halaman Edit Autism

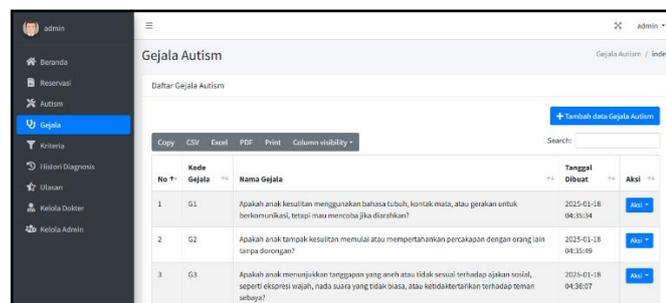
Admin dapat mengubah informasi tentang Autisme di halaman ini, termasuk penyebab dan solusi yang terkait. Mereka dapat memperbarui data penyakit untuk memastikan bahwa informasi dalam sistem pakar akurat dan relevan.



Gambar 4. 8 Halaman Edit Autism

4.2.9. Halaman Gejala

Halaman ini memungkinkan admin melihat informasi detail tentang gejala dan kode identifikasi terkait autisme. Halaman ini menyediakan daftar gejala umum beserta kode uniknya, memudahkan admin dalam memahami kebutuhan pengguna dan mengelola data gejala dengan lebih efisien. Dengan adanya daftar ini, admin dapat melakukan pencarian, pemantauan, dan analisis data gejala secara lebih terstruktur, sehingga mendukung proses penanganan autisme yang lebih terarah dan efektif.

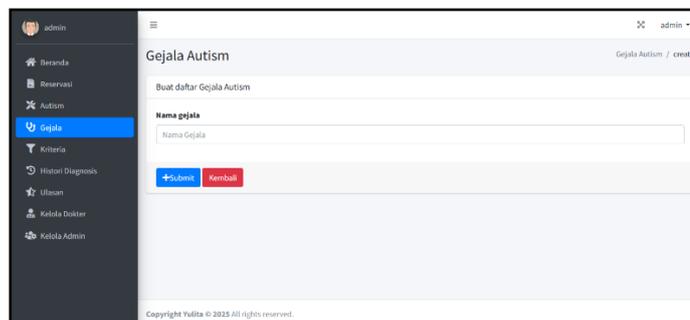


No	Kode Gejala	Nama Gejala	Tanggal Dibuat	Aksi
1	G1	Apakah anak kesulitan menggunakan bahasa tubuh, kontak mata, atau gerakan untuk berkomunikasi, tetapi mau mencoba jika disarankan?	2025-01-18 04:30:34	Aksi
2	G2	Apakah anak tampak kesulitan memulai atau mempertahankan percakapan dengan orang lain tanpa dorongan?	2025-01-18 04:35:49	Aksi
3	G3	Apakah anak menunjukkan tanggapan yang aneh atau tidak sesuai terhadap ajakan sosial, seperti ekspresi wajah, nada suara yang tidak biasa, atau kebidaktertarikan terhadap teman sebaya?	2025-01-18 04:36:07	Aksi

Gambar 4. 9 Halaman Gejala

4.2.10. Halaman Tambah Gejala

Halaman ini memungkinkan admin menambahkan gejala baru terkait autisme beserta kode identifikasinya. Fitur ini memudahkan admin untuk memperbarui daftar gejala sesuai dengan temuan terbaru atau masukan dari para ahli. Dengan kemampuan menambahkan gejala, admin dapat memastikan sistem selalu memiliki informasi yang lengkap dan akurat, sehingga pengguna mendapatkan panduan yang relevan dan terpercaya. Hal ini juga memungkinkan penyesuaian terhadap perkembangan medis dan kebutuhan pengguna yang terus berubah.



Buat daftar Gejala Autism

Nama gejala

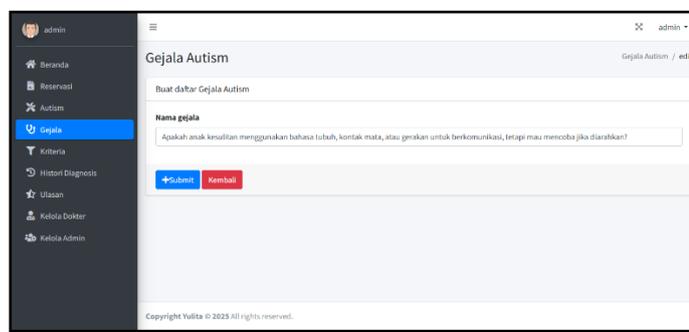
+Simpan Kembali

Copyright Yulita © 2025 All rights reserved.

Gambar 4. 10 Halaman Tambah Gejala

4.2.11. Halaman Edit Gejala

Halaman ini memungkinkan admin mengedit gejala yang sudah ada terkait autisme, termasuk memperbarui deskripsi gejala, kode identifikasi, atau informasi lainnya. Fitur ini memudahkan admin untuk menyesuaikan data gejala sesuai dengan temuan terbaru, perubahan protokol penanganan, atau masukan dari para ahli. Dengan kemampuan mengedit gejala, admin dapat memastikan sistem selalu menyediakan informasi yang akurat dan relevan, sehingga pengguna mendapatkan panduan yang mutakhir dan dapat diandalkan.



Gambar 4. 11 Halaman Edit Gejala

4.2.12. Halaman Kriteria

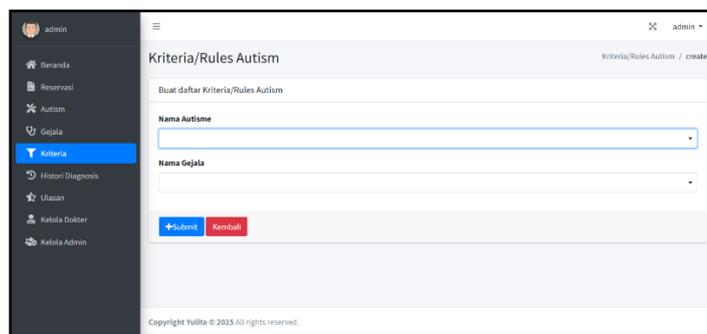
Halaman ini menampilkan kriteria terkait gejala dan kondisi yang sering dialami oleh penyandang autisme, yang dapat dilihat dan diakses oleh admin untuk pengelolaan yang lebih efektif. Informasi ini mencakup daftar gejala beserta penjelasan detail, kode identifikasi, dan rekomendasi penanganan yang relevan.

Nomor	Nama Autisme	Gejala	Tanggal	Aksi
1	Level 1 "Requiring Support/Membutuhkan Dukungan"	Apakah anak kesulitan menggunakan bahasa tubuh, kontak mata, atau gerakan untuk berkomunikasi, tetapi mau mencoba jika diajak?	2025-01-18 04:43:36	Aksi
2	Level 1 "Requiring Support/Membutuhkan Dukungan"	Apakah anak tampak kesulitan memulai atau mempertahankan percakapan dengan orang lain tanpa dorongan?	2025-01-18 04:43:50	Aksi
3	Level 1 "Requiring Support/Membutuhkan Dukungan"	Apakah anak menunjukkan tanggapan yang aneh atau tidak sesuai terhadap ajakan sosial, seperti dipanggil dengan nama yang tidak biasa, atau ketidaktertarikan terhadap teman sebaya?	2025-01-18 04:43:58	Aksi

Gambar 4. 12 Halaman Kriteria

4.2.13. Halaman Tambah Kriteria

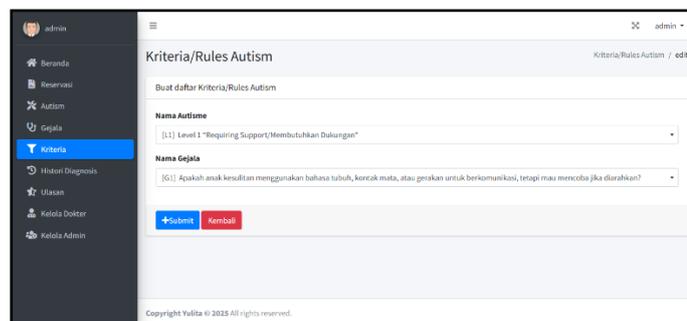
Admin dapat memasukkan kriteria baru terkait gejala dan kondisi yang sering dialami oleh penyandang autisme di halaman ini. Dengan fitur ini, admin dapat dengan mudah memperluas basis pengetahuan mereka tentang gejala dan kondisi autisme, serta memastikan bahwa informasinya tetap aktual, akurat, dan relevan dengan perkembangan terbaru. Hal ini juga memungkinkan sistem untuk terus menyesuaikan diri dengan temuan medis dan kebutuhan pengguna yang terus berubah.



Gambar 4. 13 Halaman Tambah Kriteria

4.2.14. Halaman Edit Kriteria

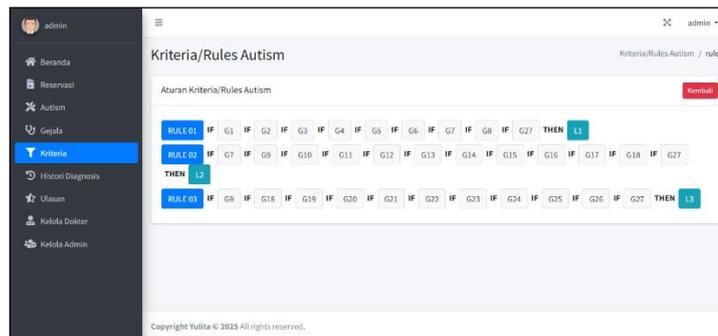
Admin dapat mengubah kriteria yang terkait dengan gejala dan kondisi autisme sesuai kebutuhan dengan menggunakan halaman ini. Mereka juga dapat memperbarui informasi seperti deskripsi gejala, kode identifikasi, dan metode penanganan yang relevan sesuai perkembangan terbaru. Dengan fitur ini, admin dapat memastikan bahwa data mengenai kriteria gejala dan kondisi autisme tetap terkini, akurat, dan sesuai dengan temuan medis atau masukan dari para ahli.



Gambar 4. 14 Halaman Edit Kriteria

4.2.15. Halaman Rule Kriteria

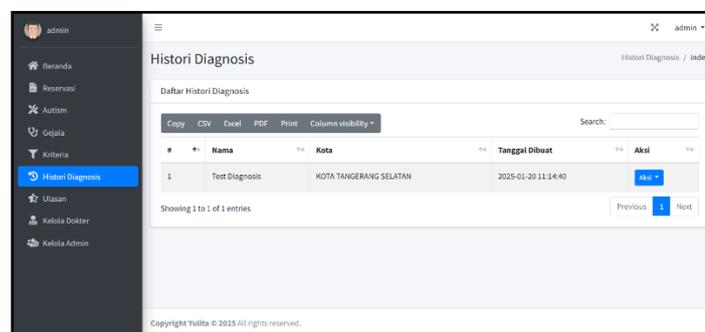
Tujuan dari halaman ini adalah untuk memberikan administrator akses ke aturan logika forward chaining yang terkait dengan kriteria gejala dan kondisi autisme. Ini memungkinkan mereka memahami proses penalaran sistem lebih dalam, yang membantu mereka mengelola pengetahuan sistem dengan lebih baik. Dengan memahami aturan logika ini, admin dapat mengevaluasi, memperbarui, atau menyesuaikan aturan tersebut sesuai dengan perkembangan terbaru dalam penanganan autisme, sehingga memastikan sistem tetap relevan, akurat, dan efektif dalam memberikan rekomendasi atau solusi yang tepat bagi pengguna.



Gambar 4. 15 Halaman Rule Kriteria

4.2.16. Halaman Histori Diagnosis

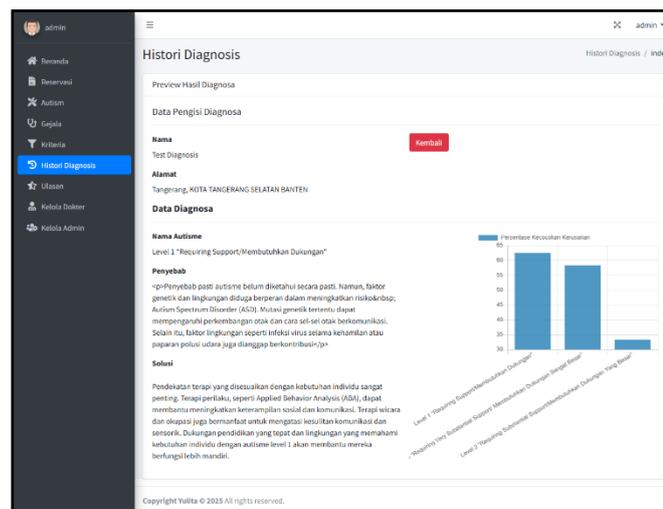
Halaman ini memungkinkan admin untuk mengakses dan melihat riwayat lengkap dari diagnosa yang telah dilakukan oleh pengguna.



Gambar 4. 16 Halaman Histori Diagnosis

4.2.17. Halaman Detail Histori Diagnosis

Halaman ini menampilkan riwayat diagnosis lengkap pengguna. Informasi tentang setiap diagnosa, seperti tanggal diagnosa, gejala yang dilaporkan, hasil diagnosa, dan tindakan yang diambil, dapat dilihat oleh admin. Untuk pengelolaan yang efektif, fitur ini membantu manajer memantau dan menganalisis informasi diagnosa dengan lebih baik.



Gambar 4. 17 Halaman Detail Histori Diagnosis

4.2.18. Halaman Ulasan

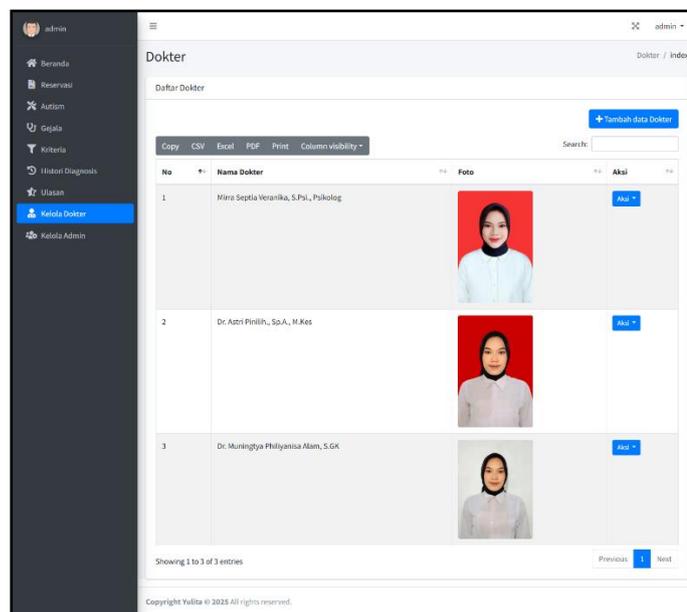
Halaman ini menyediakan informasi rating yang diberikan oleh pengguna terhadap pelayanan customer service, jawaban dari pertanyaan, serta tampilan dari sistem.

Nomor	Nama	subject	Rating Customer Service	Rating Jawaban	Rating Sistem
1	Test Ulasan	Sangat Informatif	★★★★★	★★★★★	★★★★★
2	Zahra Putri	sangat bagus menyediakan berbagai layanan untuk mendukung perkembangan anak, termasuk terapi wicara, terapi okupasi, fisioterapi, dan terapi perilaku. dan sistem depannya juga sangat membantu orang tua untuk mengetahui tingkat keparahan autisme anaknya. terimakasih	★★★★★	★★★★★	★★★★★
Rata-Rata			★★★★★ (5.0)	★★★★★ (5.0)	★★★★★ (5.0)

Gambar 4. 18 Halaman Ulasan

4.2.19. Halaman Kelola Dokter

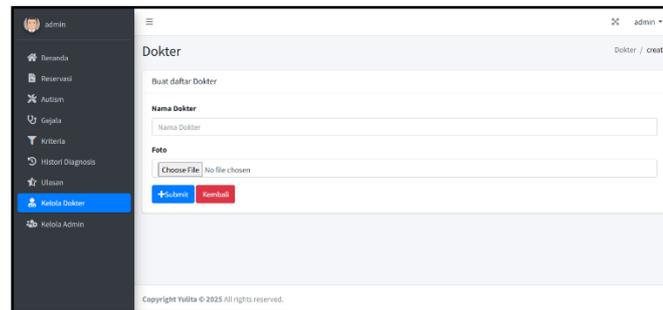
Halaman ini memungkinkan admin untuk melihat profil dokter lainnya yang terdaftar dalam sistem. Admin dapat mengakses informasi seperti nama, foto dokter. Fitur ini mendukung kolaborasi dan koordinasi yang efektif antar dokter dalam mengelola sistem, memfasilitasi komunikasi yang lancar dan kerja sama tim dalam memberikan pelayanan yang terintegrasi dan berkualitas bagi penyandang autisme.



Gambar 4. 19 Halaman Kelola Dokter

4.2.20. Halaman Tambah Dokter

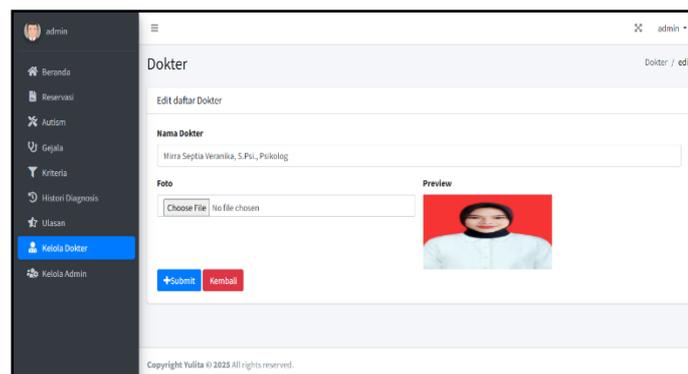
Pada halaman ini, dokter dapat menambahkan dokter baru ke dalam sistem. Pengelola sistem dapat secara efisien memasukkan informasi seperti nama lengkap, posisi, kontak, dan detail lainnya yang diperlukan untuk pengelolaan dokter. Dengan fitur ini, mereka dapat memperluas tim dokter dengan mudah dan memastikan bahwa informasi yang terkait dengan pengaturan administratif tetap akurat. Hal ini memungkinkan kolaborasi yang lebih baik dan koordinasi yang efektif dalam memberikan layanan penanganan autisme yang terintegrasi dan berkualitas.



Gambar 4. 20 Halaman Tambah Dokter

4.2.21. Halaman Edit Dokter

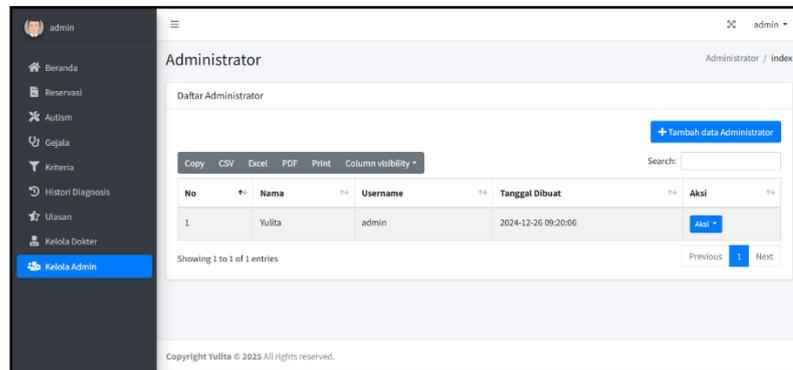
Dokter dapat mengedit informasi yang sudah terdaftar dalam sistem di halaman ini. Dengan fitur ini, pengelola sistem dapat memastikan bahwa data mengenai dokter tetap terkini dan akurat untuk mendukung pengelolaan yang efektif. Mereka dapat memperbarui detail seperti nama lengkap, posisi, kontak, dan informasi lain yang relevan sesuai kebutuhan. Hal ini memungkinkan sistem untuk selalu menyediakan data yang mutakhir, memfasilitasi komunikasi dan koordinasi yang lebih baik antar dokter dalam memberikan layanan penanganan autisme yang terintegrasi dan berkualitas.



Gambar 4. 21 Halaman Edit Dokter

4.2.22. Halaman Kelola Admin

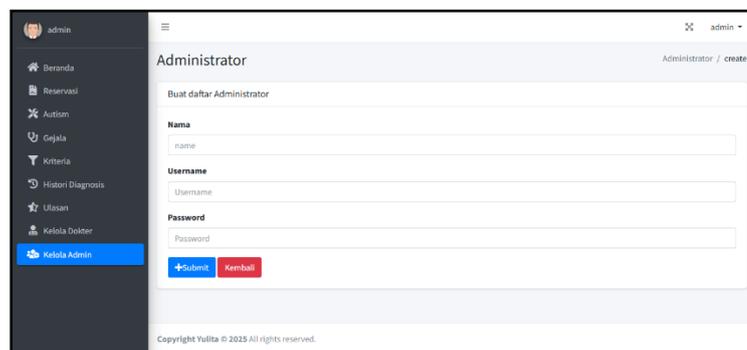
Halaman ini memungkinkan admin untuk melihat profil admin lainnya yang terdaftar dalam sistem. Admin dapat mengakses informasi seperti nama, posisi, dan kontak yang relevan dari admin lain. Fitur ini mendukung kolaborasi dan koordinasi yang efektif antar admin dalam mengelola sistem.



Gambar 4. 22 Halaman Kelola Admin

4.2.23. Halaman Tambah Admin

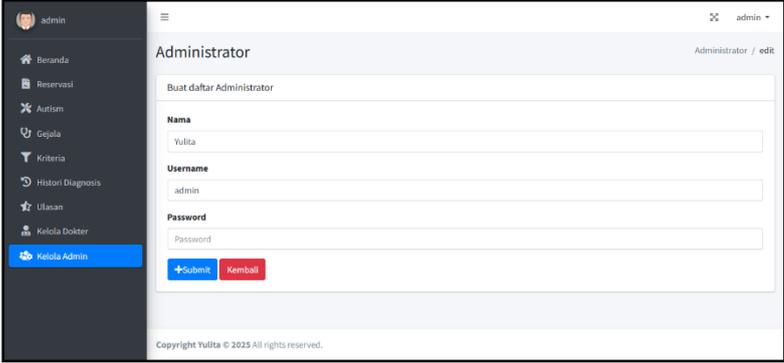
Pada halaman ini, administrator dapat menambahkan administrator baru ke dalam sistem. Pengelola sistem dapat secara efisien memasukkan informasi seperti nama lengkap, posisi, kontak, dan detail lainnya yang diperlukan untuk pengelolaan admin. Dengan fitur ini, mereka dapat memperluas tim admin dengan mudah dan memastikan bahwa informasi yang terkait dengan pengaturan administratif tetap akurat.



Gambar 4. 23 Halaman Tambah Admin

4.2.24. Halaman Edit Admin

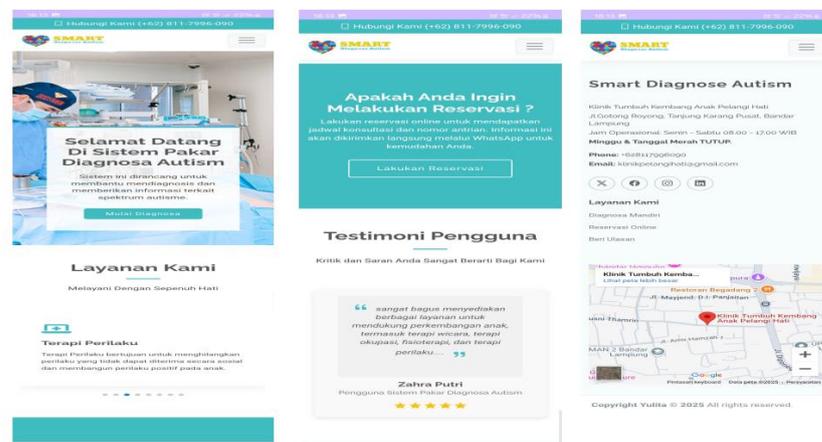
Administrator dapat mengedit informasi yang sudah terdaftar dalam sistem di halaman ini. Dengan fitur ini, pengelola sistem dapat memastikan bahwa data mengenai admin tetap terkini dan akurat untuk mendukung pengelolaan yang efektif. Mereka dapat memperbarui detail seperti nama lengkap, posisi, kontak, dan informasi lain yang relevan sesuai kebutuhan.



Gambar 4. 24 Halaman Edit Admin

4.2.25. Halaman Utama

Desain halaman ini dibuat interaktif dan user-friendly agar mudah dipahami. Pengguna dapat mengakses berbagai fitur melalui menu navigasi, melihat histori penilaian, dan memperoleh informasi lokasi untuk konteks geografis. Melalui menu utama, pengguna dapat melakukan diagnosis langsung dan menemukan solusi dengan cepat dan efisien.

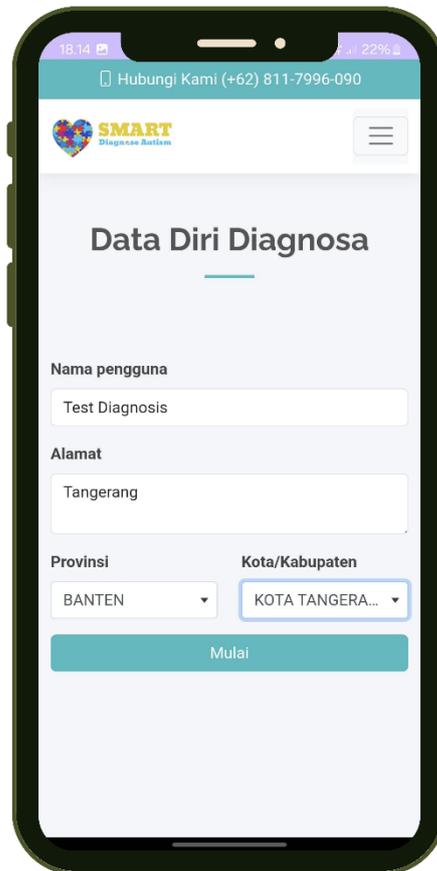


Gambar 4. 25 Halaman Utama

4.2.26. Halaman Form Data Diri Diagnosa

Tujuan halaman ini adalah memudahkan pengguna mengisi formulir data diri sebelum diagnosis. Informasi seperti nama, email, dan kontak dikumpulkan untuk mengidentifikasi pengguna secara unik dan memberikan hasil diagnosis yang personal dan relevan. Dengan mengisi formulir, pengguna

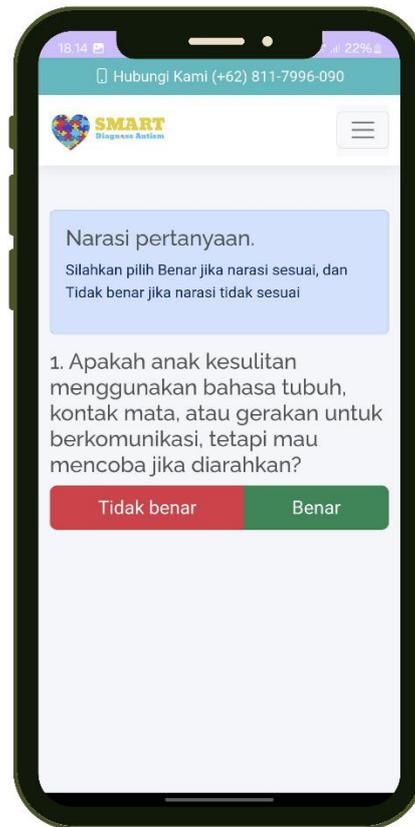
memastikan sistem dapat menyesuaikan layanan sesuai kebutuhan, meningkatkan akurasi dan kualitas hasil diagnosa.

The image shows a smartphone screen displaying a form titled "Data Diri Diagnosa". At the top, there is a status bar with the time 18:14 and battery level 22%. Below the status bar, there is a contact information bar with the text "Hubungi Kami (+62) 811-7996-090". The main header area features the "SMART" logo with the tagline "Diagnosa Bantuan" and a hamburger menu icon. The form itself has a light blue background and contains the following fields: "Nama pengguna" with the value "Test Diagnosis", "Alamat" with the value "Tangerang", "Provinsi" with a dropdown menu showing "BANTEN", and "Kota/Kabupaten" with a dropdown menu showing "KOTA TANGERA...". A teal "Mulai" button is positioned at the bottom of the form.

Gambar 4. 26 Halaman Form Data Diri Diagnosa

4.2.27. Halaman Melakukan Diagnosa

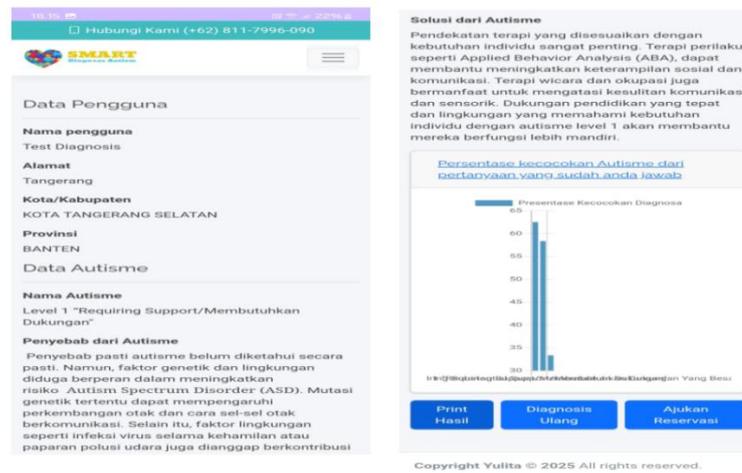
Halaman diagnosa ini memungkinkan pengguna memilih jawaban "ya" atau "tidak" berdasarkan ciri-ciri tanaman yang diamati. Serangkaian pertanyaan dengan jawaban yang sesuai membantu sistem menemukan gejala yang mungkin terjadi pada tanaman. Dengan memilih jawaban yang tepat, orang dapat melakukan proses diagnosa yang akurat dan relevan.



Gambar 4. 27 Halaman Melakukan Diagnosa

4.2.28. Halaman Hasil Diagnosa

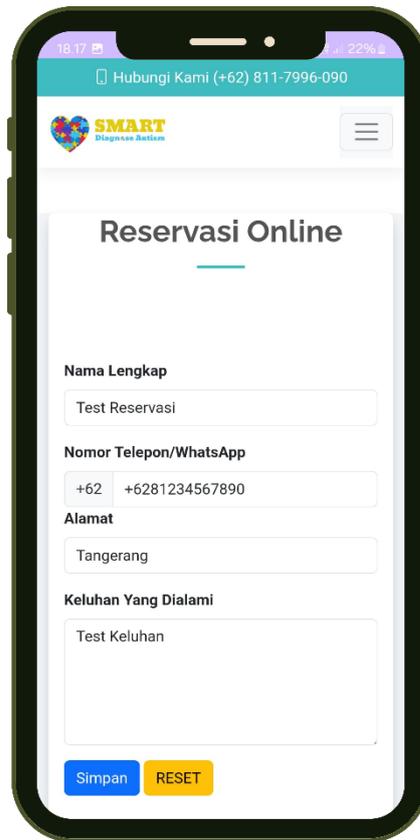
Halaman hasil diagnosa menampilkan jawaban dan hasil pertanyaan pengguna. Hasil ini memberikan pengguna pemahaman yang lebih baik tentang masalah yang mungkin dihadapi tanaman mereka serta saran untuk solusi atau tindakan yang dapat diambil untuk memperbaiki kondisi tanaman mereka. Informasi yang disajikan mencakup kondisi tanaman berdasarkan gejala yang ditemukan selama proses diagnosa.



Gambar 4. 28 Halaman Hasil Diagnosa

4.2.29. Halaman Pengajuan Reservasi

Tujuan halaman pengajuan reservasi adalah memfasilitasi pengguna dalam mengajukan permintaan reservasi dan berkomunikasi dengan administrator untuk mendapatkan konfirmasi jadwal atau layanan yang diinginkan. Halaman ini menyediakan formulir untuk mengisi detail reservasi, seperti nama, kontak, tanggal, waktu, dan layanan yang dibutuhkan. Administrator akan memproses informasi tersebut dan memberikan konfirmasi yang akurat, memastikan pengguna mendapatkan layanan sesuai kebutuhan. Dengan demikian, halaman ini dirancang untuk memudahkan proses reservasi dan meningkatkan pengalaman pengguna dalam mengakses layanan.

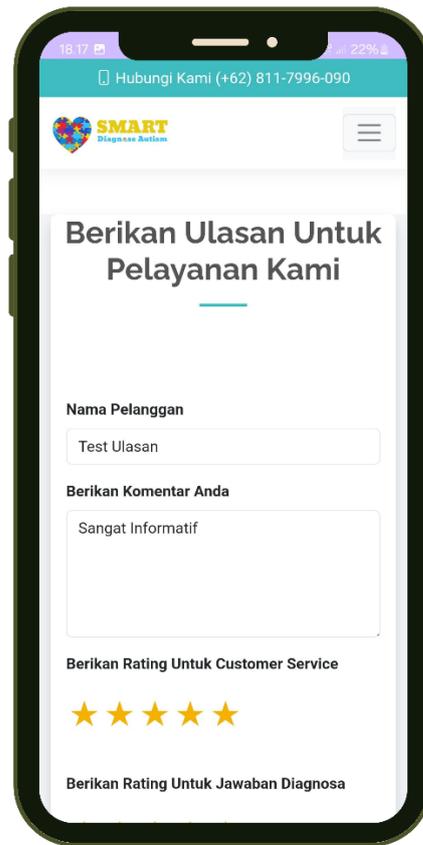


The image shows a mobile application interface for online reservations. At the top, there is a status bar with the time 18:17 and battery level 22%. Below that is a teal header with the text 'Hubungi Kami (+62) 811-7996-090' and the SMART logo with the tagline 'Diagnosis Action'. The main content area is titled 'Reservasi Online' and contains a form with the following fields: 'Nama Lengkap' with the value 'Test Reservasi', 'Nomor Telepon/WhatsApp' with the value '+62 +6281234567890', 'Alamat' with the value 'Tangerang', and 'Keluhan Yang Dialami' with the value 'Test Keluhan'. At the bottom of the form are two buttons: a blue 'Simpan' button and a yellow 'RESET' button.

Gambar 4. 29 Halaman Pengajuan Reservasi

4.2.30. Halaman Beri Ulasan

Tujuan halaman beri ulasan adalah memungkinkan pengguna memberikan umpan balik tentang pelayanan, jawaban, dan tampilan sistem. Pengguna dapat menyampaikan ulasan melalui formulir yang disediakan. Halaman ini bertujuan mengumpulkan masukan untuk meningkatkan kualitas layanan dan pengalaman pengguna dalam berinteraksi dengan sistem.



Gambar 4. 30 Halaman Beri Ulasan

4.3. Pengujian Kelayakan Sistem

Pengujian dilakukan untuk mengevaluasi apakah sistem yang diselidiki, direncanakan, dan diterapkan sesuai dengan ekspektasi. Penguji dalam penelitian ini menggunakan metode pengujian Black Box dan White Box.

4.3.1. Blackbox Testing

Untuk mencapai tujuan penelitian, teknik Blackbox digunakan. Teknik ini digunakan untuk menguji kinerja setiap fitur antarmuka perangkat lunak untuk memastikan bahwa setiap input diterima dengan benar dan setiap output dihasilkan dengan benar. Metode ini berfokus pada pengujian dari luar, yaitu input dan output yang dihasilkan; tidak diperlukan pengetahuan tentang struktur atau kode program perangkat lunak.

a. Pengujian Halaman Login Admin

Tabel 4. 5 Pengujian Blackbox Halaman Login Admin

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Username dan password tidak diisi kemudian klik tombol login	Username: (kosong) Password: (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan “username dan password is required”	Sesuai harapan	Valid
2	Mengetikkan Username dan password tidak diisi kemudian klik tombol login	Username: (admin) Password: (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan “password is required”	Sesuai harapan	Valid
3	Mengetikkan password dan username tidak diisi kemudian klik tombol login	Username: (kosong) Password: (12345678)	Sistem akan menolak dan menampilkan “username is required”	Sesuai harapan	Valid
4	Mengetikkan Username dan password tidak sesuai kemudian klik tombol login	Username: (admin1) Password: (1234)	Sistem akan menolak dan menampilkan “username dan password salah”	Sesuai harapan	Valid
5	Mengetikkan Username dan password yang sesuai kemudian klik tombol login	Username: (admin) Password: (12345678)	Sistem menerima akses login, lalu menampilkan halaman dashboard admin	Sesuai harapan	Valid

b. Pengujian Halaman Kelola Autisme

Tabel 4. 6 Pengujian Blackbox Halaman Kelola Autisme

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Admin menambah atau mengedit data Autisme tanpa menginput nama Autisme, penyebab, solusi, kemudian klik tombol submit	<ul style="list-style-type: none"> • Nama Autisme (kosong) • Penyebab (kosong) • Solusi (kosong) 	Sistem akan menolak dan menampilkan pesan “semua data harus diisi”	Sesuai harapan	Valid
2	Admin menambah atau mengedit data Autisme hanya menginput nama Autisme, penyebab, namun tidak mengisi solusi kemudian klik tombol submit	<ul style="list-style-type: none"> • Nama Autisme (Autisme 1) • Penyebab (test penyebab) • Solusi (kosong) 	Sistem akan menolak dan menampilkan pesan “semua data harus diisi”	Sesuai harapan	Valid
3	Admin menambah atau mengedit data Autisme dengan menginput nama Autisme, penyebab, solusi, kemudian klik tombol submit	<ul style="list-style-type: none"> • Nama Autisme (Autisme 1) • Penyebab (test penyebab) • Solusi (test solusi) 	Sistem akan menerima dan data Autisme akan disimpan ke database	Sesuai harapan	Valid

c. Pengujian Halaman Kelola Gejala

Tabel 4. 7 Pengujian Blackbox Halaman Kelola Gejala

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Admin menambah atau mengedit data gejala tanpa menginput nama gejala kemudian klik tombol submit	Nama Gejala (Kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan pesan “semua data harus diisi”	Sesuai harapan	Valid
2	Admin menambah atau mengedit data gejala dengan menginput nama gejala kemudian klik tombol submit	Nama Gejala (Test Gejala 1)	Sistem akan menerima dan data gejala akan disimpan ke database	Sesuai harapan	Valid

d. Pengujian Halaman Kelola Kriteria

Tabel 4. 8 Pengujian Blackbox Halaman Kelola Kriteria

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Admin menambah atau mengedit data kriteria tanpa memilih Autisme dan gejala kemudian klik tombol submit	<ul style="list-style-type: none"> • Nama Autisme (kosong) • Gejala (kosong) 	Sistem akan menolak dan menampilkan pesan “semua data harus diisi”	Sesuai harapan	Valid
2	Admin menambah atau mengedit data kriteria hanya memilih Autisme tanpa	<ul style="list-style-type: none"> • Nama Autisme (Autisme 1) • Gejala (kosong) 	Sistem akan menolak dan menampilkan pesan “semua data harus diisi”	Sesuai harapan	Valid

	memilih gejala kemudian klik tombol submit				
3	Admin menambah atau mengedit data kriteria dengan memilih Autisme dan gejala kemudian klik tombol submit	<ul style="list-style-type: none"> • Nama Autisme (Autisme 1) • Gejala (Gejala 1) 	Sistem akan menerima dan data kriteria akan disimpan ke database	Sesuai harapan	Valid

e. Pengujian Halaman Kelola Dokter

Tabel 4. 9 Pengujian Blackbox Halaman Kelola Dokter

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Admin menambah atau mengedit data dokter tanpa menginput nama dan foto kemudian klik tombol submit	<ul style="list-style-type: none"> • Nama (kosong) • Foto (kosong) 	Sistem akan menolak dan menampilkan pesan “semua data harus diisi”	Sesuai harapan	Valid
2	Admin menambah atau mengedit data dokter dengan menginput nama namun tidak upload foto kemudian klik tombol submit	<ul style="list-style-type: none"> • Nama (Mira Septia Veranika, S.Pi., Psikolog) • Foto (kosong) 	Sistem akan menolak dan menampilkan pesan “semua data harus diisi”	Sesuai harapan	Valid
3	Admin menambah atau mengedit data dokter dengan menginput nama dan foto kemudian klik tombol submit	<ul style="list-style-type: none"> • Nama (Mira Septia Veranika, S.Pi., Psikolog) • Foto (foto.jpg) 	Sistem akan menerima dan data admin akan disimpan ke database	Sesuai harapan	Valid

f. Pengujian Halaman Kelola Admin

Tabel 4. 10 Pengujian Blackbox Halaman Kelola Admin

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Admin menambah atau mengedit data administrator tanpa menginput nama, username, password kemudian klik tombol submit	<ul style="list-style-type: none"> • Nama (kosong) • Username (kosong) • Password (kosong) 	Sistem akan menolak dan menampilkan pesan “semua data harus diisi”	Sesuai harapan	Valid
2	Admin menambah atau mengedit data administrator dengan menginput nama, username namun tidak mengisi password kemudian klik tombol submit	<ul style="list-style-type: none"> • Nama (Yulita) • Username (Admin1) • Password (kosong) 	Sistem akan menolak dan menampilkan pesan “semua data harus diisi”	Sesuai harapan	Valid
3	Admin menambah atau mengedit data administrator dengan menginput nama, username, password kemudian klik tombol submit	<ul style="list-style-type: none"> • Nama (Yulita) • Username (Admin1) • Password (12345678) 	Sistem akan menerima dan data admin akan disimpan ke database	Sesuai harapan	Valid

g. Pengujian Halaman Histori Diagnosis

Tabel 4. 11 Pengujian Blackbox Halaman Histori Diagnosis

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Admin melihat data histori diagnosis dengan mengklik menu histori diagnosis	Mengklik tombol show pada bagian aksi untuk melihat histori diagnosis	Sistem akan menampilkan data histori diagnosis pengguna	Sesuai harapan	Valid

h. Pengujian Halaman Kelola Reservasi

Tabel 4. 12 Pengujian Blackbox Halaman Kelola Pengajuan Pertanyaan

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Admin melihat data histori reservasi dengan mengklik menu reservasi	Mengklik tombol show pada bagian aksi untuk melihat data reservasi	Sistem akan menampilkan data pengajuan pertanyaan	Sesuai harapan	Valid
2	Admin menjawab data reservasi tanpa memilih status balasan kemudian klik tombol submit	<ul style="list-style-type: none"> • Tanggal reservasi (dd/mm/yy) • Waktu Reservasi (11:30) • Dokter (nama dokter yang dipilih) • Balasan (Test Balasan) • Status (kosong) 	Sistem akan menolak dan menampilkan pesan "semua data harus diisi"	Sesuai harapan	Valid
3	Admin menjawab data reservasi dan	• Tanggal reservasi (dd/mm/yy)	Sistem akan menerima dan data	Sesuai harapan	Valid

	memilih status balasan kemudian klik tombol submit	<ul style="list-style-type: none"> • Waktu Reservasi (11:30) • Dokter (nama dokter yang dipilih) • Balasan (Test Balasan) • Status (selesai) 	admin akan disimpan ke database		
--	--	--	---------------------------------	--	--

i. Pengujian Halaman Melihat Ulasan

Tabel 4. 13 Pengujian Blackbox Halaman Melihat Ulasan

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Admin melihat data ulasan pengguna dengan mengklik menu ulasan	Mengklik menu ulasan untuk melihat ulasan yang diberikan oleh pengguna	Sistem akan menampilkan ulasan dari pengguna	Sesuai harapan	Valid

j. Pengujian Halaman Form Diagnosa

Tabel 4. 14 Pengujian Blackbox Halaman Form Diagnosa

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Pengguna memilih mulai diagnosa tanpa tanpa menginput nama, alamat, provinsi, kota, kemudian klik tombol submit	<ul style="list-style-type: none"> • Nama (Kosong) • Alamat (Kosong) • Provinsi (Kosong) • Kota (Kosong) 	Sistem akan menolak dan menampilkan pesan “semua data harus diisi”	Sesuai harapan	Valid
2	Pengguna memilih mulai diagnosa hanya	<ul style="list-style-type: none"> • Nama (test nama) • Alamat 	Sistem akan menolak dan menampilkan	Sesuai harapan	Valid

	menginput nama dan alamat tanpa menginput provinsi, kota, kemudian klik tombol submit	(test alamat) • Provinsi (Kosong) • Kota (Kosong)	pesan “semua data harus diisi”		
3	Pengguna memilih mulai diagnosa dengan menginput nama, Alamat, provinsi, kota, kemudian klik tombol submit	• Nama (test nama) • Alamat (Test alamat) • Provinsi (Provinsi 1) • Kota (Kota 1)	Sistem akan menerima dan data pengguna akan disimpan ke database	Sesuai harapan	Valid

k. Pengujian Halaman Melakukan Diagnosa

Tabel 4. 15 Pengujian Blackbox Halaman Melakukan Diagnosa

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	pengguna memilih jawaban “ya” sesuai dengan gejala yang dialami	Mengklik tombol Ya pada saat melakukan diagnosa	Sistem akan menerima pilihan dan melanjutkan ke pertanyaan selanjutnya	Sesuai harapan	Valid
2	pengguna memilih jawaban “tidak” sesuai dengan gejala yang dialami	Mengklik tombol Tidak pada saat melakukan diagnosa	Sistem akan menerima pilihan dan melanjutkan ke pertanyaan selanjutnya	Sesuai harapan	Valid

1. Pengujian Halaman Hasil Diagnosa

Tabel 4. 16 Pengujian Blackbox Halaman Hasil Diagnosa

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Pengguna melihat hasil dari diagnosa yang	Setelah pengguna melakukan diagnosa	Sistem akan menampilkan hasil diagnosa	Sesuai harapan	Valid

	dilakukan	maka sistem akan memunculkan hasil diagnosa	yang telah dilakukan, serta menampilkan persentase dari probabilitas Autisme		
2	Pengguna dapat melakukan print hasil diagnosa dengan mengklik tombol print	Pengguna Mengklik tombol print guna melakukan print terhadap hasil diagnosa	Sistem akan menampilkan pop up untuk print hasil diagnosa	Sesuai harapan	Valid
3	Pengguna dapat melakukan diagnosa ulang dengan mengklik tombol diagnosa ulang	Pengguna Mengklik tombol diagnosa ulang guna melakukan diagnosa kembali	Sistem akan mengarahkan pengguna ke halaman form diagnosa	Sesuai harapan	Valid
4	Pengguna dapat melakukan pengajuan reservasi dengan mengklik tombol ajukan reservasi	Pengguna Mengklik tombol ajukan reservasi guna melakukan reservasi online yang kemudian akan di validasi oleh admin	Sistem akan mengarahkan pengguna ke halaman reservasi online	Sesuai harapan	Valid

m. Pengujian Halaman Pengajuan Reservasi

Tabel 4. 17 Pengujian Blackbox Halaman Reservasi

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Pengguna mengakses halaman reservasi online tanpa mengisi	<ul style="list-style-type: none"> • Nama (Kosong) • No Hp (Kosong) • Alamat 	Sistem akan menolak dan menampilkan pesan “semua data harus	Sesuai harapan	Valid

	nama,no telepon, Alamat, keluhan. Lalu klik submit	(Kosong) • Keluhan (Kosong)	diisi”		
2	Pengguna mengakses reservasi online hanya mengisi nama dan no telepon, tanpa mengisi Alamat dan keluhan. Lalu klik submit	• Nama (Nama 1) • No Hp (08123456) • Alamat (Kosong) • Keluhan (Kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan pesan “semua data harus diisi”	Sesuai harapan	Valid
3	Pengguna mengakses reservasi online mengisi nama, no telepon, Alamat dan keluhan. Lalu klik submit	• Nama (Nama 1) • No Hp (08123456) • Alamat (Alamat 1) • Keluhan (Kendala 1)	Sistem akan memunculkan popup ‘Tunggu Admin membalas pertanyaan anda’. Setelah itu form isian akan kosong	Sesuai harapan	Valid

n. Pengujian Halaman Memberi Ulasan

Tabel 4. 18 Pengujian Blackbox Halaman Memberi Ulasan

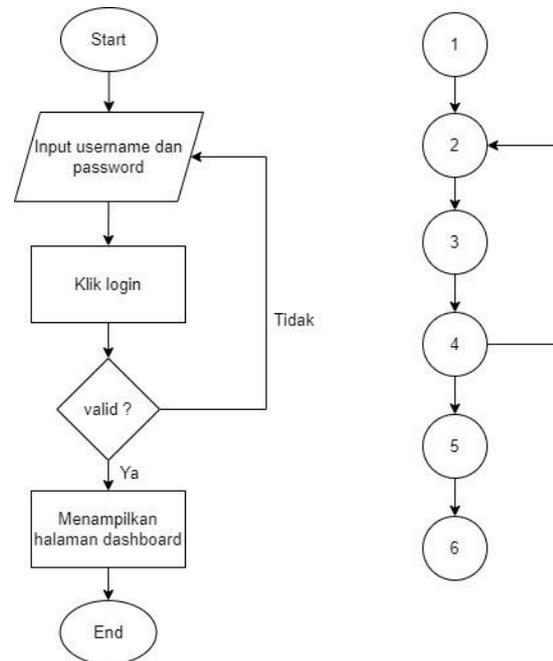
No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Pengguna mengakses halaman memberi ulasan tanpa mengisi nama, tanpa mengisi komentar dan tanpa mengisi rating untuk CS, Jawaban dan Sistem. Lalu klik submit	• Nama (Kosong) • Komentar (Kosong) • Rating CS (Kosong) • Rating Jawaban (Kosong) • Rating Sistem (Kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan pesan “semua data harus diisi”	Sesuai harapan	Valid
2	Pengguna mengakses	• Nama (Nama 1)	Sistem akan menolak dan	Sesuai harapan	Valid

	halaman memberi ulasan hanya mengisi nama, komentar dan tanpa mengisi rating untuk CS, Jawaban dan Sistem. Lalu klik submit	<ul style="list-style-type: none"> • Komentar (Test Komentar) • Rating CS (Kosong) • Rating Jawaban (Kosong) • Rating Sistem (Kosong) 	menampilkan pesan “semua data harus diisi”		
3	Pengguna mengakses halaman memberi ulasan hanya mengisi nama, komentar dan mengisi rating untuk CS, Jawaban dan Sistem. Lalu klik submit	<ul style="list-style-type: none"> • Nama (Nama 1) • Komentar (Test Komentar) • Rating CS (Bintang 5) • Rating Jawaban (Bintang 5) • Rating Sistem (Bintang 5) 	Sistem akan menerima jawaban dan data akan disimpan kedalam database	Sesuai harapan	Valid

4.3.2. Whitebox Testing

White Box Testing adalah teknik pengujian perangkat lunak yang menganalisis struktur internal kode program, terutama pada tingkat modul. Metode ini bertujuan untuk mendeteksi kesalahan atau kelemahan dalam perangkat lunak. Apabila output yang dihasilkan oleh modul tidak memenuhi kriteria yang telah ditetapkan, kode program akan direvisi, dikompilasi ulang, dan diuji kembali sampai hasil yang diinginkan diperoleh. Seiring waktu, metode ini semakin berkembang dan menjadi area penelitian penting untuk meningkatkan kualitas perangkat lunak.

a. Pengujian Halaman Login Admin



Gambar 4. 31 Flowchart & Flowgraph Login Admin

Pada flowgraph login maka dapat dihitung cyclomatic complexity-nya sebagai berikut:

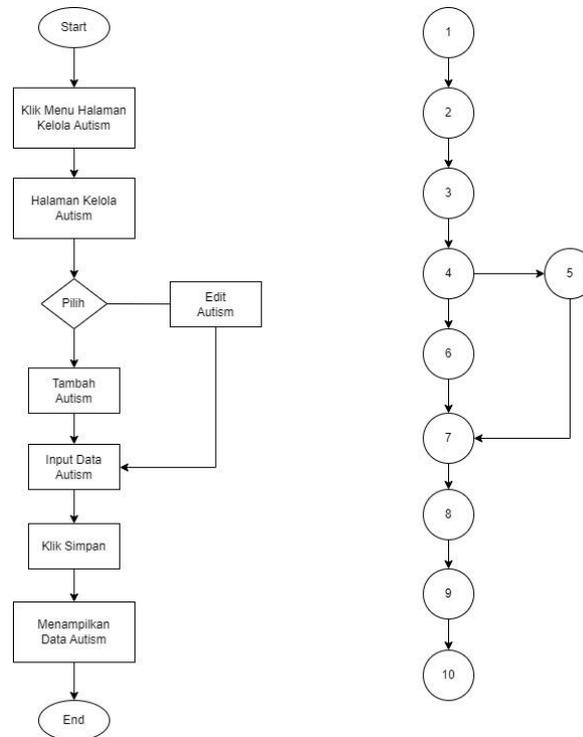
$$\begin{aligned}
 V(G) &= 6 \text{ edge} - 6 \text{ node} + 2 \\
 &= 2
 \end{aligned}$$

Hasil dari perhitungan cyclomatic complexity adalah 2 yang menunjukkan jumlah independent path dari path testing, Hasil independent path pada perhitungan di atas dapat dijabarkan sebagai berikut :

Path 1 : 1-2-3-4-5-6

Path 2 : 1-2-3-4-2-3-5-6

b. Pengujian Halaman Kelola Autisme



Gambar 4. 32 Flowchart & Flowgraph Halaman Kelola Autisme

Pada flowgraph kelola Autisme maka dapat dihitung cyclomatic complexity-nya sebagai berikut:

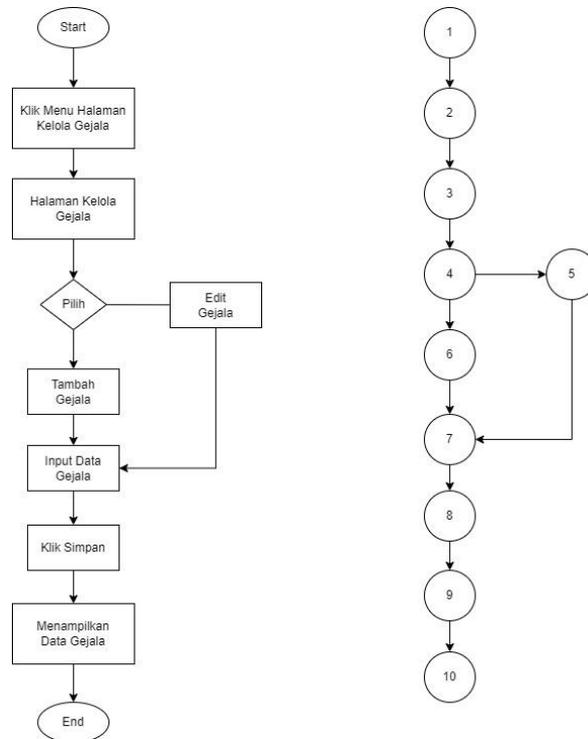
$$\begin{aligned}
 V(G) &= 10 \text{ edge} - 10 \text{ node} + 2 \\
 &= 2
 \end{aligned}$$

Hasil dari perhitungan cyclomatic complexity adalah 2 yang menunjukkan jumlah independent path dari path testing, Hasil independent path pada perhitungan di atas dapat dijabarkan sebagai berikut :

Path 1 : 1-2-3-4-6-7-8-9-10

Path 2 : 1-2-3-4-5-7-8-9-10

c. Pengujian Halaman Kelola Gejala



Gambar 4. 33 Flowchart & Flowgraph Halaman Kelola Gejala

Pada flowgraph kelola gejala maka dapat dihitung cyclomatic complexity-nya sebagai berikut:

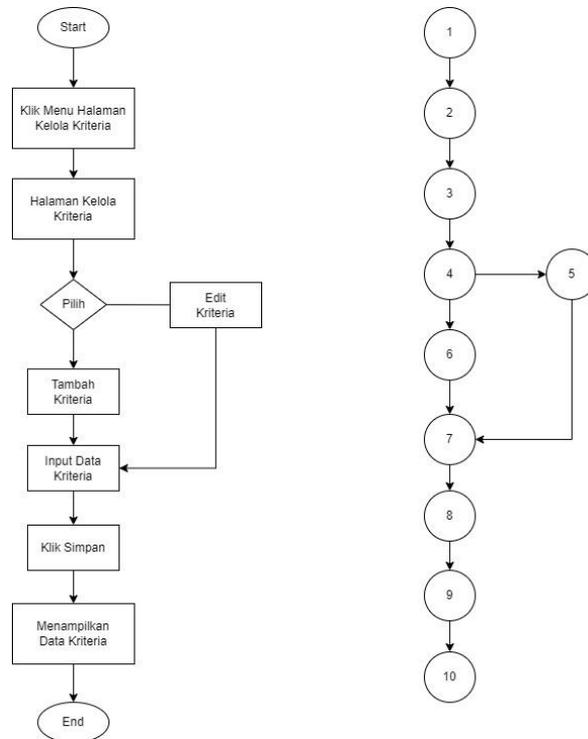
$$\begin{aligned}
 V(G) &= 10 \text{ edge} - 10 \text{ node} + 2 \\
 &= 2
 \end{aligned}$$

Hasil dari perhitungan cyclomatic complexity adalah 2 yang menunjukkan jumlah independent path dari path testing, Hasil independent path pada perhitungan di atas dapat dijabarkan sebagai berikut :

Path 1 : 1-2-3-4-6-7-8-9-10

Path 2 : 1-2-3-4-5-7-8-9-10

d. Pengujian Halaman Kelola Kriteria



Gambar 4. 34 Flowchart & Flowgraph Halaman Kelola Kriteria

Pada flowgraph kelola kriteria maka dapat dihitung cyclomatic complexity-nya sebagai berikut:

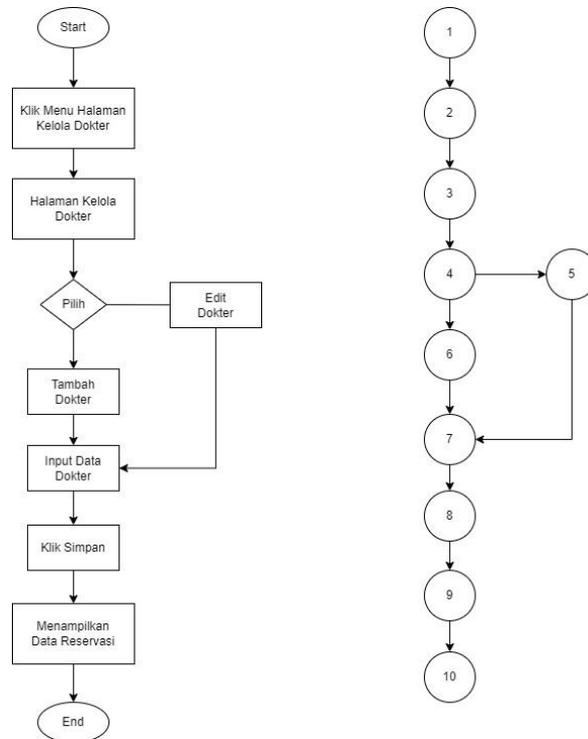
$$\begin{aligned}
 V(G) &= 10 \text{ edge} - 10 \text{ node} + 2 \\
 &= 2
 \end{aligned}$$

Hasil dari perhitungan cyclomatic complexity adalah 2 yang menunjukkan jumlah independent path dari path testing, Hasil independent path pada perhitungan di atas dapat dijabarkan sebagai berikut :

Path 1 : 1-2-3-4-6-7-8-9-10

Path 2 : 1-2-3-4-5-7-8-9-10

e. Pengujian Halaman Kelola Dokter



Gambar 4. 35 Flowchart & Flowgraph Halaman Kelola Dokter

Pada flowgraph kelola dokter maka dapat dihitung cyclomatic complexity-nya sebagai berikut:

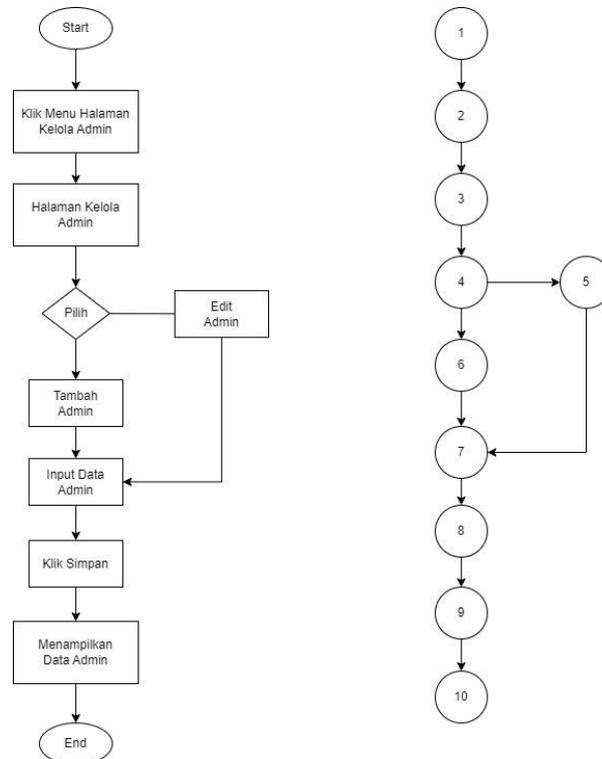
$$\begin{aligned}
 V(G) &= 10 \text{ edge} - 10 \text{ node} + 2 \\
 &= 2
 \end{aligned}$$

Hasil dari perhitungan cyclomatic complexity adalah 2 yang menunjukkan jumlah independent path dari path testing, Hasil independent path pada perhitungan di atas dapat dijabarkan sebagai berikut :

Path 1 : 1-2-3-4-6-7-8-9-10

Path 2 : 1-2-3-4-5-7-8-9-10

f. Pengujian Halaman Kelola Admin



Gambar 4. 36 Flowchart & Flowgraph Halaman Kelola Admin

Pada flowgraph kelola admin maka dapat dihitung cyclomatic complexity-nya sebagai berikut:

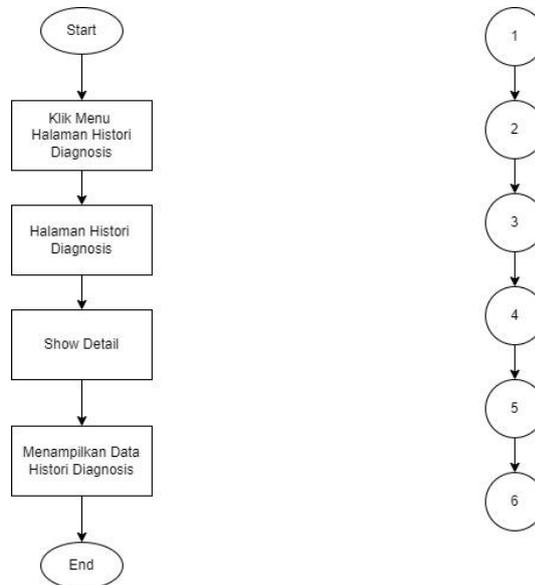
$$\begin{aligned}
 V(G) &= 10 \text{ edge} - 10 \text{ node} + 2 \\
 &= 2
 \end{aligned}$$

Hasil dari perhitungan cyclomatic complexity adalah 2 yang menunjukkan jumlah independent path dari path testing, Hasil independent path pada perhitungan di atas dapat dijabarkan sebagai berikut :

Path 1 : 1-2-3-4-6-7-8-9-10

Path 2 : 1-2-3-4-5-7-8-9-10

g. Pengujian Halaman Histori Diagnosis



Gambar 4. 37 Flowchart & Flowgraph Halaman Histori Diagnosis

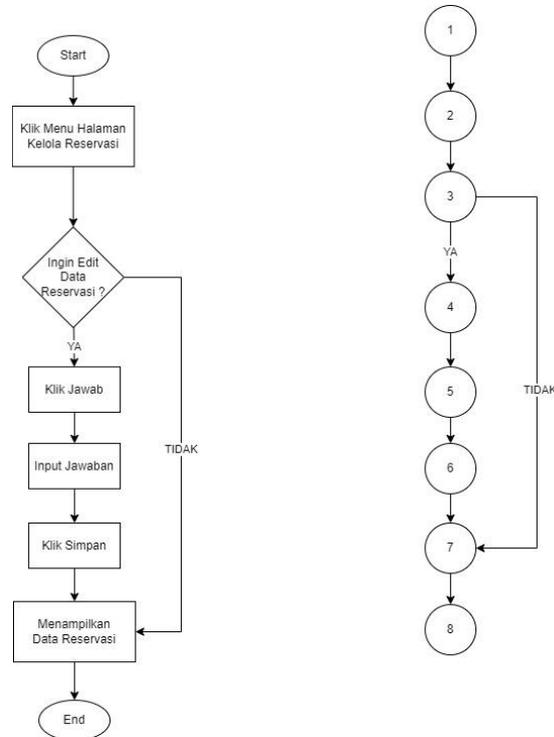
Pada flowgraph histori diagnosis maka dapat dihitung cyclomatic complexity-nya sebagai berikut:

$$\begin{aligned}
 V(G) &= 5 \text{ edge} - 6 \text{ node} + 2 \\
 &= 1
 \end{aligned}$$

Hasil dari perhitungan cyclomatic complexity adalah 1 yang menunjukkan jumlah independent path dari path testing, Hasil independent path pada perhitungan di atas dapat dijabarkan sebagai berikut :

Path 1 : 1-2-3-4-5-6

h. Pengujian Halaman Kelola Reservasi



Gambar 4. 38 Flowchart & Flowgraph Halaman Kelola Reservasi

Pada flowgraph kelola reservasi maka dapat dihitung cyclomatic complexity-nya sebagai berikut:

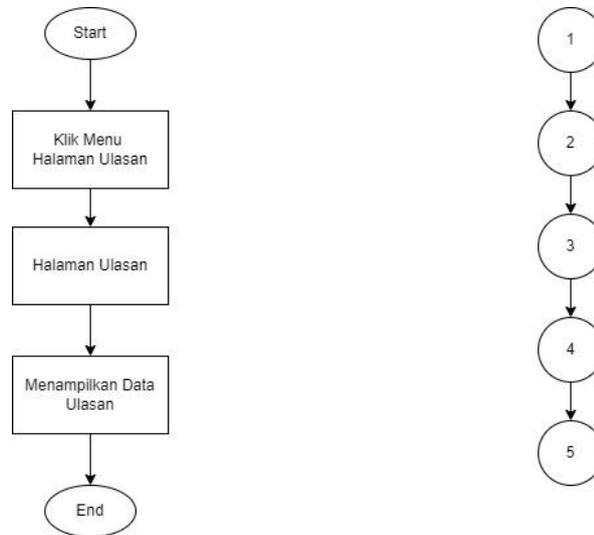
$$\begin{aligned}
 V(G) &= 8 \text{ edge} - 8 \text{ node} + 2 \\
 &= 2
 \end{aligned}$$

Hasil dari perhitungan cyclomatic complexity adalah 2 yang menunjukkan jumlah independent path dari path testing, Hasil independent path pada perhitungan di atas dapat dijabarkan sebagai berikut :

Path 1 : 1-2-3-4-6-7-8

Path 2 : 1-2-3-7-8

i. Pengujian Halaman Melihat Ulasan



Gambar 4. 39 Flowchart & Flowgraph Halaman Melihat Ulasan

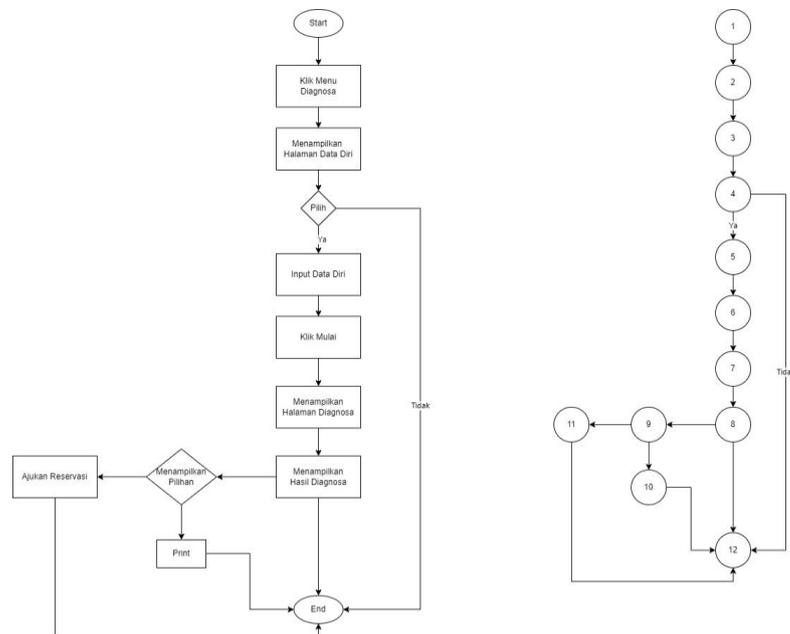
Pada flowgraph melihat ulasan maka dapat dihitung cyclomatic complexity-nya sebagai berikut:

$$\begin{aligned} V(G) &= 4 \text{ edge} - 5 \text{ node} + 2 \\ &= 1 \end{aligned}$$

Hasil dari perhitungan cyclomatic complexity adalah 1 yang menunjukkan jumlah independent path dari path testing, Hasil independent path pada perhitungan di atas dapat dijabarkan sebagai berikut :

Path 1 : 1-2-3-4-5

j. Pengujian Diagnosa



Gambar 4. 40 Flowchart & Flowgraph Diagnosa

Pada flowgraph diagnosa maka dapat dihitung cyclomatic complexity-nya sebagai berikut:

$$\begin{aligned}
 V(G) &= 14 \text{ edge} - 12 \text{ node} + 2 \\
 &= 4
 \end{aligned}$$

Hasil dari perhitungan cyclomatic complexity adalah 4 yang menunjukkan jumlah independent path dari path testing, Hasil independent path pada perhitungan di atas dapat dijabarkan sebagai berikut :

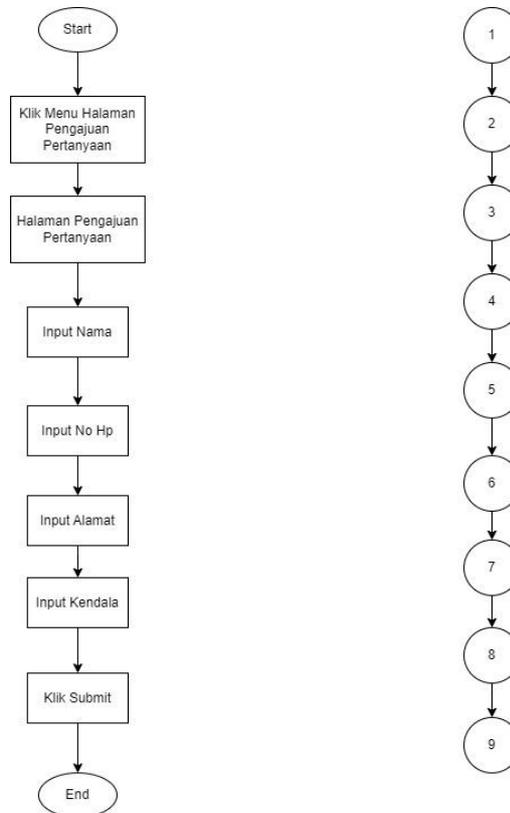
Path 1 : 1-2-3-4-5-6-7-8-12

Path 2 : 1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-12

Path 3 : 1-2-3-4-5-6-7-8-9-11-12

Path 4 : 1-2-3-4-12

k. Pengujian Halaman Pengajuan Reservasi



Gambar 4. 41 Flowchart & Flowgraph Halaman Pengajuan Reservasi

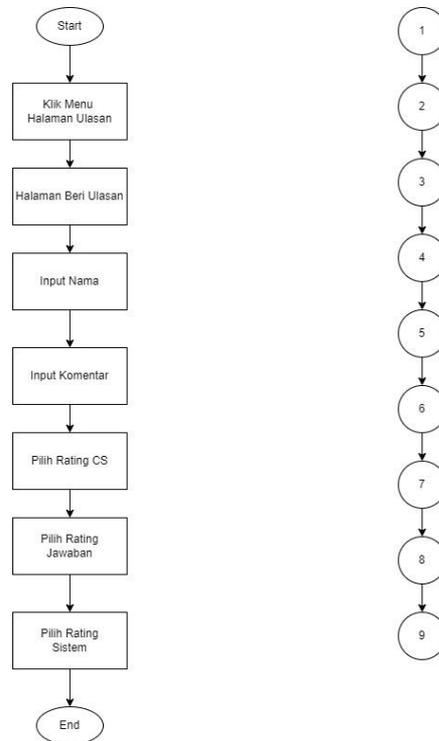
Pada flowgraph pengajuan reservasi maka dapat dihitung cyclomatic complexity-nya sebagai berikut:

$$\begin{aligned}
 V(G) &= 8 \text{ edge} - 9 \text{ node} + 2 \\
 &= 1
 \end{aligned}$$

Hasil dari perhitungan cyclomatic complexity adalah 1 yang menunjukkan jumlah independent path dari path testing, Hasil independent path pada perhitungan di atas dapat dijabarkan sebagai berikut :

Path 1 : 1-2-3-4-5-6-7-8-9

1. Pengujian Halaman Memberi Ulasan



Gambar 4. 42 Flowchart & Flowgraph Memberi Ulasan

Pada flowgraph memberi ulasan maka dapat dihitung cyclomatic complexity-nya sebagai berikut:

$$\begin{aligned}
 V(G) &= 8 \text{ edge} - 9 \text{ node} + 2 \\
 &= 1
 \end{aligned}$$

Hasil dari perhitungan cyclomatic complexity adalah 1 yang menunjukkan jumlah independent path dari path testing, Hasil independent path pada perhitungan di atas dapat dijabarkan sebagai berikut :

Path 1 : 1-2-3-4-5-6-7-8-9